

Solaris 7980g

定置型エリアイメージングスキャナー

ユーザーズガイド

免責事項

Honeywell International Inc. (以下“ハネウエル”)は、本書に記載された仕様およびその他の情報を事前に断り無く変更することがあります。何か変更があったかどうかを確認するときは、かならずハネウエルにお問い合わせください。本書の情報についてハネウエルでは一切の保証をいたしません。

本書に技術的または編集上の誤りや記載漏れがあった場合、また本書の内容を備えたり実施したり、あるいは使用した結果発生した損害については、ハネウエルでは一切の責任を負いません。

本書には、著作権で保護された情報が含まれ、著作権法の対象となります。本書のどの部分も、ハネウエルの文書による事前承諾を得ずに複製、変更、または他言語への翻訳はできません。

Copyright © 2015 Honeywell International Inc. All rights reserved.

Web アドレス : www.honeywellaidc.com

本書に記載されたその他の製品名やマークは各社の商標または登録商標である可能性があり、それぞれ所有者が権利を所有しています。

Microsoft® Windows®、ならびに Windows ロゴはは Microsoft Corporation 社の商標または登録商標です。

Checkpoint® は、Checkpoint Systems 社の登録商標です。

Sensormatic® は、Tyco Retail Solutions 社の登録商標です。

本書に記載されたその他の製品名やマークは各社の商標または登録商標である可能性があり、それぞれ所有者が権利を所有しています。

詳細は、www.hsmpats.com を参照してください。

目次

カスタマーサポート

| | |
|------------------|----|
| テクニカルサポート | ix |
| 製品のサービスと修理 | ix |
| 条件付き保証 | ix |
| フィードバックの送信 | ix |

Chapter 1 - はじめに

| | |
|--------------------------|-----|
| 本マニュアルについて | 1-1 |
| 製品の開梱 | 1-1 |
| 接続 | 1-1 |
| USB での接続 | 1-1 |
| キーボードウェッジ接続 | 1-2 |
| RS232 シリアルポート接続 | 1-4 |
| RS485 接続 | 1-5 |
| EAS への接続 | 1-6 |
| Checkpoint® | 1-6 |
| Sensormatic® | 1-7 |
| 補助スキャナの接続 | 1-7 |
| ボタン機能 | 1-8 |
| ブザー音調 | 1-8 |
| ブザー音 | 1-8 |
| 読み取り方法 | 1-8 |
| メニューバーコードのセキュリティ設定 | 1-8 |
| カスタムデフォルトの設定 | 1-9 |
| 初期設定へのリセット | 1-9 |

Chapter 2 - インターフェースの設定

| | |
|--------------------------------------|-----|
| はじめに | 2-1 |
| インタフェースのプログラム設定 - プラグ & プレイ | 2-1 |
| キーボードウェッジ | 2-1 |
| ノート型 PC との直接接続 | 2-1 |
| RS232 シリアルポート | 2-1 |
| RS485 | 2-2 |
| RS485 パケットモード | 2-3 |
| USB IBM SurePos | 2-3 |
| パソコン USB もしくはマッキントッシュのキーボード | 2-4 |
| USB HID | 2-4 |
| USB シリアル | 2-4 |
| CTS/RTS エミュレーション | 2-4 |
| ACK/NAK モード | 2-5 |
| USB 用 Remote MasterMind™ | 2-5 |
| Verifone® Ruby 端末の初期設定 | 2-5 |
| Gilbarco® 端末の初期設定 | 2-6 |
| Wincor Nixdorf 端末の初期設定 | 2-6 |
| Wincor Nixdorf Beetle™ 端末の初期設定 | 2-6 |
| Wincor Nixdorf RS232 モード A | 2-7 |

| | |
|---|------|
| 国別キーボード | 2-7 |
| キーボードスタイル | 2-14 |
| キーボードの変換 | 2-15 |
| 制御キャラクタの出力 | 2-16 |
| キーボード設定 | 2-16 |
| RS232 モディファイヤ | 2-17 |
| RS-232 ボーレート | 2-17 |
| RS232 ワード長：データビットストップビットパリティ | 2-18 |
| RS232 Receiver Time-Out（RS232 レシーバタイムアウト） | 2-19 |
| RS232 ハンドシェイク | 2-19 |
| RS232 タイムアウト | 2-20 |
| XON/XOFF | 2-20 |
| ACK/NAK | 2-21 |

Chapter 3 - 入力・出力設定

| | |
|-------------------------------|------|
| 起動ブザー | 3-1 |
| BEL ブザー | 3-1 |
| 読み取り成功インジケータ | 3-1 |
| ブザー：読み取り成功時 | 3-1 |
| ブザーの音量：読み取り成功時 | 3-2 |
| ブザーの音程：読み取り成功時 | 3-2 |
| ブザーの音程：読み取り失敗時およびエラー発生時 | 3-2 |
| ブザーの長さ：読み取り成功時 | 3-3 |
| LED：読み取り成功時 | 3-3 |
| ブザーの回数：読み取り成功時 | 3-3 |
| ブザーの回数：読み取り失敗時およびエラー発生時 | 3-4 |
| 読み取り成功ディレイ | 3-4 |
| ユーザー定義の読み取り成功ディレイ | 3-4 |
| シリアルトリガーモード | 3-4 |
| 読み取りタイムアウト | 3-5 |
| プレゼンテーションモード | 3-5 |
| プレゼンテーションアイドルモード | 3-5 |
| プレゼンテーションスリープモード | 3-6 |
| LED 照明 - プレゼンテーションモード | 3-6 |
| デコード後のプレゼンテーション LED の動作 | 3-7 |
| プレゼンテーション感度 | 3-7 |
| プレゼンテーションセンタリング | 3-7 |
| ストリーミングプレゼンテーション™ モード | 3-9 |
| 携帯端末読み取りモード | 3-9 |
| 低品質コード拡張モード | 3-9 |
| 再読み取りディレイ | 3-10 |
| ユーザー定義の再読み取りディレイ | 3-10 |
| 照明ライト | 3-10 |
| センタリング | 3-11 |

| | |
|------------------------------|------|
| 優先シンボル | 3-12 |
| 高優先度シンボル | 3-13 |
| 低優先度シンボル | 3-13 |
| 優先シンボルのタイムアウト | 3-13 |
| 優先シンボルのタイムアウト | 3-13 |
| キャラクタ有効化モード | 3-14 |
| 有効化キャラクタ | 3-14 |
| 読み取り成功後の終端文字のアクティベーション | 3-14 |
| キャラクタ有効化レーザータイムアウト | 3-15 |
| キャラクタ無効化モード | 3-15 |
| 無効化キャラクタ | 3-15 |
| アウトプットシーケンスの概要 | 3-15 |
| アウトプットシーケンスの要求 | 3-15 |
| アウトプットシーケンスエディタ | 3-16 |
| アウトプットシーケンスを追加する | 3-16 |
| 他の設定 | 3-16 |
| アウトプットシーケンスエディタ | 3-18 |
| パーティカルシーケンス | 3-18 |
| アウトプットシーケンスの要求 | 3-18 |
| No Read | 3-19 |
| ビデオリバース（反転コード） | 3-19 |
| ワーキングオリエンテーション | 3-20 |

Chapter 4 - データ編集

| | |
|-------------------------------------|-----|
| プリフィクス／サフィックスについて | 4-1 |
| プリフィクスまたはサフィックスの追加手順 | 4-1 |
| 1つまたはすべてのプリフィクスまたはサフィックスの削除 | 4-2 |
| キャリッジリターンサフィックスをすべてのシンボルに追加する | 4-2 |
| プリフィクスの設定 | 4-2 |
| サフィックスの設定 | 4-3 |
| ファンクションコード送信 | 4-3 |
| キャラクタ間、ファンクション間、およびメッセージ間ディレイ | 4-3 |
| キャラクタ間ディレイ | 4-3 |
| ユーザ指定のキャラクタ間ディレイ（間隔） | 4-4 |
| ファンクション間ディレイ（間隔） | 4-4 |
| メッセージ間ディレイ | 4-5 |

Chapter 5 - データフォーマット

| | |
|---------------------------------|-----|
| データフォーマットエディタについて | 5-1 |
| データフォーマットの追加 | 5-1 |
| 他の設定 | 5-2 |
| ターミナル I D テーブル | 5-3 |
| データフォーマットエディタコマンド（編集コマンド） | 5-3 |
| 移動コマンド | 5-7 |
| 検索コマンド | 5-8 |
| その他のコマンド | 5-9 |

| | |
|-------------------------|------|
| データフォーマッター..... | 5-12 |
| データフォーマット非適合エラーブザー..... | 5-13 |
| 基準/代用 データフォーマット..... | 5-13 |
| データフォーマットの切り替え..... | 5-14 |

Chapter 6 - シンボル

| | |
|---|------|
| すべてのシンボル..... | 6-1 |
| 読み取り桁数について..... | 6-2 |
| Codabar..... | 6-2 |
| Codabar の連結..... | 6-3 |
| Code 39..... | 6-4 |
| Code 32 Pharmaceutical (PARAF)..... | 6-6 |
| Full ASCII..... | 6-7 |
| Code 39 コードページ..... | 6-7 |
| Interleaved 2 of 5 (ITF)..... | 6-8 |
| NEC 2 of 5..... | 6-9 |
| Code 93..... | 6-11 |
| Code 93 コードページ..... | 6-12 |
| Straight 2 of 5 Industrial (3 バースタート/ストップ)..... | 6-12 |
| Straight 2 of 5 IATA (2 バースタート/ストップ)..... | 6-13 |
| Matrix 2 of 5..... | 6-14 |
| Code 11..... | 6-15 |
| Code 128..... | 6-16 |
| ISBT 128 連結機能..... | 6-16 |
| Code 128 コードページ..... | 6-17 |
| GS1-128..... | 6-18 |
| Telepen..... | 6-19 |
| UPC-A..... | 6-20 |
| 拡張クーポンコード付き UPC-A/EAN-13..... | 6-22 |
| クーポン GS1 データバー 出力..... | 6-22 |
| UPC-E0..... | 6-23 |
| UPC-E1..... | 6-25 |
| EAN/JAN-13..... | 6-26 |
| UPC-A から EAN-13 への変換..... | 6-26 |
| ISBN 変換..... | 6-28 |
| EAN/JAN-8..... | 6-28 |
| MSI..... | 6-30 |
| GS1 データバー標準型 (オムニディレクショナル)..... | 6-32 |
| GS1 データバー限定型 (リミテッド)..... | 6-32 |
| GS1 データバー拡張型 (エクспанデッド)..... | 6-33 |
| Trioptic コード..... | 6-33 |
| Codablock A..... | 6-34 |
| Codablock F..... | 6-35 |
| ラベルコード..... | 6-35 |
| PDF417..... | 6-36 |
| MacroPDF417..... | 6-36 |
| MicroPDF417..... | 6-37 |

| | |
|-----------------------------------|------|
| GS1 コンポジットシンボル | 6-37 |
| UPC/EAN バージョン | 6-38 |
| GS1 エミュレーション | 6-38 |
| TCIF Linked Code 39 (TLC39) | 6-39 |
| QR コード | 6-40 |
| QR コードページ | 6-41 |
| Data Matrix | 6-41 |
| Data Matrix コードページ | 6-42 |
| Maxi コード | 6-43 |
| Aztec コード | 6-44 |
| Aztec コードページ | 6-45 |
| 中国郵便漢信 (Han Xin) コード | 6-45 |
| 2次元郵便コード | 6-46 |
| 2次元郵便コード (単独) | 6-46 |
| 2次元郵便コード (組み合わせ) | 6-47 |
| 郵便コード - 1次元 | 6-50 |
| 中国郵便コード (Hong Kong 2 of 5) | 6-50 |
| 韓国郵便 | 6-51 |

Chapter 7 - EAS 設定

| | |
|---------------------------|-----|
| EAS 検討 | 7-1 |
| EAS 無効化 | 7-1 |
| EAS 無効化範囲 | 7-1 |
| Sensormatic | 7-1 |
| Checkpoint | 7-2 |
| EAS コントロール設定 | 7-2 |
| EAS コントローラー | 7-2 |
| EAS オペレーションモード | 7-2 |
| EAS インターロックタイムアウト時間 | 7-3 |

Chapter 8 - 補助スキャナのプログラミング

| | |
|-----------------------------|-----|
| はじめに | 8-1 |
| USB シリアルによる接続 | 8-1 |
| 他の設定 (ボーレートなど) は不要です。 | 8-1 |
| USB キーボードによる接続 | 8-1 |

Chapter 9 - イメージングコマンド

| | |
|-------------------------|------|
| シングル使用ベース | 9-1 |
| コマンドシンタックス | 9-1 |
| イメージスナップ : IMGSNP | 9-1 |
| IMGSNP モディファイア | 9-1 |
| 画像送信 - IMGSHIP | 9-3 |
| IMGSHIP モディファイア | 9-4 |
| 署名の取り込み - IMGBOX | 9-10 |
| 署名取り込みの最適化 | 9-10 |
| IMGBOX モディファイア | 9-11 |

Chapter 10 - インターフェースキー

| | |
|--------------------------|------|
| キーボードファンクションの関係..... | 10-1 |
| サポートされているインターフェースキー..... | 10-2 |

Chapter 11 - ユーティリティ

| | |
|-------------------------------------|------|
| すべてのシンボル体系へのテストコード ID プリフィクス追加..... | 11-1 |
| デコーダの改訂情報を表示..... | 11-1 |
| ドライバの改訂情報の表示..... | 11-1 |
| ソフトウェアの改訂情報表示..... | 11-1 |
| データフォーマットの表示..... | 11-1 |
| テストメニュー..... | 11-2 |
| TotalFreedom (トータルフリーダム)..... | 11-2 |
| プラグインアプリケーション..... | 11-2 |
| EZConfig-Scanning について..... | 11-3 |
| ウェブサイトからの EZConfig のインストール..... | 11-3 |
| 初期設定へのリセット..... | 11-4 |

Chapter 12 - シリアルプログラミングコマンド

| | |
|--------------------------|------|
| 記述上の語句..... | 12-1 |
| メニューコマンドシンタックス (構文)..... | 12-1 |
| 質問コマンド..... | 12-1 |
| レスポンス..... | 12-2 |
| トリガーコマンド..... | 12-3 |
| 初期設定へのリセット..... | 12-3 |
| メニューコマンド..... | 12-3 |

Chapter 13 - 製品仕様

| | |
|-------------------------------|------|
| Solaris 7980g スキャナ製品仕様..... | 13-1 |
| 読取深度..... | 13-2 |
| 標準性能..... | 13-2 |
| 保証性能..... | 13-2 |
| 標準ケーブルのピン配列..... | 13-3 |
| キーボードウェッジ..... | 13-3 |
| シリアル出力..... | 13-3 |
| RS485 アウトプット..... | 13-3 |
| USB..... | 13-4 |
| EAS..... | 13-4 |
| USB 補助スキャナ - Solaris の終端..... | 13-4 |

Chapter 14 - 保守とトラブルシューティング

| | |
|-------------------|------|
| 修理..... | 14-1 |
| 保守..... | 14-1 |
| 機器の清掃..... | 14-1 |
| ウィンドウの清掃..... | 14-1 |
| ケーブルとコネクタの点検..... | 14-1 |

| | |
|---------------------------|------|
| スキャナのインターフェースケーブルの交換..... | 14-1 |
| インターフェースケーブルの交換 | 14-2 |
| EAS ケーブルの交換 | 14-2 |
| スキャナのトラブルシューティング | 14-3 |

Appendix A - 付録チャート

| | |
|---------------------------------|-----|
| シンボルチャート..... | A-1 |
| リニアシンボル | A-1 |
| 2次元シンボル | A-2 |
| 郵便シンボル | A-2 |
| ASCII 変換チャート (コードページ 1252)..... | A-3 |
| 下位 ASCII R リファレンステーブル..... | A-4 |
| ISO 2022/ISO 646 キャラクタ変換..... | A-7 |
| キーボードキーリファレンス..... | A-9 |



カスタマーサポート

テクニカルサポート

インストールやトラブルシューティングに関するサポートが必要な場合は、以下の方法でご連絡ください。

ナレッジベース：www.hsmknowledgebase.com

ナレッジベースには多くの解決方法がございます。サポート情報で解決しない場合は、テクニカルサポート（以下参照）で問題のレポートまたは質問を報告してください。

テクニカルサポートポータル：www.hsmsupportportal.com

テクニカルサポートポータルは問題を報告するだけでなく、サポート情報から技術問題を検索して解決方法を提供します。ポータルにて、オンラインで質問の提出や追跡、ファイルの送受信が可能です。

ウェブフォーム：www.hsmcontactsupport.com

オンラインサポートフォームに入力することで、テクニカルサポートチームに直接コンタクトできます。お客様の情報と質問や問題の詳細を入力してください。

電話：www.honeywellaidc.com/ja-jp

最新の問い合わせ先は、上記のウェブサイトを確認してください。

製品のサービスと修理

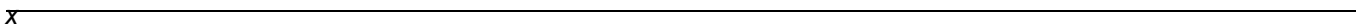
ハネウェルは、世界中のサービスセンターを通して全製品に対するサービスを提供しています。保証期間内または保証期間後の修理を受けるためには www.honeywellaidc.com から **Support > Contact Service and Repair** に進んでいただき、ご使用の地域での Return Material Authorization 番号 (RMA #) を入手する方法を確認してください。製品を返送する前に、この手順に従ってください。

条件付き保証

製品保証情報は、www.honeywellaidc.com/warranty_information を参照してください。

フィードバックの送信

当社発行資料の改善には、ユーザーからのフィードバックは何より重要です。本書に関するフィードバックについては、ハネウェルテクニカルコミュニケーション HSMJapanInquiry@Honeywell.com まで直接ご連絡ください。



はじめに

本マニュアルについて

本ユーザーズガイドでは、Solaris 7980g 定置型エリアイメージング垂直スロットスキャナのインストールとプログラム設定の手順について説明します。また、製品の仕様、外形寸法、保証内容、およびカスタマーサポートに関する情報も含まれています。

ハネウェルのバーコードスキャナは、工場出荷時に一般的な端末および通信装置用にプログラム設定されています。設定変更が必要な場合は、本書記載のバーコードを読み取ってプログラム設定してください。

アスタリスク (*) が付いているオプションは工場出荷時の設定を示しています。

製品の開梱

梱包箱開封後、以下の手順に従ってください。

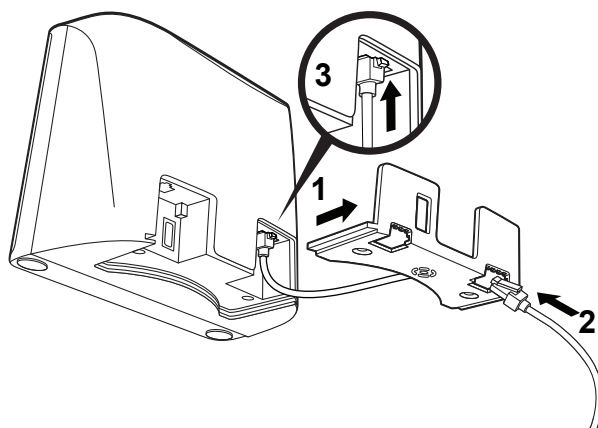
- 出荷中の損傷がないか確認します。損傷があった場合は、すぐに配送した運送会社に連絡してください。
- 箱の中身に間違いがないか確認します。
- 返却もしくは保管用に、梱包箱はそのまま保管ください。

接続

USB での接続

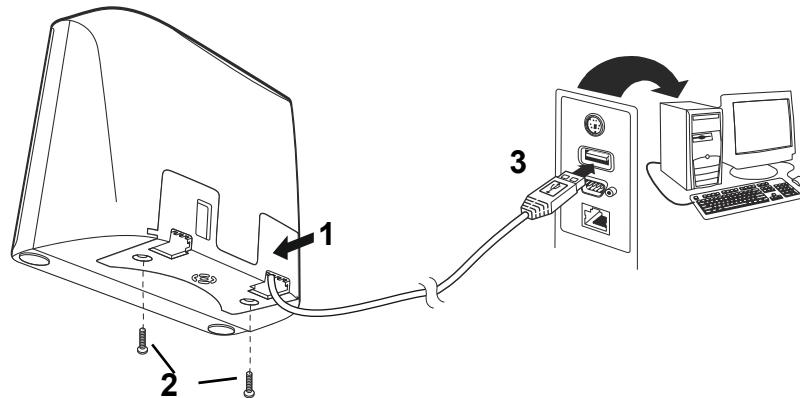
スキャナは、コンピュータの USB ポートに接続できます。

1. バックカバーを取り外し、デバイスにインターフェースケーブルを接続してください。



2. バックカバーをスライドさせ、デバイスにバックカバーをネジで止め、インターフェースケーブルをコンピュータに接続してください。

USB 接続 :



3. スキャナからピーツという起動音がします。
4. 本書の裏表紙に記載の**サンプルシンボル**からバーコードを読み取り、スキャナの動作を確認してください。

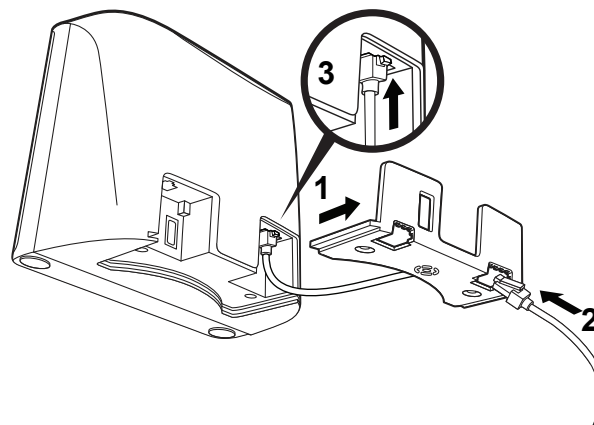
この機器は PC USB キーボード用に初期設定されています。その他の USB 端末との接続については [2-4 ページ](#) を参照してください。

その他の USB のプログラム設定と技術情報については、ナレッジベース www.hsm.force.com/publickb の『USB Application Note』（USB アプリケーションノート）をご参照ください。

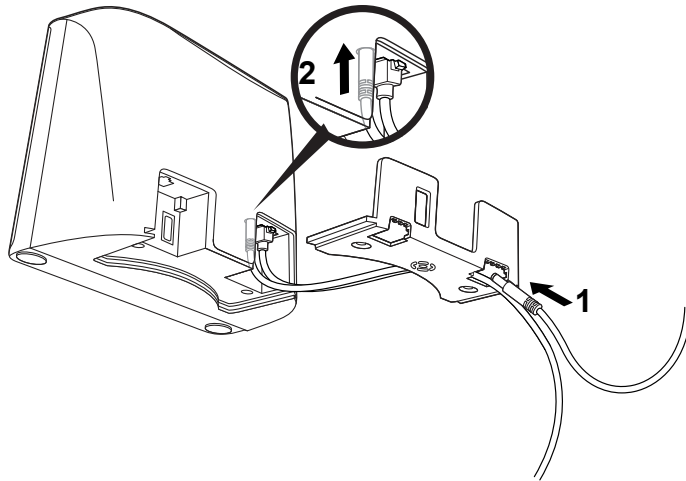
キーボードウェッジ接続

スキャナは、キーボードと PC 間をキーボード入力と同様にスキャナがデータ出力をするキーボードウェッジで接続できます。以下は、キーボードウェッジ接続の一例です。

1. ホストデバイスの電源をオフにし、裏側のキーボードケーブル接続をはずします。
2. バックカバーを取り外し、デバイスにインターフェースケーブルを接続してください。



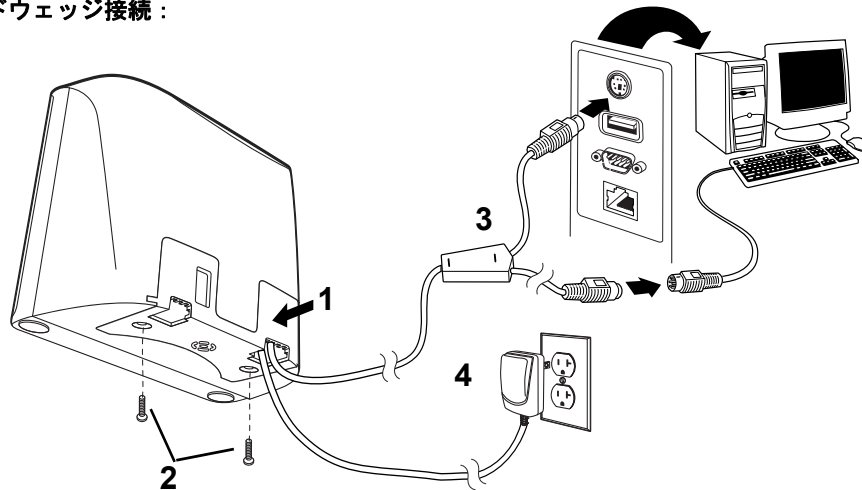
3. バックカバーを通して電源ケーブルをデバイスに接続してください。



注意：必要な場合、電源を別途購入してください。

4. バックカバーをスライドさせ、デバイスにカバーをネジで止めてください。コンピュータにインターフェースケーブルを接続し、電源をコンセントに差し込んでください。

キーボードウェッジ接続：

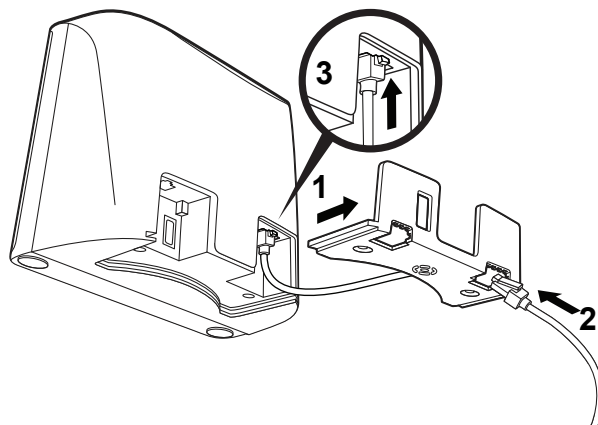


5. 端末/コンピュータの電源をオンにします。スキャナからピーツという起動音がします。
6. 本書の裏表紙に記載のサンプルシンボルからバーコードを読み取り、スキャナの動作を確認してください。スキャナから1回ピープ音が鳴ります。

お使いのスキャナもしくはベースは、IBM PC AT での USA キーボードウェッジインターフェース用に設定されています。バーコードデータにはキャリッジリターン (CR) サフィックスが追加されます。

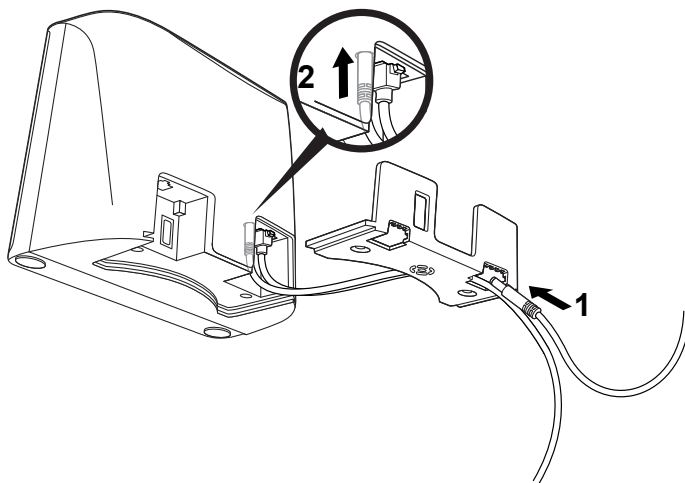
RS232 シリアルポート接続

1. 端末／コンピュータの電源をオフにします。
2. バックカバーを取り外し、デバイスにインターフェースケーブルを接続してください。



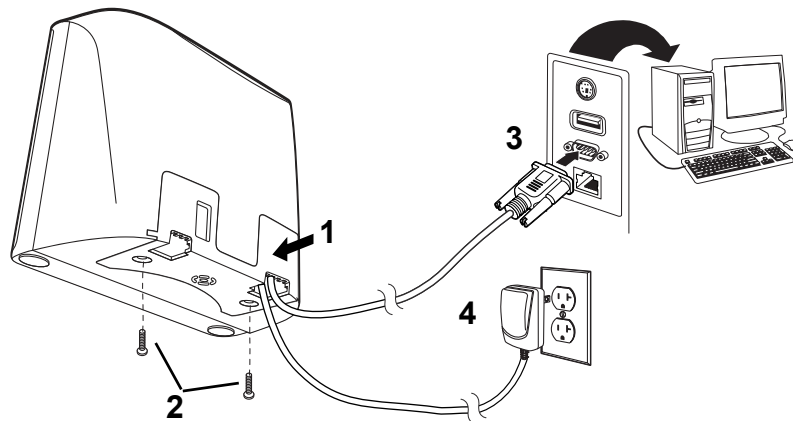
注意：スキャナが正常に動作するように、お使いの端末／コンピュータに適したケーブルをご用意ください。

3. バックカバーを通して電源ケーブルをデバイスに接続してください。



4. バックカバーをスライドさせ、デバイスにカバーをネジで止めてください。コンピュータにインターフェースケーブルを接続し、ポートにコネクタを接続するために2つのネジで止めてください。電源をコンセントに差し込みます。

RS232 シリアルポート接続：



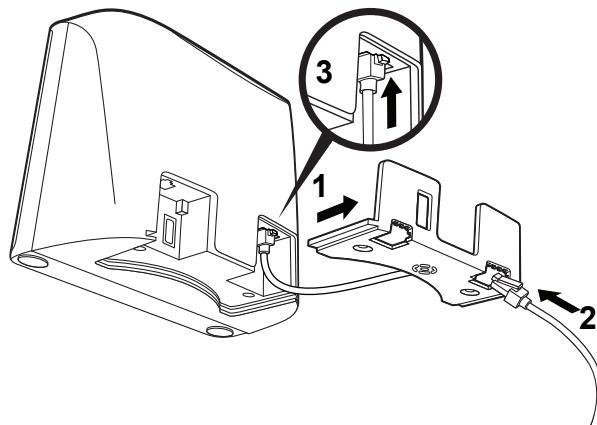
5. スキャナの接続が完了したら、コンピュータの電源を入れます。

このインターフェースはボーレート 115,200、8 データバイト、パリティ無し、1 ストップビットに設定されています。

RS485 接続

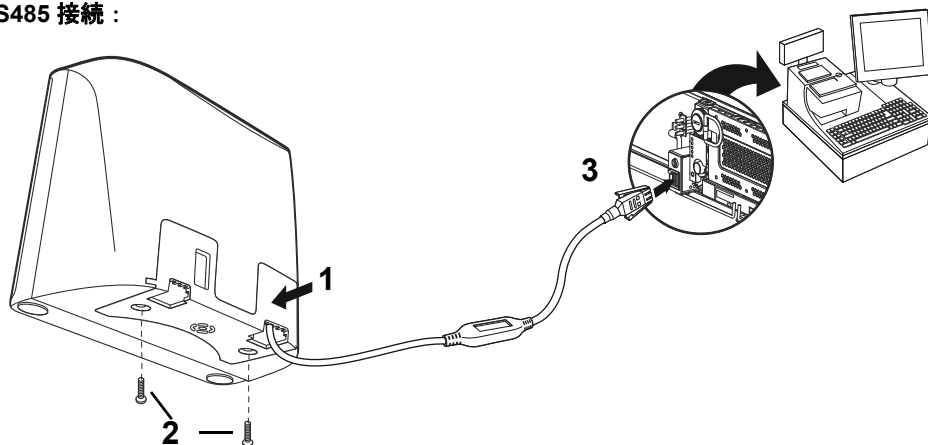
スキャナは IBM POS 端末と接続できます。

1. バックカバーを取り外し、デバイスにインターフェースケーブルを接続してください。



2. バックカバーをスライドさせ、デバイスにバックカバーをネジで止め、インターフェースケーブルをコンピュータに接続してください。

RS485 接続 :



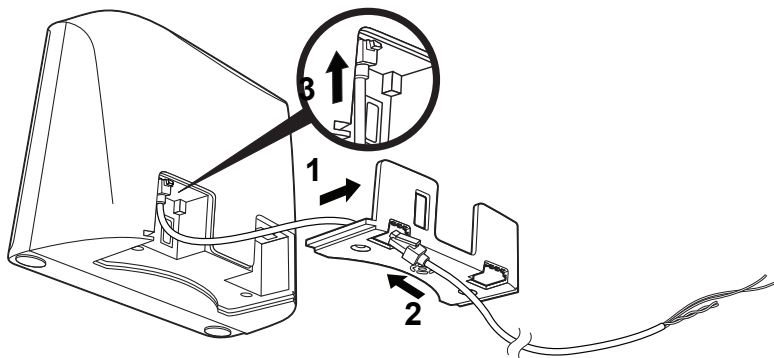
3. 端末/コンピュータの電源をオンにします。スキャナからピーツという起動音がします。
4. 本書の裏表紙に記載の **サンプルシンボル** からバーコードを読み取り、スキャナの動作を確認してください。スキャナから 1 回ピーブ音が鳴ります。

詳しい RS485 の設定については [RS485,2-2](#) ページを参照してください。

EAS への接続

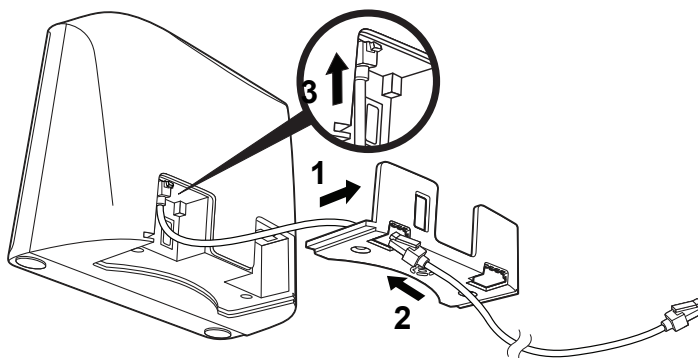
Checkpoint®

Checkpoint 社の EAS システムに接続する場合、Checkpoint EAS ケーブルをスキャナの左側にある EAS ポートに接続してください。設定バーコードおよび EAS プログラミング情報は [EAS 設定 7-1](#) ページを参照してください。



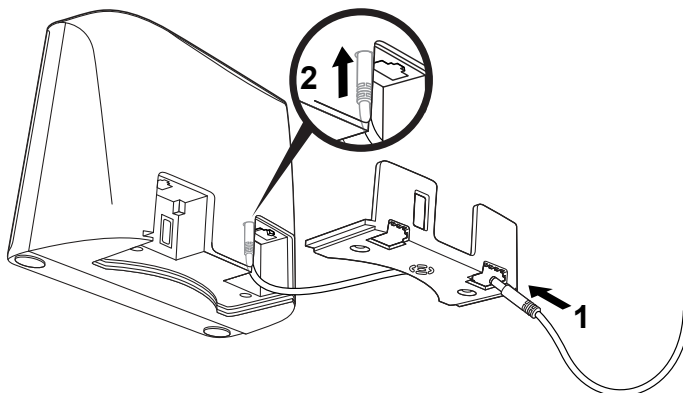
Sensormatic®

Sensormatic 社の EAS システムに接続する場合、Sensormatic EAS ケーブルをスキャナの左側にある EAS ポートに接続してください。Sensormatic インストールおよび設定に関する情報は、Tyco 社に連絡してください。設定バーコードおよび EAS プログラミング情報は [EAS 設定 7-1 ページ](#) を参照してください。

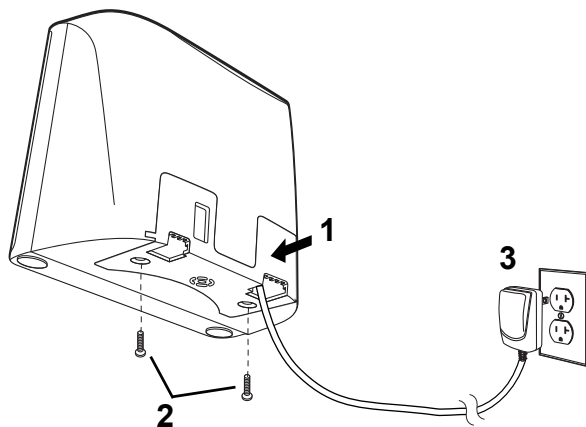


補助スキャナの接続

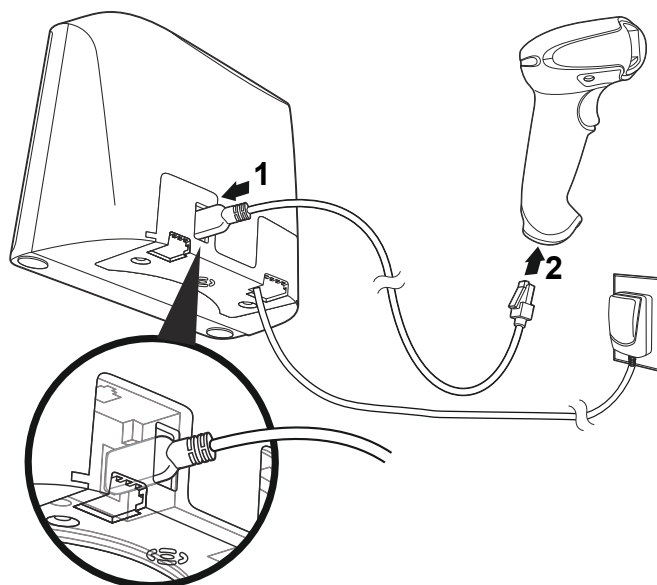
1. インターフェースケーブルを接続してください。詳細情報は ["接続" 1-1 ページ](#) を参照してください。
2. バックカバーを取り外し、デバイスに電源ケーブルを接続してください。



3. バックカバーをスライドさせ、デバイスにカバーをネジで止めてください。電源をコンセントに差し込みます。



4. USB ケーブルをスキャナの左側にある USB ポートに接続し、インターフェースケーブルを補助スキャナに接続してください。



ボタン機能

デバイスの正面に 2 つのボタンがあります。以下はボタンの簡単な設定情報です。



ブザー音調

繰り返し押しして、ブザー音調（周波数）を低 (870Hz)、中 (1140Hz)、および高 (1800Hz) に変更してください。

ブザー音

繰り返し押しして、ブザー音量を大、中、小、およびオフに変更してください。

読み取り方法

バーコードをスキャナにかざしてください。バーコードを示されると、LED が点灯して読み取ります。室内の照明が暗いと正常に機能しないことがあります。

メニューバーコードのセキュリティ設定

ハネウエルのスキャナ製品はメニューバーコードを読み取るか、シリアルコマンドを送るよう設計されています。メニューコードの読み取りを規制したい場合は、メニューバーコードのセキュリティ設定をご利用可能です。詳しくは、お近くのテクニカルサポートオフィス（[テクニカルサポート ix ページ](#)を参照）にご連絡ください。

カスタムデフォルトの設定

お客様自身のカスタムデフォルトのメニューコマンドをお作りになることができます。そのためには、以下の保存したいメニューコマンドもしくはシーケンスの前に Set Custom defaults（カスタムデフォルトの設定）バーコードを読み取ってください。コマンドが裏表紙から数字のコードを読み取る必要がある場合は、そのあとに Save（保存）のコードを読み取ればシーケンス全体がカスタムデフォルトとして保存されます。次のカスタムデフォルトのためのコマンドを保存する前に Set Custom defaults（カスタムデフォルトの設定）コードを再度読み取ります。



MNUCDP.

カスタムデフォルトの設定



MNUCDS.

カスタムデフォルトの保存

複数のカスタムデフォルトがあり、そのうち1つの設定を変えたい場合は、古い設定を上書きするだけです。例えば、ブザーの音量をカスタムデフォルトでは「低」に設定しており、「高」に変更しようと思う場合、Set Custom defaults（カスタムデフォルトの設定）バーコードを読み取り、それから Beeper Volume High（ブザー音量 大）バーコードを読み取った後に Save Custom defaults（カスタムデフォルトの保存）を読み取るだけです。他のカスタムデフォルトは残り、ブザー音量の設定は更新されます。

初期設定へのリセット

ご使用のスキヤナでカスタムデフォルトを修復したい場合、以下の Activate Custom Defaults（カスタムデフォルトを起動）バーコードを読み取ってください。これは多くのユーザーのために推奨するデフォルトバーコードです。これはスキヤナの設定をカスタムデフォルト設定に再設定するものです。カスタムデフォルトがない場合は、工場出荷時の初期設定値になります。カスタムデフォルトによって指定されていない設定はすべて工場出荷時設定になります。



DEFAULT.

カスタムデフォルトを起動



インターフェースの設定

はじめに

この章では、最適なインターフェースのためのシステム設定についてご紹介します。

インタフェースのプログラム設定 - プラグ & プレイ

プラグ & プレイのバーコードで、一般的に使用されているインタフェース用に簡易スキャナセットアップを行うことができます。

注意：コードの1つを読み取った後、ホスト端末インターフェースを有効にするため、再起動する必要があります。

キーボードウェッジ

ご使用のシステムを IBM PC AT 互換機 やアメリカ向けのキーボードと互換性のあるキーボードウェッジインターフェースで設定される場合は、以下のバーコードを読み取ってください。キーボードウェッジは初期設定のインターフェースです。

注意：以下のバーコードを読み取ると、キャリッジリターン (CR) サフィックスも有効になります。



PAP_AT.
IBM PC AT と互換機、
CR サフィックスつき

ノート型 PC との直接接続

ほとんどのノート型 PC の場合、**Laptop Direct Connect** (ノート型 PC との直接接続) バーコードを読み取ることで、内蔵キーボードとの同時操作が可能になります。以下の Laptop Direct Connect バーコードもまたキャリッジリターン (CR) サフィックスの設定を行い、外付けキーボード [2-15](#) ページの使用を有効にします。



PAPLTD.
ノート型 PC との直接接続、
CR サフィックスつき

RS232 シリアルポート

RS232 インターフェースバーコードはパソコンもしくは端末のシリアルポートとの接続に用います。以下の RS232 インターフェースバーコードもキャリッジリターン (CR) やラインフィード (LF) サフィックス、ならびに以下で示されるようなボーレートやデータフォーマット設定を行います。またトリガーモードもマニュアルに変換します。

| オプション | 設定 |
|--------------------------------|-----------------------------|
| ボーレート | 115,200 bps |
| Data Format (基準データフォーマットへ切り替え) | 8 データビット、パリティビットなし、1ストップビット |



PAP232.
RS232 インターフェース

RS485

IBM POS の端末インターフェースヘスキャナを接続する場合は、以下のいずれかの設定バーコードを読み取ってください。

注意：設定バーコード読み取り後、キャッシュレジスターを再起動して、インターフェースを有効にしてください。



PAPP5B.

IBM ポート 5B インターフェース



PAP9B1.

IBM ポート 9B
HHBCR-1 インターフェース



PAPP17.

IBM ポート 17 インターフェース



PAP9B2.

IBM Port 9B
HHBCR-2 インターフェース

前述の各バーコードは以下のそれぞれのシンボルへのサフィックスを設定します。

| シンボル | サフィックス | シンボル | サフィックス |
|--------|--------|--------------------|----------|
| EAN 8 | 0C | Code 39 | 00 0A 0B |
| EAN 13 | 16 | Interleaved 2 of 5 | 00 0D 0B |
| UPC A | 0D | Code 128 * | 00 0A 0B |
| UPC E | 0A | Code 128 ** | 00 18 0B |
| | | Aztec | 00 34 0B |
| | | PDF417 | 00 2E 0B |
| | | Data Matrix | 00 32 0B |
| | | QR | 00 33 0B |

*サフィックスは IBM 4683 Port 5B、IBM 4683 Port 9B、HHBCR-1、ならびに IBM 4683 Port 17 インターフェース用の Code 128 に設定されています。

**サフィックスは IBM 4683 Port 9 HHBCR-2 インターフェース Code 128 用に設定されています。

RS485 パケットモード

以下を選択すると、IBM POS 端末上で大きいバーコードデータを小さいパケットへと分割することができます。大きいバーコードデータを小さいパケットへと分割するには、以下の Packet Mode On バーコードを読み取ってください。大きいバーコードデータを1つのかたまりとしてホストへ送りたい場合は、Packet Mode Off バーコードを読み取ってください。初期設定 = Packet Mode Off (パケットモード 無効)



RTLPDF0.

* パケットモード 無効



RTLPDF1.

パケットモード 有効

RS485 パケットの長さ

パケットモード使用の際は、ホストに送られる「パケット」データのサイズを指定することができます。Packet Length (パケットの長さ) バーコードを読み取り、次に本書の裏表紙にある [プログラミングチャート](#) からパケットサイズ (20 ~ 256 の間) を選び、**Save** (保存) を読み取ります。初期設定 = 40



RTLMPS.

パケットの長さ

USB IBM SurePos

以下の「プラグ&プレイ」コードのうち一つを読み取り、IBM SurePos (USB ハンディスキャナ) もしくは IBM SurePos (USB 卓上スキャナ) インターフェースの設定を行ってください。

注意：設定バーコード読み取り後、キャッシュレジスターを再起動して、インターフェースを有効にしてください。



PAPSPH.

USB IBM SurePos
USB ハンディスキャナインター
フェース



PAPSPT.

USB IBM SurePos
USB 卓上スキャナインター
フェース

前述の各バーコードは以下のそれぞれのシンボルへのサフィックスを設定します。

| シンボル | サフィックス | シンボル | サフィックス |
|--------|--------|--------------------|----------|
| EAN 8 | 0C | Code 39 | 00 0A 0B |
| EAN 13 | 16 | Interleaved 2 of 5 | 00 0D 0B |
| UPC A | 0D | Code 128 | 00 18 0B |
| UPC E | 0A | Code 39 | 00 0A 0B |

パソコン USB もしくはマッキントッシュのキーボード

以下のコードのうち一つを読み取り、パソコンの USB キーボードもしくはマッキントッシュの USB キーボードの設定を行ってください。これらのコードを読み取ると、CR ならびに LF も追加されます。



PAP124.
USB キーボード - PC



PAP125.
USB キーボード - Mac



TRMUSB134.
USB 日本語キーボード - PC

USB HID

以下のコードのうち一つを読み取り、USB HID バーコードスキャナのスキャナ設定を行ってください。



PAP131.
USB HID バーコードスキャナ

USB シリアル

以下のコードを読み取り、標準の RS232 ベースの COM Port にエミュレートするようスキャナを設定してください。お客様が Microsoft® Windows® のパソコンをお使いの場合は当社ウェブサイト (www.honeywellaidc.com) からドライバをダウンロードしていただく必要がございます。ドライバは次に空いている COM ポートに接続します。Apple® マッキントッシュコンピュータの場合は、スキャナを USB CDC クラスデバイスとして認識し、自動でクラスドライバを使用します。



TRMUSB130.
USB シリアル

注意：他の設定（ボーレートなど）は不要です。

CTS/RTS エミュレーション



USBCTS1.
CTS/RTS エミュレーション 有効



USBCTS0.
* CTS/RTS エミュレーション 無効

ACK/NAK モード



USBACK1.

ACK/NAK モード 有効



USBACK0.

* ACK/NAK モード 無効

USB 用 Remote MasterMind™

USB インターフェースの場合で、Remote MasterMind Scanner Management Software (ReM) と通信する設定を行いたい場合、ReM と通信するために、**ReM 有効** バーコードを読み取ります。この機能を無効にするには、**ReM 無効**をスキャンします。*初期設定 = ReM On (ReM 有効)*



REMIFC0.

ReM 無効



REMIFC1.

ReM 有効

Verifone® Ruby 端末の初期設定

Verifone Ruby 端末の場合は、以下のプラグ&プレイコードを読み取ってスキャナを設定してください。このバーコードはボーレートを 1200 bps、データフォーマットを 8 データビット、パリティビット無し、1ストップビットにします。また、ラインフィード (LF) サフィックスならびに各シンボル用に以下のようなプリフィクス設定を行います。

| シンボル | プリフィクス |
|--------|--------|
| UPC-A | A |
| UPC-E | A |
| EAN-8 | FF |
| EAN-13 | F |



PAPRBY.

Verifone Ruby の設定

Gilbarco® 端末の初期設定

Gilbarco 端末の場合は、以下のプラグ&プレイコードを読み取ってスキャナを設定してください。このバーコードはボーレートを 2400 bps に、データフォーマットを 7 データビット、偶数パリティビット、2 ストップビットにします。キャリッジリターン (CR) サフィックスならびに各シンボル用に以下のようなプリフィクス設定を行います。

| シンボル | プリフィクス |
|--------|--------|
| UPC-A | A |
| UPC-E | E0 |
| EAN-8 | FF |
| EAN-13 | F |



PAPGLB.

Gilbarco の設定

Wincor Nixdorf 端末の初期設定

Wincor Nixdorf 端末の場合は、以下のプラグ&プレイコードを読み取ってスキャナを設定してください。このバーコードはボーレートを 9600 bps 、データフォーマットを 8 データビット、パリティビット無し、1 ストップビットに設定します。



PAPWIX.

Wincor Nixdorf 端末の設定

Wincor Nixdorf Beetle™ 端末の初期設定

Wincor Nixdorf Beetle 端末の場合は、以下のプラグ&プレイコードを読み取ってスキャナを設定してください。各シンボル用に以下のようなプリフィクス設定も行います。

| シンボル | プリフィクス | シンボル | プリフィクス |
|----------|--------|----------------------|--------|
| Code 128 | K | EAN-13 | A |
| Code 93 | L | GS1-128 | P |
| Codabar | N | Interleaved 2 of 5 | I |
| UPC-A | A0 | Plessey | O |
| UPC-E | C | Straight 2 of 5 IATA | H |
| EAN-8 | B | その他すべてのバー コード | M |



PAPBTL.

Wincor Nixdorf Beetle の設定

Wincor Nixdorf RS232 モード A

Wincor Nixdorf RS232 モード A 端末の場合は、以下のプラグ&プレイコードを読み取ってスキャナを設定してください。このバーコードはボーレートを 9600 bps、データフォーマットを 8 データビット、パリティビット無し、1 ストップビットに設定します。各シンボル用に以下のようなプリフィクス設定も行います。

| シンボル | プリフィクス | シンボル | プリフィクス |
|------------------|--------|----------------------------|--------|
| Code 128 | K | EAN-13 | A |
| Code 93 | L | GS1-128 | K |
| Codabar | N | Interleaved 2 of 5 | I |
| UPC-A | A0 | Plessey | O |
| UPC-E | C | Straight 2 of 5 IATA | H |
| EAN-8 | B | GS1 DataBar (GS1 データバー) | E |
| その他すべてのバー コード | M | | |



PAPWMA.

Wincor Nixdorf RS232 モード A
の設定

国別キーボード

下の該当する国コードを読み取り、自国用のキーボードをプログラム設定します。原則として、以下の記号をサポートしますが、米国以外の国では特別な留意が必要です。#\$_[]^{}~

国別キーボード



KBDCTY0.

* アメリカ



KBDCTY81.

アゼリー キリル文字



KBDCTY82.

ベラルーシ



KBDCTY35.

アルバニア



KBDCTY80.

アゼリー ラテン

国別キーボード (つづき)



KBDCTY33.
ボスニア



KBDCTY59.
ブラジル MS



KBDCTY53.
ブルガリア ラテン



KBDCTY18.
カナダ フランス語



KBDCTY32.
クロアチア



KBDCTY40.
チェコ プログラマー



KBDCTY1.
ベルギー



KBDCTY16.
ブラジル



KBDCTY52.
ブルガリア キリル文字



KBDCTY54.
カナダ (フランス語 Legacy)



KBDCTY55.
カナダ 多言語



KBDCTY15.
チェコ

国別キーボード (つづき)



KBDCTY38.
チェコ QWERTZ



KBDCTY11.
オランダ



KBDCTY83.
フェロー語



KBDCTY3.
フランス



KBDCTY4.
ドイツ



KBDCTY64.
ギリシャ 220 ラテン



KBDCTY39.
チェコ QWERTY



KBDCTY8.
デンマーク



KBDCTY41.
エストニア



KBDCTY2.
フィンランド



KBDCTY84.
ゲール語



KBDCTY17.
ギリシャ

国別キーボード (つづき)



KBDCTY65.
ギリシャ 319 ラテン



KBDCTY63.
ギリシア ラテン



KBDCTY60.
ギリシャ Polytonic



KBDCTY50.
ハンガリー語 101 キー



KBDCTY75.
アイスランド



KBDCTY56.
イタリア語 142



KBDCTY61.
ギリシャ 220



KBDCTY62.
ギリシャ 319



KBDCTY66.
ギリシャ MS



KBDCTY12.
ヘブライ語



KBDCTY19.
ハンガリー



KBDCTY73.
アイルランド

国別キーボード (つづき)



KBDCTY28.
日本語



KBDCTY79.
キルギスタン キリル文字



KBDCTY42.
ラトビア



KBDCTY44.
リトアニア



KBDCTY34.
マケドニア



KBDCTY86.
モンゴル キリル文字



KBDCTY5.
イタリア



KBDCTY78.
カザフスタン



KBDCTY14.
ラテンアメリカ



KBDCTY43.
ラトビア QWERTY



KBDCTY45.
リトアニア IBM



KBDCTY74.
マルタ

国別キーボード (つづき)



KBDCTY20.
ポーランド



KBDCTY58.
ポーランド語 プログラマー



KBDCTY25.
ルーマニア



KBDCTY67.
ロシア MS



KBDCTY21.
SCS



KBDCTY36.
セルビア ラテン



KBDCTY9.
ノルウェー



KBDCTY57.
ポーランド語 214



KBDCTY13.
ポルトガル語



KBDCTY26.
ロシア



KBDCTY68.
ロシア タイプライター



KBDCTY37.
セルビア キリル文字

国別キーボード (つづき)



KBDCTY49.
スロヴァキア QWERTY



KBDCTY31.
スロヴェニア



KBDCTY51.
スペイン語 変動



KBDCTY29.
スイス フランス語



KBDCTY85.
タタール語



KBDCTY24.
トルコ Q



KBDCTY22.
Slovakia (スロヴァキア)



KBDCTY48.
スロヴァキア QWERTZ



KBDCTY10.
スペイン



KBDCTY23.
スウェーデン



KBDCTY6.
スイス ドイツ語



KBDCTY27.
トルコ F

国別キーボード（つづき）



KBDCTY7.
イギリス



KBDCTY88.
アメリカ Dvorak left



KBDCTY30.
アメリカ インターナショナル



KBDCTY76.
ウクライナ



KBDCTY87.
アメリカ Dvorak



KBDCTY89.
アメリカ Dvorak right



KBDCTY77.
ウズベキスタン キリル文字

キーボードスタイル

Caps Lock や Shift Lock などのキーボードスタイルを設定します。キーボードの変換設定を行った場合は、以下のキーボードスタイル設定すべてを上書きします。初期設定 = Regular (レギュラー)

通常 Caps Lock キーがオフの場合は、レギュラーを使用します。



KBDSTY0.
* レギュラー

通常 Caps Lock キーがオンの場合は Caps Lock を使用します。



KBDSTY1.
Caps Lock

通常 Shift Lock キーがオンの場合は、Shift Lock を使用します。(アメリカキーボードでは通常不使用。)



KBDSTY2.
Shift Lock

Caps Lock キーのオン/オフを切り換える場合は、**自動 Caps Lock** を使用します。キーをオン/オフすると、ソフトが追跡反応確認して自動的に対応します。この設定を使用できるのは、Caps Lock の状態を確認する LED があるシステム（AT キーボード）の場合のみです。



Caps Lock の切り換えに Caps Lock キーを使用できない国（ドイツ、フランスなど）では **Autocaps via NumLock** のバーコードを読み取ります。NumLock オプションは、通常の Autocaps と同じ働きをしますが、Caps Lock. の現在の状態を確認するには、NumLock を使用します。



外付けキーボード (IBM AT または相当品) を使用していない場合は、**Emulate External Keyboard** を読み取ります。



注意：Emulate External Keyboard のバーコードを読み取った後は、コンピュータをかならず再起動してください。

キーボードの変換

アルファベットのキーボード文字を強制的にすべて大文字またはすべて小文字にできます。例えば、「abc569GK」というバーコードの場合、Convert All Characters to Upper Case バーコードを読み取ると、「ABC569GK」と出力させることができます。また、Convert All Characters to Lower Case バーコードを読み取ると、「abc569gk」と出力します。

この設定は**キーボードスタイル**キーボードスタイルでの設定を上書きします。

注意：お使いのインターフェースがキーボードウェッジの場合は、**自動 Caps Lock** (2-15 ページ) のメニューコードをまず読み取ってください。そうでない場合はご希望と違う出力になることがあります。

初期設定 = Keyboard Conversion Off (キーボードの変換 無効)



制御キャラクタの出力

この機能を選択すると、コントロールキャラクタの代わりにテキスト文字列を送信します。例えば、キャリッジリターンのためのコントロールキャラクタが必要なとき、ASCII コードの 0D の代わりに、「CR」と出力表示されます。[ASCII 変換チャート \(コードページ 1252\)](#) A-3 ページを参照してください。00 から 1 F までが変換されます (チャートの最初の列)。

注意 : Control + ASCII モードはこのモードを上書きします。

初期設定 = 無効



KBDNPE1.

コントロールキャラクタ出力 有効



KBDNPE0.

* コントロールキャラクタ出力 無効

キーボード設定

ここでは、CTRL+ ASCII コードやターボモードといった特別なキーボードの機能調節を行います。

Control + X (Control + ASCII) Mode 有効 :00 ~ 1F の値について、ASCII 制御キャラクタ用にキーを組み合わせせて送信します。Windows は推薦モードです。すべてのキーボードの国別コードがサポートされています。DOS モードはレガシーモードであり、すべてのキーボードの国別コードをサポートしているわけではありません。新規ユーザーは Windows モードをお使いください。CTRL+ ASCII の値については、[キーボードファンクションの関係](#)、10-1 ページのキーボードファンクションの対応を参照してください。

Windows Mode Prefix/Suffix 無効 :00 ~ 1F の値について ASCII 制御キャラクタ用にキーを組み合わせせて送信しますが、プリフィクスならびにサフィックスの情報転送は一切行いません。

初期設定 = Control + ASCII Mode Off (Control + ASCII モード 無効)



KBDCAS2.

Windows モードの Control + X
モード 有効



KBDCAS0.

* Control + X モード 無効



KBDCAS1.

DOS モードの Control + X モード 有効



KBDCAS3.

Windows Mode Prefix/Suffix 無効

Turbo Mode: ターミナルへのキャラクタ送信を高速化します。ターミナルでキャラクタの読み落としがある場合は使用しないでください。初期設定 = 無効



KBDTMD1.
ターボモード 有効



KBDTMD0.
*ターボモード 無効

数字キーパッドモード: テンキーで入力したように数字を送信します。初期設定 = 無効



KBDNPS1.
数字キーパッドモード 有効



KBDNPS0.
*数字キーパッドモード 無効

自動直接接続モード: IBM AT 型のターミナルを使用し、システムでキャラクタの読み落としがある場合に使用できます。初期設定 = 無効



KBDADC1.
自動直接接続モード 有効



KBDADC0.
*自動直接接続モード 無効

RS232 モディファイヤ

RS-232 ボーレート

スキャナからターミナルに指定の速度でデータを送信します。ホストターミナルは、スキャナとかならず同じボーレートに設定してください。初期設定 = 115,200



232BAD0.
300



232BAD1.
600



232BAD2.
1200



232BAD3.
2400



232BAD4.
4800



232BAD5.
9600



232BAD6.
19200



232BAD7.
38400



232BAD8.
57,600



232BAD9.
* 115,200

RS232 ワード長：データビットストップビットパリティ

データビットはワード長をキャラクタあたり7または8データビットに設定します。アプリケーションに必要なのが ASCII Hex キャラクタの 0 ~ 7F (文字、数値、句読点) だけの場合は、7データビットを選択してください。フルセットの ASCII キャラクタを使用するアプリケーションでは、キャラクタあたり8データビットを選択します。初期設定=8

ストップビットは1または2に設定します。初期設定=1

パリティはキャラクタビットパターンが適正かどうかをチェックします。

初期設定=None



232WRD3.
7データビット、1ストップビット、偶数パリティ



232WRD0.
7データビット、1ストップビット、パリティ無し



232WRD6.
7 データビット、1ストップビット、奇数パリティ



232WRD4.
7 データビット、2ストップビット、偶数パリティ



232WRD1.
7 データビット、2ストップビット、パリティ無し



232WRD7.
7 データビット、2ストップビット、奇数パリティ



232WRD5.
8 データビット、1ストップビット、偶数パリティ



232WRD2.
*8 データビット、1ストップビット、パリティ無し



232WRD8.
8 データビット、1ストップビット、奇数パリティ



232WRD14.
8 データビット、1ストップビット、パリティマーク

RS232 Receiver Time-Out (RS232 レシーバータイムアウト)

スキャナはRS232 レシーバータイムアウトが切れるまで、データを受信するために待機しています。マニュアルまたはシリアルトリガーでタイムアウトをリセットします。RS232 レシーバーがスリープ中の場合、キャラクタを送信してレシーバーを起動し、タイムアウトをリセットすることができます。CTS ライン上のトランザクションでも、レシーバーを起動します。レシーバが完全に起動するには300 ミリ秒かかります。次のバーコードを読み取ってRS232 Receiver Timeout (RS232 レシーバータイムアウト) を変更し、本書の裏表紙内側から数字を読み取り、次に **Save** (保存) を読み取ります。設定範囲は0 ~ 300 秒です。設定範囲は0 ~ 300 秒です。初期値=0 秒 (タイムアウトなし=常時オン)



232LPT.
RS232 レシーバータイムアウト

RS232 ハンドシェイク

RS232 ハンドシェイクとは、ホストデバイスから送信されるソフトウェアコマンドを利用して、スキャナからのデータ送信を制御するものです。RTS/CTS を無効にすると、データのフロー制御はできません。

Flow Control, No Timeout (フロー制御、タイムアウト無し) : 送信するデータがある場合、スキャナは RTS をアサートし、無期限にホストからアサートされた CTS を待ちます。

Two-Direction Flow Control (二方向 フロー制御) : スキャナはホストへの送信が可能な場合、RTS をアサートし、ホストはデバイスへの送信が可能な場合 CTS をアサートします。

Flow Control with Timeout (タイムアウトつきフロー制御) : スキャナは送信するデータがある場合、RTS をアサートし、ホストにアサートされた CTS をディレイ (遅延) 分 (RS232 タイムアウト 2-20 ページ参照) の RS232 タイムアウトを参照) 待ちます。もしディレイタイムが過ぎても CTS がアサートされていない場合、デバイスが送るバッファは取り消され、読み取りを再開します。

初期設定 = RTS/CTS Off (RTS/CTS 無効)



232CTS1.

フロー制御、タイムアウト無



232CTS2.

二方向フロー制御



232CTS3.

タイムアウトつきフロー制御



232CTS0.

* RTS/CTS 無

RS232 タイムアウト

タイムアウトつきのフロー制御を用いる場合は、ホストからの CTS 待機時間の長さを設定しなければなりません。以下のバーコードを読み取り、タイムアウトの長さ (ミリ秒単位) を設定し、裏表紙にある数字を読み取ってタイムアウト (1 ~ 5100 ミリ秒) を設定し、Save (保存) を読み取ってください。



232DEL.

RS232 タイムアウト

XON/XOFF

スキャナヘデータ送信 (XON/XOFF On) や送信中止 (XON/XOFF Off) を行わせる際には標準 ASCII コントロールキャラクタが用いられます。ホストデバイスが XOFF キャラクタ (DC3, hex 13) をスキャナに送信することで送信を一時中断します。送信を再開するには、ホストから XON キャラクタ (DC1, hex 11) を送信します。データ送信は、XOFF 送信によって停止されたところから続行されます。初期設定 = XON/XOFF Off. XON/XOFF 無効)



232XON1.

XON/XOFF 有効



232XON0.

* XON/XOFF 無効

ACK/NAK

データ送信の後、スキャナはホストからの ACK キャラクタ (hex 06) もしくは NAK キャラクタ (hex 15) レスポンスを待ちます。ACK を受け取ると、交信は完成し、スキャナはさらなるバーコードを探します。NAK を受け取ると、最後のバーコードが送信され、スキャナは ACK や NAK を再度待ち受けします。ACK/NAK プロトコルを有効にする場合は、以下の ACK/NAK On (ACK/NAK 有効) バーコードを読み取ってください。ACK/NAK プロトコルをオフにする場合は ACK/NAK Off (ACK/NAK 無効) を読み取ります。初期設定 = ACK/NAK Off (ACK/NAK 無効)



232ACK1.

ACK/NAK 有効



232ACK0.

* ACK/NAK 無効



入力・出力設定

起動ブザー

スキャナは、電源が入るとブザーが鳴るようになっています。起動ブザーをお使いにならない場合は、無効バーコードを読み取ってください。初期設定 = スキャナ、起動ブザー有効



BEPPWR0.
起動ブザー無効



BEPPWR1.
* 起動ブザー有効

BEL ブザー

ホストからのコマンドに対してブザーを鳴らしたい場合は、下の Beep on BEL On (BEL ブザー 有効) バーコードを読み取ってください。スキャナがホストから BEL キャラクタを受信するたびにブザーが鳴ります。初期設定 = Beep on BEL Off (BEL ブザー 無効)



BELBEP0.
*BEL ブザー 無効



BELBEP1.
BEL ブザー 有効

読み取り成功インジケータ

ブザー：読み取り成功時

読み取りに成功した場合のブザーを On (有効) または Off (無効) に設定できます。この設定を無効にすると、読み取り成功時のインジケータの中でもブザーだけを無効にします。エラー発生時や設定変更時のブザーはすべて鳴動します。初期設定 = Beeper -Good Read On (読み取り成功のブザー 有効)



BEPBEP0.
読み取り成功のブザー 無効



BEPBEP1.
* 読み取り成功のブザー 有効

ブザーの音量：読み取り成功時

読み取り成功時にスキャナが鳴らすブザーの音量を変更します。初期設定 = High (高)



BEPLVL1.
低



BEPLVL2.
中



BEPLVL3.
* 高



BEPLVL0.
無効

ブザーの音程：読み取り成功時

読み取り成功時にスキャナが鳴らすブザー音の音程（周波数）を変更します。初期設定 = Low (低)



BEPFQ1870.
* 低 (870 Hz)



BEPFQ11140.
中 (1140 Hz)



BEPRQ11800.
高 (1800 Hz)

ブザーの音程：読み取り失敗時およびエラー発生時

エラー発生時にスキャナが発するエラーブザー音の音程を変更できます。初期設定 = Razz (低)



BEPFQ2250.
* 低 (250 Hz)



BEPFQ23250.
中 (3250 Hz)



BEPFQ24200.
高 (4200 Hz)

ブザーの長さ：読み取り成功時

読み取り成功時にスキャナが鳴らすブザー音の長さを変更します。初期設定 = Normal (通常)



BEPBIP0.
* 通常



BEPBIP1.
短

LED：読み取り成功時

LED インジケータは、グッドリードに対応して有効または無効に設定できます。初期設定 = 有効



BEPLED1.
* 読み取り成功時の LED 有効



BEPLED0.
読み取り成功時の LED 無効

ブザーの回数：読み取り成功時

グッドリードのブザー回数を 1～9 に設定できます。読み取り成功時のブザー回数を設定すると、その回数を読み取り成功時のブザーと LED の回数として適用されます。例えば、この設定をブザー 5 回に設定すると、読み取り成功に反応してブザーが 5 回鳴り、LED が 5 回点滅します。ブザーと LED の点滅は互いに同期しています。ブザー回数を変更するときは、次のバーコードを読み取り、次に裏表紙の内側にあるから数字 (1～9) バーコードと Save (保存) バーコードを読み取ります。プログラミングチャート 初期設定 = 1



BEPRPT.
読み取り成功時のブザーと LED 回数

ブザーの回数：読み取り失敗時およびエラー発生時

読み取り失敗時およびエラー発生時にスキャナが鳴らすブザーやLEDの点滅回数を1～9のうちで設定できます。例えば、この設定をブザー5回に設定すると、エラーに反応してブザーが5回鳴り、LEDが5回点滅します。ブザー回数を変更するときは、次のバーコードを読み取り、次に裏表紙の内側にある**から数値（1～9）**バーコードを読み取り、次に**Save**（保存）バーコードを読み取ります。[プログラミングチャート](#)初期設定=5



BEPERR.

エラー発生時のブザーとLED回数

読み取り成功ディレイ

読み取り成功後、次のバーコードを読み取るまでの最短時間を設定します。初期設定=0ミリ秒（ディレイなし）



DLYGRD0.

*ディレイなし



DLYGRD500.

短いディレイ (500 ms)



DLYGRD1000.

中位のディレイ (1,000 ms)



DLYGRD1500.

長いディレイ (1,500 ms)

ユーザー定義の読み取り成功ディレイ

読み取り成功ディレイに独自の長さを設定したい場合は、次のバーコードを読み取り、裏表紙の内側から数字を読み取ってディレイ（0～30,000ミリ秒）を設定し、最後に**Save**（保存）を読み取ります。



DLYGRD.

ユーザー定義の読み取り成功ディレイ

シリアルトリガーモード

シリアルトリガーコマンドを用いることで、スキャナを動作させることができます。[トリガーコマンド](#) 12-3 ページを参照。シリアルトリガーモードでは、バーコードを読み取るか、停止コマンドが送信されるまで読み取り動作を継続します。指定時間が過ぎた後に自動的にオフになるようにスキャナを設定することもできます。（[読み取りタイムアウト](#)を参照。）

読み取りタイムアウト

スキャナをシリアルコマンドで動作させる場合、この設定でトリガーのタイムアウト（ミリ秒単位）を設定します。スキャナが一旦タイムアウトになった後は、トリガーを引くかシリアルトリガーコマンドを用いて動作させることができます。**Read Time-Out**（読み取りタイムアウト）のバーコードを読み取り、裏表紙の内側にある**プログラミングチャート**から数字を読み取って、タイムアウト時間（0～300,000 ミリ秒）を設定し、次に Save（保存）を読み取ります。初期値 = 30,000ms（ミリ秒）



TRGSTO.
読み取りタイムアウト

プレゼンテーションモード

プレゼンテーションモードでは、周囲の照明を使ってバーコードを検知します。プレゼンテーションモードで動作するように設定すると、LED はバーコードがスキャナに提示されるまで消灯されており、バーコードが提示されると、自動的に点灯して読み取ります。

以下のバーコードをスキャンして、プレゼンテーションモードに設定します。初期設定 = プレゼンテーションモード



TRGMOD3.
プレゼンテーションモード

プレゼンテーションアイドルモード

プレゼンテーションアイドルモードが選択されている場合、設定された時間動作がないとスキャナはアイドルモード（点灯なし）になります。次のバーコードを読み取ってプレゼンテーションアイドルモードを変更し、本書の裏表紙内側にある**プログラミングチャート**数字を読み取り、次に **Save**（保存）を読み取ります。設定範囲は 0～3000000 です。ウィンドウに対象物がかざされたり、ピッチまたは音量ボタンが押された場合にスキャナは復帰します。初期設定 = 10000（10 秒）。

Off が選択されている場合、パワーセーブは使用されず、スキャナは電源オンのままになります。

注意：状況によっては、スキャナは周囲の光環境レベル**プレゼンテーションアイドルモード**および**プレゼンテーションスリープモード**で切り替わります。非常に暗い状況下でもスキャナが復帰します。

注意：**照明ライト**または**LED 照明 - プレゼンテーションモード**が無効に設定されている場合は、このオプションは使用できません。



TRGPMT.
プレゼンテーションアイドルモード



TRGPMT0.
無効

プレゼンテーションスリープモード

プレゼンテーションスリープモードが有効に選択されている場合、プレゼンテーションスリープモードタイムアウトで設定されている時間に動作がない場合にスキャナはスリープモードになります（照明がオフおよびLEDはゆくり点滅）。ウィンドウに対象物がかざされたり、ピッチまたは音量ボタンが押された場合にスキャナは復帰します。初期設定 = プレゼンテーションスリープモード 有効

注意：状況によっては、スキャナは周辺の光環境レベルプレゼンテーションアイドルモードおよびプレゼンテーションスリープモードで切り替わります。非常に暗い状況下でもスキャナが復帰します。

注意：照明ライトまたはLED照明-プレゼンテーションモードが無効に設定されている場合は、このオプションは使用できません。



TRGTSI1.

* 有効



TRGTSI0.

無効

プレゼンテーションスリープモードタイムアウト

プレゼンテーションスリープモードを使用している場合、スキャナにタイムアウト（秒）を設定するために、これを選択してください。動作がないままこの時間が経過した場合、スキャナは選択されたプレゼンテーションスリープモードタイムアウトに入ります。プレゼンテーションスリープモードタイムアウトのバーコードを読み取り、裏表紙の内側にあるプログラミングチャートから数字を読み取って、タイムアウト時間（0～3,600,000から）を設定し、次にSave（保存）を読み取ってください。初期設定 = 300000（300秒）。



TRGTST.

プレゼンテーションスリープモード
タイムアウト

LED照明-プレゼンテーションモード

LED照明の明るさを調節したい場合は、下記のいずれかのバーコードを読み取ってください。プレゼンテーションモード時のスキャナのLED照明を設定することができます。（スキャナのトリガーを引くと、LED照明はマニュアルトリガー一時の設定になってしまいます。）"シリアルトリガーモード"3-4ページを参照してください。初期設定 = High（高）

注意：LEDはカメラのフラッシュのようなものです。部屋の照明が暗い場合、スキャナがバーコードを確認できるようLED照明もより明るくしなければなりません。

注意：スキャナが低電力を検出した場合、LEDがオフになる場合があります。



PWRLDC0.

無効



PWRLDC100.

低



PWRLDC150.

* 高

デコード後のプレゼンテーションLEDの動作

バーコードをデコードした後、直ちにLEDを消灯したい場合は、次のLEDs Offバーコードを読み取ってください。初期設定 = LEDs On (LED 有効)



TRGPCK1.

* LED 有



TRGPCK0.

LED 無効

プレゼンテーション感度

プレゼンテーション感度とは、提示されたバーコードに対するスキャナの反応時間を増減させる数値範囲です。感度を設定するには、**Sensitivity** (感度) バーコードを読み取り、裏表紙の内側から感度 (0 ~ 20) を読み取り、次に **Save** (保存) を読み取ります。最も感度の高い設定が0で、最も低い設定が20です。初期設定 = 1



TRGPMS.

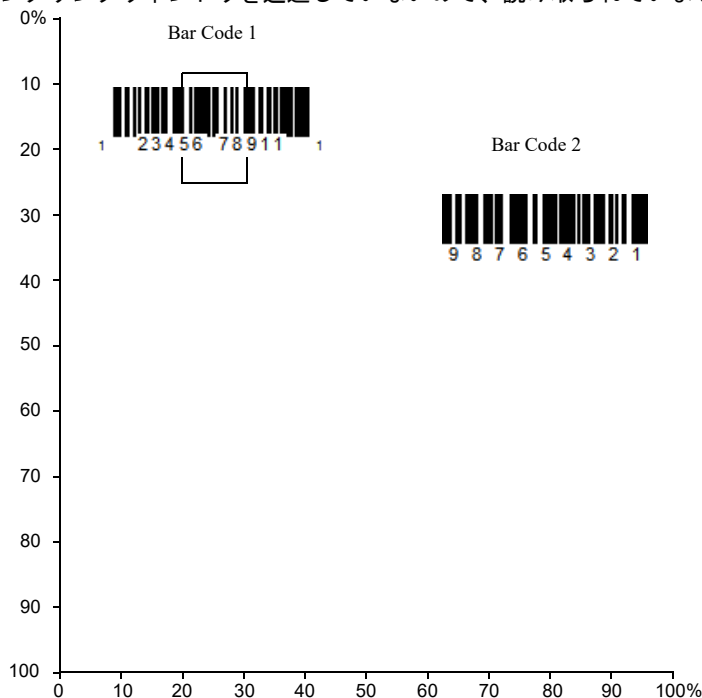
感度

プレゼンテーションセンタリング

ここでは、スキャナがプレゼンテーションモードの場合にスキャナの視野を狭め、ユーザーが読み取りを望むバーコードだけをスキャナに読み込ませる設定です。例えば、複数のバーコードが1枚のシートに密接して印刷されている場合、特定のバーコードだけが読み取られるようになります。

事前に設定されたウィンドウにバーコードが触れられなかった場合、バーコードのデコードも出力を行われません。**Presentation Centering On** (プレゼンテーションセンタリング 有効) を読み取って設定を有効にすると、**Top of Presentation Centering Window, Bottom of Presentation Centering Window** (プレゼンテーションウィンドウ 底部)、**Left and Right of Presentation Centering Window** (プレゼンテーションセンタリングウィンドウの左右) によってユーザーが指定したセンタリングウィンドウを通ったバーコードだけを読み取ります。

次の例では、白いボックスがセンタリングウィンドウを示します。センタリングウィンドウは20%左、30%右、8%上、25%下に設定されています。バーコード1は、センタリングウィンドウを通過したので、正常に読み取られます。一方、バーコード2はセンタリングウィンドウを通過していないので、読み取られていません。



注意：バーコードはある程度センタリングウィンドウを通過しなければなりません。バーコード全体が完全にセンタリングウィンドウに入るように読み取る必要はありません。

Presentation Centering On（プレゼンテーションセンタリング 有効）を読み取った後、以下のバーコードを読み取ってセンタリングウィンドウの上部、底部、左、右を変更してください。本書裏面にあるプログラミングコードを読み取って、センタリングウィンドウを移動する割合の数字を読み取り、その後 **Save** を読み取ります。初期設定 = 40% for Top and Left, 60% for Bottom and Right（上部および左に40%、底部および右に60%）



PDCWIN1.

プレゼンテーションセンタリング有効



PDCWIND.

* プレゼンテーションセンタリング無効



PDCTOP.

プレゼンテーションセンタリングウィ
ンドウ 上



PDCBOT.

プレゼンテーションセンタリング
下



PDCLFT.

プレゼンテーションセンタリング
左



PDCRGT.

プレゼンテーションセンタリング
右

ストリーミングプレゼンテーション™ モード

ストリーミングプレゼンテーションモードの場合、常にスキャン照明を点灯したままで、バーコードの検索を続けます。Normal（標準）と Enhanced（強化）の2つのモードから選択できます。標準モードは、高速で広い読取範囲で読取を行います。強化モードでは、最速の読み取りを行いますが、標準モードより読取範囲が少し狭くなります。強化モードは広い読取範囲を必要とせず、高速処理を行いたいときに適しています。



PAPS PN.

ストリーミングプレゼンテーションモード 標準



PAPS PE.

ストリーミングプレゼンテーションモード 強化

優先シンボル **優先シンボル** (3-12 ページ) を使用しているとき、優先順位の低いシンボルはエイミングパターンの中央に置かれ、ストリーミングプレゼンテーションモードで読み取られます。

携帯端末読み取りモード

この機能は、お使いのスキヤナを携帯端末やその他の LED デバイスのバーコード読み取りに最適化します。しかし、このモードでは、印刷されたバーコードの読取速度は少し遅くなります。



PAPP SC.

プレゼンテーション - 携帯端末

低品質コード拡張モード

低品質バーコードの読取が困難な場合、以下の低品質コード拡張モードバーコードを読み取って読取率を改善できる場合があります。



PAPP SP.

低品質コード拡張モード

再読み取りディレイ

同一バーコードを2回目に読み取るまでの間隔を秒単位で設定します。再読み取りディレイを設定することで、同一バーコードを誤って再読み取りするのを防ぎます。ディレイを長くすると、再読み取りエラーを最小限にするのに効果的です。バーコードの繰り返し読み取りが必要な場合は、ディレイを短くします。再読み取りディレイが動作するのは、**プレゼンテーションモード**（3-5 ページ参照）のときだけです。初期設定 = 短



DLYRRD500.
* 短 (500 ms)



DLYRRD750.
中 (750 ms)



DLYRRD1000.
長 (1000 ms)



DLYRRD2000.
エクストラ (2000 ms)

ユーザー定義の再読み取りディレイ

リリードディレイに独自の長さを設定したい場合は、次のバーコードを読み取り、裏表紙の内側から数字を読み取ってディレイ（0 ~ 30,000 ミリ秒）を設定し、最後に **Save** を読み取ります。



DLYRRD.
ユーザー定義の再読み取りディレイ

照明ライト

バーコードの読み取り中に照明ライトをオンにしたい場合は、次の **Lights On** のバーコードを読み取ります。ただし、単にライトをオフしたい場合は、**Lights Off** のバーコードを読み取ります。初期設定 = Lights On（照明 無効）



SCNLED1.
* 照明 有効



SCNLED0.
照明 無効

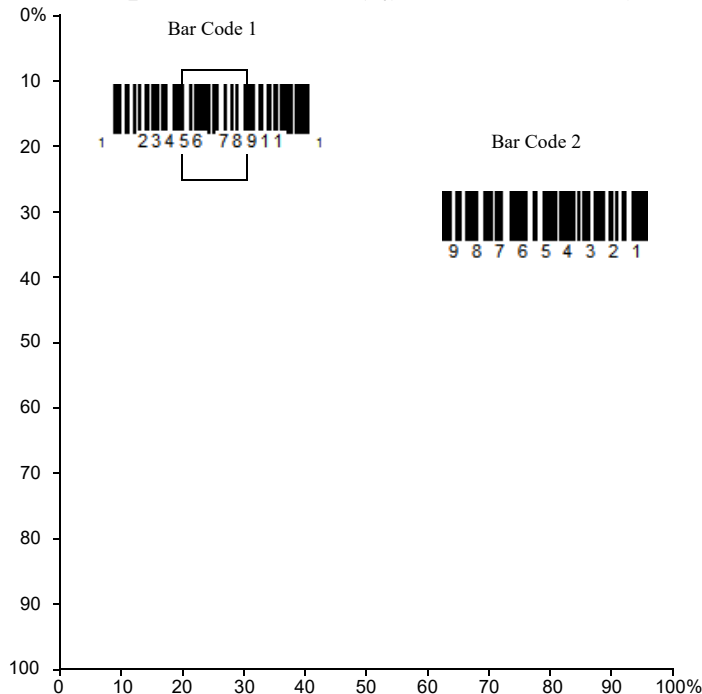
センタリング

希望のバーコードだけを確実に読み取るようにするには、センタリングを使用してスキヤナの視界を狭めます。例えば、複数のバーコードが接近している場合は、センタリングで希望のバーコードだけを確実に読み取ります（センタリングは、複数のバーコードが接近して配置されている作業環境でエラーができるだけ発生しないように、[センタリング](#)、3-11 ページのエイマーディレイと一緒に使用できます。

注意：スキヤナがプレゼンテーションモードの場合にセンタリングを調節したい場合は、[プレゼンテーションセンタリング](#) (3-7 ページ) 参照してください。

事前に設定されたウィンドウにバーコードが触れられなかった場合、バーコードのデコードも出力を行われません。**Centering On** ([プレゼンテーションセンタリング 有効](#)) を読み取って設定を有効にすると、**Top of Centering Window**、**Bottom of Centering Window** ([センタリングウィンドウ 上部](#))、([プレゼンテーションウィンドウ 底部](#))、**Left**、and **Right of Centering Window** ([プレゼンテーションセンタリングウィンドウの左右](#)) によってユーザーが指定したセンタリングウィンドウを通ったバーコードだけを読み取ります。

次の例では、白いボックス がセンタリングウィンドウを示します。センタリングウィンドウは20% 左、30% 右、8% 上、25% 下に設定されています。バーコード 1 は、センタリングウィンドウを通過したので、正常に読み取られます。一方、バーコード 2 はセンタリングウィンドウを通過していないので、読み取られていません。



注意：バーコードはある程度センタリングウィンドウを通過しなければなりません。バーコード全体が完全にセンタリングウィンドウに入るように読み取る必要はありません。

Centering On を読み取り、次のバーコードをどれか読み取ってセンタリングウィンドウの上下左右いずれかを変更します。本書裏面にあるプログラミングコードを読み取って、センタリングウィンドウを移動する割合の数字を読み取り、その後 **Save** を読み取ります。初期設定センタリング＝**Top** と **Left** が40%、**Bottom** と **Right** が60%



DECWIN1.
センタリング 有効



優先シンボル

複数のシンボルが1枚のシートに印刷されているものの、優先順位の低い方のシンボルの読み取りを無効にできない場合、ある一つのシンボルを他のシンボルよりも優先順位が高いものとして指定することができます。

例えば、UPC シンボルを小売店舗で読み取るよう設定を施したスキャナを使用している場合に、運転免許証のバーコードを読み取らなければならない場合があります。一部の免許証には Code 39 シンボルのほかに PDF417 シンボルもありますが、優先シンボルを使用すると、Code 39 ではなく PDF417 を先に読み取るよう指定することができます。

優先シンボルは、各シンボルを優先度高、優先度低、または指定なしタイプに分類されます。優先度低のシンボルが現れたとき、スキャナは設定した時間（**優先シンボルのタイムアウト** 3-13 ページ参照）の間、このシンボルを無視し優先度高のシンボルをサーチします。この時間内に優先度高のシンボルが見つかったら、即座にデータが読み取られます。

優先度の高いシンボルを読み取る前にタイムアウト時間が過ぎてしまうと、スキャナは視界内のバーコード（優先度低または指定なし）を読み取るようになります。タイムアウト時間が過ぎてもスキャナの視界内にバーコードが見つからない場合、データは報告されません。

注意：優先度低のシンボルは、読み取るエイミングパターンの中央に置く必要があります。

次のバーコードを読み取って、優先シンボルを有効または無効にします。 **初期設定 = Preferred Symbology Off** (優先シンボル 無効)



高優先度シンボル

優先度の高いシンボルを指定するには、次の High Priority Symbology（高優先度シンボル）バーコードを読み取ります。
[シンボルチャート A-1](#) ページのシンボルチャートで、高優先度に設定するシンボルを確認します。そのシンボルの Hex 値を確認して、プログラミングチャート（裏表紙の内側）から 2 桁の Hex 値を読み取ります。Save（保存）を読み取り、設定を保存します。初期設定 = None（なし）



PRFCOD.
高優先度シンボル

低優先度シンボル

優先度の低いシンボルを指定するには、次の Low Priority Symbology（低優先度シンボル）バーコードを読み取ります。
[シンボルチャート A-1](#) ページのシンボルチャートで、低優先度に設定するシンボルを探します。シンボルの Hex 値を確認し、プログラミングチャート（裏表紙の内側）から 2 桁の Hex 値を読み取ります。

優先度の低いシンボルをさらに設定したい場合は、FF を読み取った後、次のシンボルに対応する 2 桁の Hex 値をプログラミングチャートから読み取ります。最大 5 つの優先度低シンボルを設定できます。Save を読み取り、設定を保存します。初期設定 = None（なし）



PRFBLK.
低優先度シンボル

優先シンボルのタイムアウト

優先シンボルを有効にし、高優先度および低優先度のシンボルを入力したら、タイムアウト時間を設定する必要があります。これは、低優先度のバーコードが現れた後、スキャナが高優先度のバーコードをサーチする時間です。次のバーコードを読み取り、裏表紙の内側から数字を読み取ってディレイ（0 ~ 3,000 ミリ秒）を設定し、Save（保存）を読み取ります。初期値 = 500ms



PRFPTO.
優先シンボルのタイムアウト

優先シンボルのタイムアウト

次のバーコードを読み取ると、すべての優先シンボル設定がデフォルトに戻されます。



PRFDFT.
優先シンボルのデフォルト

キャラクタ有効化モード

ホストからキャラクタを送信してスキヤナの読取を開始します。有効キャラクタを受信すると、スキヤナは**キャラクタ有効化レーザータイムアウト** (3-15 ページ) キャラクタ有効化タイムアウトになるか、(無効化キャラクタ 3-15 ページ参照) 無効キャラクタを受信するか、またはバーコードを送信するまでスキャンし続けます。キャラクタアクティベーションを使用するには、以下の On バーコードを読み取り、ホストから送信してスキャンを始めるキャラクタを以下のアクティベーションキャラクタを使用します。初期設定 = 無効



HSTCEND.

* 無効



HSTCEN1.

有効

有効化キャラクタ

キャラクタアクティベーションモードを使用している場合、読み取りに使用するキャラクタを設定します。スキャンを開始するための文字を、**ASCII 変換チャート (コードページ 1252)**、A-3 ページ ASCII 変換チャートにある 16 進数から選択してください。以下のバーコードをスキャンし、**サンプルシンボル** ASCII キャラクタに対応した英数字を使用してください。Save (保存) を読取終了します。



HSTACH.

有効化キャラクタ

読み取り成功後の終端文字のアクティベーション

スキヤナがバーコードの検出・読取に成功後、スキャンするためにレーザーをそのままにするか消灯するか設定できません。**End Character Activation After Good Read** (読み取り成功後の終端文字アクティベーション) を有効にすると、読み取り成功後にレーザーを消灯し、読取を停止します。**Do Not End Character Activation After Good Read** (読み取り成功後の終端文字アクティベーション無効) をスキャンすると、読み取り成功後もレーザーはそのままになります。初期設定 = End Character Activation After Good Read (読み取り成功後の終端文字のアクティベーション)



HSTCGD0.

読み取り成功後の終端文字有効化
無効



HSTCGD1.

読み取り成功後の終端文字有効化

キャラクタ有効化レーザータイムアウト

キャラクタ有効化モードを使用している場合、レーザーが点灯している時間の長さやバーコードのデコード試行する時間を設定できます。以下のバーコードを読み取ってタイムアウトの時間（ミリ秒）を設定し、[サンプルシンボル裏表紙](#)にある数字を読み取って **Save（保存）** タイムアウト時間（1～65,535 ミリ秒）を設定してください。初期設定= 5000 ms



HSTCDT.
キャラクタ有効化レーザータイムアウト

キャラクタ無効化モード

スキャン開始のためのキャラクタをホストから送信する場合、スキャン停止のためのキャラクタを送ることも出来ます。キャラクタ無効化を使用するには、以下の On バーコードを読み取り、ホストから送信してスキャンを始めるキャラクタを以下の無効化文字を使用します。初期設定 = 無効



HSTDEN0.
* 無効



HSTDEN1.
有効

無効化キャラクタ

文字無効化モードを使用している場合、読み取りに使用するキャラクタを設定します。スキャンを停止するための文字を、[ASCII 変換チャート（コードページ 1252）](#)、A-3 ページ ASCII 変換チャートにある 16 進数から選択してください。以下のバーコードをスキャンし、[サンプルシンボル ASCII キャラクタ](#)に対応した英数字を使用してください。 **Save（保存）** を読み取り終了します。



HSTDCH.
無効化キャラクタ

アウトプットシーケンスの概要

アウトプットシーケンスの要求

オフにすると、バーコードデータはスキヤナがデコードしたままホストに出力されます。オンの場合、すべての出力データは設定したシーケンスどおりでなければなりません。合っていない場合は、スキヤナは出力データをホスト機器に送信しません。

注意：この設定は、マルチプルシンボル選択がオンになっているときは使用できません。

アウトプットシーケンスエディタ

この設定では、バーコードが読み取られる順序には関係無く、アプリケーションに必要な任意の順序でデータを出力するように（複数のシンボルを読み取るとき）スキヤナを設定できます。Default Sequence（シーケンスのデフォルト）のシンボルを読み取ると、下記の汎用値にスキヤナを設定します。これが初期設定になっています。Default Sequence のシンボルを読み取る前に必ずフォーマットをすべて削除するかクリアしてください。

注意：アウトプットシーケンスエディタを設定するときは、アプリケーションに必要なコードID、コード長、および合致させるキャラクタを事前に確認する必要があります。英数字シンボル（裏表紙の内側）を用いてこれらの設定値を読み取ってください。

アウトプットシーケンスを追加する

1. **Enter Sequence**（シーケンスの入力）のバーコードを読み取ります。（[アウトプットシーケンスの要求](#)、3-18 ページを参照。）
2. **コードI.D.**
[シンボルチャート](#) A-1 ページのシンボルチャートでアウトプットシーケンスフォーマットを適用するシンボルの種類を確認します。シンボルの Hex 値を確認し、プログラミングチャート（裏表紙の内側）から 2 桁の Hex 値を読み取ります。
3. **長さ**
シンボルの長さ（最大 9,999 桁）を指定します。プログラミングチャートから 4 桁のデータ桁数を読み取ってください。（注：50 桁は 0050 と入力します。9999 は汎用の数字で、すべての長さ／桁数を示します。）データ桁数を計算するときには、設定したプリフィクス、サフィックス、またはフォーマットしたキャラクタをデータ桁数の一部として数える必要があります。（9999 を使用しない場合。）
4. **合致キャラクタの指定**
[ASCII 変換チャート](#)（[コードページ 1252](#)）、A-3 ページの「印刷バーコードのコードページマッピング」で合致させたいキャラクタを表す Hex 値を確認します。その後、プログラミングチャートを使用し、ASCII キャラクタを表す英数字の組合せを読み取ります。（99 は汎用の数字で、すべてのキャラクタを示します。）
5. **アウトプットシーケンスの終了**
追加シンボル用にアウトプットシーケンスを入力するときは **FF**を読み取ります。または **Save** を読み取って入力を保存します。

他の設定

- **Discard**（**破棄**）
アウトプットシーケンスの変更を保存しないで終了します。

アウトプットシーケンス 設定例

この例では、Code 93、Code 128、および Code 39 のバーコード読み取りに際し、下記のように Code 39 をはじめに、次に Code 128 を、Code 93 を三番目に出力するよう読み取りたいとします。

注意：この例では、Code 93 が必ず有効でなければなりません。



A - Code 39



B - Code 128



C - Code 93

次のコマンド行でシーケンスエディタを設定します。

```
SEQBLK62999941FF6A999942FF69999943FF
```

コマンド行の内容は次のとおりです。

SEQBLK シーケンスエディタのスタートコマンド

- 62 Code 39 のコード ID
- 9999 Code 39 の場合に対応しなければならないコード長、9999 : すべての長さ
- 41 Code 39 先頭キャラクタを指定、41h="A"
- FF 最初のコードの終了
- 6A Code 128 のコード ID
- 9999 Code 128 の場合に対応しなければならないコード長、9999 : すべての長さ
- 42 Code 128 の先頭キャラクタを指定、42h="B"
- FF 2 番目のコードの終了
- 69 Code 93 のコード ID
- 9999 Code 93 の場合に対応しなければならないコード長、9999 : すべての長さ
- 43 Code 93 の先頭キャラクタを指定、43h="C"
- FF 3 番目のコードの終了ストリング

特定のデータ長を使用して先の例を設定するには、設定したプリフィクス、サフィックス、またはフォーマットしたキャラクタをデータ長の一部として数える必要があります。3-16 ページの例を使用しつつ <CR> サフィックスと特定のコード長を想定する場合は、次のコマンド行を使用します。

SEQBLK62001241FF6A001342FF69001243FF

コマンド行の内容は次のとおりです。

SEQBLKシーケンスの入力

- 62 Code 39 のコード ID
- 0012 A - Code 39 のコード長 (11) + CR サフィックス (1) = 12
- 41 Code 39 先頭キャラクタ、41h="A"
- FF 最初のコードの終了
- 6A Code 128 のコード ID
- 0013 B - Code 128 のコード長 (12) + CR サフィックス (1) = 13
- 42 Code 128 先頭キャラクタ、42h="B"
- FF 2 番目のコードの終了
- 69 Code 93 のコード ID
- 0012 C - Code 93 のコード長 (11) + CR サフィックス (1) = 12
- 43 Code 93 先頭キャラクタ、43h="C"
- FF 3 番目のコードの終了

アウトプットシーケンスエディタ



SEQBLK.

シーケンスの入力



SEQDFT.

シーケンスのデフォルト

パーティカルシーケンス

アウトプットシーケンスがすべての出力シーケンス基準と合致する前に終了された場合、そこまでに得られたバーコードデータが「パーティカルシーケンス」となります。

Discard Partial Sequence（パーティカルシーケンスの破棄）を読み取ると、アウトプットシーケンスが途中で中断されたパーティカルシーケンスを放棄します。Transmit Partial Sequence（パーティカルシーケンスの送信）を読み取ると、パーティカルシーケンスを送信します。（合致するデータがないシーケンスのフィールドは、出力時にスキップされません。）



SEQTTS1.

パーティカルシーケンスの送信



SEQTTS0.

* パーティカルシーケンスの放棄

アウトプットシーケンスの要求

アウトプットシーケンスが **Required** のとき、出力データはすべて設定シーケンスどおりでなければなりません。合致していなければ、スキャナは出力データをホストデバイスに送信しません。**On/Not Required**（有効、要求しない）のときは、編集されたシーケンスに合うように出力データを取得しようとします。取得できなければ、すべての出力データをそのままホスト機器に送信します。

無効の場合は、バーコードデータはスキャナがデコードしたままホストに出力されます。初期設定 = 無効

注意：この設定は、マルチプルシンボル選択がオンになっているときは使用できません。



SEQ_EN2.

要求する



SEQ_EN1.

有効、要求しない



SEQ_END.

* 無効

No Read

No Read を **On** にすると、スキャナはコードを読み取れない場合に通知します。EZConfig Tool Scan Data Windowsee page 11-3 を使用している場合は、コードを読み取れなかったときに「NR」と表示されます。No Read を**無効**にすると「NR」は表示されません。初期設定 = 無効



例えば「Error」や「Bad Code」など「NR」以外を表示したい場合は、出力メッセージを編集できます（データフォーマット 5-1 ページ開始）からのデータフォーマット参照）。No Read シンボルの Hex 値は 9C です。

ビデオリバース（反転コード）

ビデオリバースを使用すると、反転したバーコードを読み取ることができます。**Video Reverse Off**（反転コード 無効）は標準バーコードを読み取り、反転コードを読み取りません。色が反転したバーコードのみを読み込む際には、Video Reverse Only（反転コードのみ 有効）を読み取ってください。どちらのタイプのコードも読み込む場合は、Reverse and Standard Bar Codes（標準および反転コード両方 有効）を読み取ってください。

注意：Video Reverse Only を読み取った後は、メニューバーコードの読み取りができません。メニューバーコードを読み取るには、Video Reverse Off（反転コード 無効）もしくは Video Reverse and Standard Bar Codes（反転および標準コード）を読み込んでください。

注意：画像は反転されません。これは、読み取り専用の設定です。



ワーキングオリエンテーション

バーコードによっては、方向に敏感なものがあります。例えば、KIXコードやOCRフォントのように横から、または上下逆さに読み取ると誤読してしまうものもあります。このようなコードが常にスキャナの正面で読み取れない場合、この機能を使用してください。初期設定=Upright (正面)

正面



垂直、上から下へ
(CW 90° 回転)



上下逆さ



垂直、下から上へ
(CW 90° 回転)



ROTATN0.

* 正面



ROTATN1.

垂直、下から上



ROTATN2.

上下逆さ



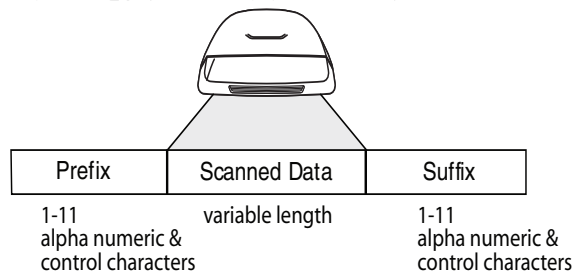
ROTATN3.

垂直、上から下

プリフィクス／サフィックスについて

バーコードを読み取ると、追加情報がバーコードデータと一緒にホストコンピュータに送信されます。バーコードデータと追加のユーザ定義データを合わせて「メッセージストリング」と呼びます。この章の設定は、ユーザ定義データをメッセージストリングに組み込むときに使用します。

プリフィクスとサフィックスのキャラクタは、読み取ったデータの前後に送信できるデータキャラクタです。全シンボルに適用するか、特定シンボルにだけ適用するかを指定できます。次の図は、メッセージストリングの中身を示します。



補足

- 常にメッセージストリングを作る必要はありません。この章の設定を使用するのは、初期設定を変更したいときだけです。初期設定プリフィクス= None (なし) 初期設定サフィックス= None (なし)
- プリフィクスやサフィックスは、1 シンボルまたは全シンボルに追加／削除できます。
- [ASCII 変換チャート \(コードページ 1252\)](#)、A-3 ページで、プリフィクスやサフィックスは、どれでもコード ID や AIM ID と一緒に追加できます。
- 1 回の動作で複数のシンボルに対して複数の設定を結合できます。
- 出力で表示したい順にプリフィクスとサフィックスを入力してください。
- すべてのシンボルではなく、特定のシンボルを設定するとき、そのコード ID 値は、追加されたプリフィクスまたはサフィックスのキャラクタと見なします。
- プリフィクス/サフィックスは、ヘッダー情報を含めて最大 200 キャラクタ (桁) まで追加可能です。

プリフィクスまたはサフィックスの追加手順

- Step 1.** Add Prefix (プリフィクスの追加) または Add Suffix (サフィックスの追加) のバーコードを読み取ります。4-2 ページ
- Step 2.** シンボルチャート ([シンボルチャート](#)、A-1 ページにあります) からプリフィクスまたはサフィックスを適用したいシンボルの 2 桁の Hex 値を確認します。例えば、Code 128 の場合、コード ID は「j」、Hex ID は「6A」です。
- Step 3.** 本書の裏表紙の内側にある [プログラミングチャート](#) から 2 桁の数字を読み取ります。全シンボルの場合は 9、9 と読み取ります。
- Step 4.** [ASCII 変換チャート \(コードページ 1252\)](#)、A-3 ページから、入力したいプリフィクスまたはサフィックスの Hex 値を確認します。
 注意: コード ID を追加するときは、5、C、8、0 を読み取ります。
 AIM ID を追加するときは、5、C、8、1 を読み取ります。
 バックスラッシュ (\) を追加するときは、5、C、5、C を読み取ります。
 Step 7 でバックスラッシュ (\) を追加するときは、5C を 2 回読み取ってください。1 回目で先行バックスラッシュを作成し、次にバックスラッシュ自体を作成します。
- Step 5.** 本書の裏表紙の内側にある [プログラミングチャート](#) から、確認した 2 桁の Hex 値を読み取ります。
- Step 6.** プリフィクスまたはサフィックスのキャラクタごとに Step 4 と Step 5 を繰り返します。
- Step 7.** Save を読み取って保存／終了するか、Discard を読み取って保存せずに終了します。
 別のシンボルにプリフィクスまたはサフィックスを追加するときは、Step 1 ~ 6 を繰り返します。

例：タブサフィックスをすべてのシンボルに追加する

Step 1. Add Suffix（サフィックスの追加）を読み取ります。

Step 2. 本書の裏表紙の内側にあるプログラミングチャートすべてのシンボルに適応するために 9、9 を読み取ります。

Step 3. 本書の裏表紙の内側にあるプログラミングチャートから 0、9 を読み取ります。これは ASCII 変換チャート（コードページ 1252）、A-3 ページの水平タブの HEX 値と一致します。

Step 4. Save を読み取るか、Discard を読み取って保存せずに終了します。

1 つまたはすべてのプリフィクスまたはサフィックスの削除

シンボルのプリフィクスまたはサフィックスを 1 つまたはすべて削除できます。1 つのシンボルにプリフィクスやサフィックスを追加したことがある場合、Clear One Prefix/Suffix（1 つのプリフィクスまたはサフィックスを削除）で特定のキャラクタをシンボルから消去します。また、Clear All Prefixes/Suffixes（すべてのプリフィクスまたはサフィックスを削除）を選択すると、すべてのプリフィクスまたはサフィックスが削除されます。

Step 1. Clear One Prefix または Clear One Suffix のバーコードを読み取ります。

Step 2. シンボルチャート（シンボルチャート、A-1 ページ）から、プリフィクスまたはサフィックスを削除したいシンボルの 2 桁の Hex 値を確認します。

Step 3. 本書の裏表紙の内側にあるプログラミングチャートから 2 桁の Hex 値を読み取ります。全シンボルの場合は 9、9 を読み取ります。

変更内容は自動的に保存されます。

キャリッジリターンサフィックスをすべてのシンボルに追加する

キャリッジリターンサフィックスをすべてのシンボルに一度に追加したい場合は、次のバーコードを読み取ります。この操作では、まず現在のサフィックスをすべて削除し、次にすべてのシンボルに対してキャリッジリターンサフィックスを設定します。



VSUFQR.

キャリッジリターンサフィックスをすべてのシンボル

プリフィクスの設定



PREBK2.

プリフィクス追加



PRECL2.

プレフィクス1つ削除



PRECA2.

すべてのプリフィクス削除

サフィックスの設定



SUFBK2.

サフィックスの追加



SUFCL2.

サフィックス1つ削除



SUFCA2.

すべてのサフィックス削除

ファンクションコード送信

この設定を有効にすると、読み取ったデータにファンクションコードが含まれている場合、スキャナがそのファンクションコードをホストシステムに送信します。これらのファンクションコードは、10-2 ページからの「サポートされているインタフェースキー」に記載されています。キーボードウェッジモードのとき、読み取りコードはキーコードに変換されてから送信されます。初期設定 = Enable (有効)



RMVFNC0.

* 有効



RMVFNC1.

無効

キャラクタ間、ファンクション間、およびメッセージ間ディレイ

データ送信が速すぎると、ターミナルによっては情報（キャラクタ）を読み落とすことがあります。キャラクタ間、ファンクション間、およびメッセージ間ディレイはデータ送信を遅くすることで、より確実にデータを送信します。

キャラクタ間ディレイ

読み取ったデータの各キャラクタを送信する間に最大 5000 ミリ秒（5ms 単位）のキャラクタ間ディレイを設定できます。次の Intercharacter Delay キャラクタ間ディレイのバーコードを読み取り、本書の裏表紙の内側にあるプログラミングチャートで 5 ミリ秒単位の数字（0 ~ 99）と Save のバーコードを読み取ります。



DLYCHR.

キャラクタ間ディレイ (間隔)

このディレイを削除するときは、Intercharacter Delay のバーコードを読み取り、次にディレイ数を 0 に設定します。本書の裏表紙の内側にある [プログラミングチャート](#) から、Save のバーコードを読み取ります。

注意：キャラクタ間ディレイは、USB のシリアルエミュレーションではサポートされていません。

ユーザ指定のキャラクタ間ディレイ（間隔）

読み取ったデータの特定のキャラクタを送信した後に、最大 5000 ミリ秒（5ms 単位）のキャラクタ間ディレイを設定できます。次の **Delay Length**（ディレイ長）のバーコードを読み取り、本書の裏表紙の内側にある [プログラミングチャート](#) で 5 ミリ秒単位の数字（0～99）と **Save** のバーコードを読み取ってから Save のバーコードを読み取ります。

次に、**Character to Trigger Delay**（ディレイを有効にするキャラクタ）のバーコードを読み取り、（[下位 ASCII R リファレンステーブル A-4](#) ページ開始を参照して、ディレイをトリガーする ASCII キャラクタの 2 桁の Hex 値を読み取ります。



DLYCRX.
ディレイ長

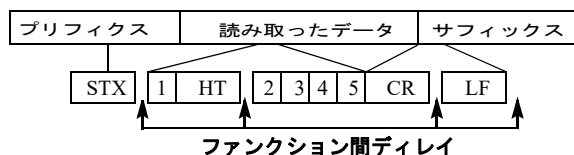


DLY_XX.
ディレイを有効にするキャラクタ

このディレイを削除するときは、**ディレイ長**のバーコードを読み取り、次にディレイ数を 0 に設定します。本書の裏表紙の内側にある [プログラミングチャート](#) から、Save のバーコードを読み取ります。

ファンクション間ディレイ（間隔）

メッセージストリングの各セグメントを送信する間に最大 5000 ミリ秒（5ms 単位）のファンクション間ディレイを設定できます。次の **Interfunction Delay**（ファンクション間ディレイ）のバーコードを読み取り、本書の裏表紙の内側にある [プログラミングチャート](#) で 5 ミリ秒単位の数字（0～99）と **Save** のバーコードを読み取ります。

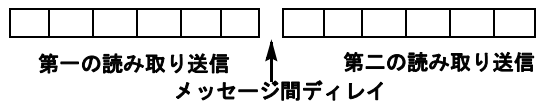


DLYFNC.
ファンクション間ディレイ（間隔）

このディレイを削除するときは、Intercharacter Delay のバーコードを読み取り、次にディレイ数を 0 に設定します。本書の裏表紙の内側にある [プログラミングチャート](#) から、Save のバーコードを読み取ります。

メッセージ間ディレイ

読み取り送信の間に最大 5000 ミリ秒（5ms 単位）のメッセージ間ディレイを設定できます。次の **Intermessage Delay**（メッセージ間ディレイ）のバーコードを読み取り、本書の裏表紙の内側にある **プログラミングチャート** で 5 ミリ秒単位の数字（0 ～ 99）と **Save** のバーコードを読み取ります。



このディレイを削除するときは、Intercharacter Delay（メッセージ間ディレイ）のバーコードを読み取り、次にディレイ数を 0 に設定します。本書の裏表紙の内側にある **プログラミングチャート** から、**Save** のバーコードを読み取ります。



データフォーマット

データフォーマットエディタについて

データフォーマットエディタを使ってスキヤナの出力を変更できます。例えば、バーコードデータを読み取りながら特定個所にキャラクタを挿入できます。この後のページに記載された設定は、出力を変更したい場合だけに使用してください。

データフォーマットの初期設定 = None (なし)

通常、バーコードを読み取ると自動的にデータが出力されますが、フォーマットを使用する場合は、フォーマットプログラムの中で「送信」コマンド (送信コマンド 5-3 ページ参照) 「送信コマンド」を参照) でデータを出力する必要があります。

スキヤナには複数のフォーマットのプログラム設定が可能です。入力された順にスタックされます。ただし、次の一覧はフォーマットが適用される順序を示しています。

1. 特定のターミナル ID、実際のコード ID、実際の長さ
2. 特定のターミナル ID、実際のコード ID、汎用の長さ
3. 特定のターミナル ID、汎用のコード ID、実際の長さ
4. 特定のターミナル ID、汎用のコード ID、汎用の長さ
5. 汎用のターミナル ID、実際のコード ID、実際の長さ
6. 汎用のターミナル ID、実際のコード ID、汎用の長さ
7. 汎用のターミナル ID、汎用のコード ID、実際の長さ
8. 汎用のターミナル ID、汎用のコード ID、汎用の長さ

データフォーマットの構成はヘッダー情報を含め、2000 バイトが最大サイズです。

データフォーマットの設定の変更を行ったものの、フォーマットをすべて削除して工場初期設定に戻したい場合は、下の Default Data Format (データフォーマット初期設定) コードを読み取ってください。



DFMDF3.

* データフォーマット初期設定

データフォーマットの追加

Step 1. Enter Data Format (データフォーマットの入力) のシンボルを読み取ります。(5-2 ページ)

Step 2. Primary (基準) もしくは Alternate Format (代用) フォーマットを選択します。

基準のデータフォーマットにするか、または3つある代用フォーマットの1つにするかを決定します。全部で4つの異なるデータフォーマットの方法を保存することができます。基準フォーマットを設定するときは、本書の裏表紙の内側にある **プログラミングチャート** で **0** を読み取ります。代用フォーマットをプログラム設定する場合は、設定する代用フォーマットによって **1**、**2**、または **3** を読み取ります。(詳細については、"基準/代用 データフォーマット" 5-13 ページを参照してください。)

Step 3. ターミナルの種類

ターミナル ID テーブル (5-3 ページ) を参照し、お使いのコンピュータのターミナル ID ナンバーを確認します。裏表紙の内側にある3つの数字バーコードを読み取り、そのターミナル ID でスキヤナをプログラム設定します。(数字を3つ入力してください。) 例えば、AT ウェッジの場合は **0**、**0**、**3** を読み取ります。

注意 : すべてのターミナルに適用する場合は、**099** と入力してください。

Step 4. コード ID

シンボルチャート、A-1 ページで、データフォーマットを適用するシンボルを確認します。そのシンボルの Hex 値を確認し、本書の裏表紙の内側にある **プログラミングチャート** から2桁の Hex 値を読み取ります。

ある特定のシンボル以外のすべてのシンボルに設定を適用したい場合は、**B8** (5-12 ページ) を参照してください。

バッチモード数量のデータフォーマットを作成するには、コード ID の **35** を使用します。

注意 : **99** はすべてのシンボルを表します。

Step 5. コードの長さ

このシンボルで可能なデータの長さ（最大 9,999 桁）を指定します。本書の裏表紙の内側にある **プログラミングチャート** から 4 桁のデータ長を読み取ります。例えば、50 桁は 0050 と入力します。

注意：コードの長さを問わず設定を適用したい場合は、9999 と入力してください。

Step 6. 編集コマンド

データフォーマットエディタコマンド（編集コマンド）（5-3 ページ）を参照してください。入力したいコマンドを表すシンボルを読み取ります。

Step 7. データフォーマットの保存には、Save（保存）を読み取ってください。保存しない場合は Discard（破棄）を読み取ります。



DFMBK3.

データフォーマットの入力



MNUSAV.

保存



MNUABT.

破棄

他の設定

1 つのデータフォーマットの削除

1 つのシンボルに対してデータフォーマットを 1 つ削除します。基準フォーマットを削除する場合は、本書の裏表紙の内側にある **プログラミングチャート** から **0** を読み取ります。代用フォーマットを削除する場合は、削除する代用フォーマットによって **1**、**2**、または **3** を読み取ります。その後、削除したい特定のデータフォーマットのターミナルの種類、コード ID（**シンボルチャート A-1** ページ参照）、およびバーコードデータ桁数を読み取ります。他のフォーマットは全く影響を受けません。

Clear all Data Formats

すべてのデータフォーマットを削除します。

Save： データフォーマットを保存します。

Discard データフォーマットの設定を中止し、破棄します。



DFMCL3.

データフォーマットを 1 つ削除する



DFMCA3.

データフォーマットをすべて削除する



MNUSAV.

保存



MNUABT.

破棄

ターミナル ID テーブル

| ターミナル | モデル | ターミナル ID |
|-------|-----------------------------|----------|
| USB | PC キーボード | 124 |
| | Mac キーボード | 125 |
| | PC 日本語キーボード | 134 |
| | シリアル (COM ドライバ必要) | 130 |
| | HID POS | 131 |
| | USB SurePOS ハンディスキャナ | 128 |
| | USB SurePOS テーブルトップス キャナ | 129 |
| シリアル | RS232 TTL | 000 |
| | RS232 True | 000 |
| | RS485 (IBM-HHBCR 1+2, 46xx) | 051 |
| キーボード | PS2 互換機 | 003 |

データフォーマットエディタコマンド (編集コマンド)

データフォーマットエディタを行う場合、カーソルが入力データにそって移動します。次のコマンドを使用して、カーソルを違う位置に移動し、最終出力にデータの選択、変換、そして挿入を行います。データフォーマットエディタを使用した例は、[データフォーマッター](#) 5-12 ページを参照してください。

送信コマンド

すべてのキャラクタを送信する

- F1 入力メッセージ (読み取ったデータ) のすべてのキャラクタが出力メッセージに含まれます。現在のカーソル位置から始まり、最後にキャラクタを挿入します。Syntax = F1xx (xx は、挿入するキャラクタの ASCII コードに対する Hex 値を示しています。) Dec 値、Hex 値、キャラクタコードについては、[ASCII 変換チャート \(コードページ 1252\)](#)、A-3 ページ ASCII 変換チャート (コードページ 1252) を参照してください。

いくつかのキャラクタを送信する

- F2 入力メッセージ (読み取ったデータ) から指定した桁数のデータだけを送信します。現在のカーソル位置から「nn」個のキャラクタまで、もしくは入力メッセージの最後のキャラクタまで、最後にキャラクタを挿入して送信します。Syntax = F2nnxx (nn はキャラクタの数を示す数字 (00 ~ 99) で、xx は、挿入するキャラクタの ASCII コードに対する Hex 値を示しています。Dec 値、Hex 値、キャラクタコードについては、[ASCII 変換チャート \(コードページ 1252\)](#)、A-3 ページを参照してください。

F2 の例 : いくつかのキャラクタを送信する



上記のバーコードから最初の 10 キャラクタをキャリッジリターンを挿入して送信します。コマンド : **F2100D**

F2 は「Send a number of characters (いくつかのキャラクタを送信する)」コマンドです。

10 は送信するキャラクタ数です。

0D はキャリッジリターン値の Hex 値です。

データ出力は : **1234567890**

F2 と F1 の例 : キャラクタを 2 行に分割

上記のバーコードから最初の 10 キャラクタをキャリッジリターンを挿入し、残りのキャラクタを送信します。

コマンド : **F2100DF10D**

F2 は「Send a number of characters (いくつかのキャラクタを送信する)」コマンドです。

10 は最初の行に送信するキャラクタ数です。

0D はキャリッジリターン値の Hex 値です。

F1 は「Send all characters (すべてのキャラクタを送信する)」コマンドです。

0D はキャリッジリターン値の Hex 値です。

データ出力は : 1234567890

ABCDEFGHIJ

<CR>

特定のキャラクタまでのキャラクタすべてを送信する

- F3 現在のカーソル位置のキャラクタから始まり、検索キャラクタ「ss」の手前までのデータを送信します。続いて、指定したキャラクタを挿入します。カーソルは「ss」キャラクタへと移動します。Syntax = F3ssxx (nn は検索するキャラクタの ASCII コードに対する Hex 値を示し、xx は、挿入したいキャラクタの ASCII コードに対する Hex 値を示しています。Dec 値、Hex 値、キャラクタコードについては、[ASCII 変換チャート \(コードページ 1252\)](#)、A-3 ページを参照してください。

F3 の例 : 特定のキャラクタまでのキャラクタすべてを送信する



上記のバーコードを使用して、「D」までのすべての文字とキャリッジリターンを送信します。

コマンド : **F3440D**

F3 は「Send all characters up to a particular character (特定のキャラクタまでのキャラクタすべてを送信する)」です。

44 は「D」の Hex 値です。

0D はキャリッジリターン値の Hex 値です。

データ出力は : 1234567890ABC

<CR>

特定の文字列までのキャラクタすべてを送信する

- B9 現在のカーソル位置のキャラクタから始まり、検索文字列「s...s」の手前までのデータを送信します。カーソルは「s...s」キャラクタへと移動します。Syntax = B9nnns...s (nnnn は検索する文字列の ASCII コードに対する Hex 値を示し、s...s は、指定した文字列の ASCII コードに対する Hex 値を示しています。文字列は文字列にある文字の Hex 値です。Dec 値、Hex 値、キャラクタコードについては、[ASCII 変換チャート \(コードページ 1252\)](#)、A-3 ページを参照してください。

B9 の例 : 特定の文字列までのキャラクタすべてを送信する



上記のバーコードを使用して、「AB」までのすべての文字を送信します。

コマンド : **B900024142**

B9 は「Send all characters up to a string (特定の文字列までのキャラクタすべてを送信する)」です。

0002 は文字列の長さです。(2 文字)

41 は「A」の Hex 値です。

42 は「B」の Hex 値です。

データ出力は : 1234567890

最後のキャラクタ以外を送信する

- E9 現在のカーソル位置から、最後の「nn」キャラクタを除く、すべての出力メッセージを送信します。カーソルは最後の入力メッセージキャラクタが含まれる位置を過ぎたところへ移動します。Syntax = E9nn (nn は、メッセージの最後に送られないキャラクタの数の数値 (00 ~ 99) を示しています。

キャラクタを複数回挿入する

- F4 現在のカーソル位置はそのまま、「xx」キャラクタを「nn」回出力メッセージで送信します。Syntax = F4xxnn (xx は、挿入したいキャラクタの ASCII コードに対する Hex 値を示し、nn は、送信する回数の数値 (00 ~ 99) を示しています。Dec 値、Hex 値、キャラクタコードについては、[ASCII 変換チャート \(コードページ 1252\)](#)、A-3 ページを参照してください。

E9 と F4 の例：最後のキャラクタ以外にタブを 2 つを付加し送信する



上記のバーコードから最後の 8 桁を除いたすべてのキャラクタにタブを 2 つ追加して送信します。

コマンド：**E908F40902**

E9 は「Send all but the last characters (最後のキャラクタ以外にタブを 2 つを付加し送信する)」

08 は無視するキャラクタ数です。

F4 は「Insert a character multiple times (キャラクタを複数回挿入する)」です。

09 は「水平タブ」の Hex 値です。

02 は挿入するタブの数です。

データ出力は：**1234567890AB <tab><tab>**

文字列の挿入

- BA 現在のカーソル位置はそのまま、「nn」の長さの「ss」キャラクタを送信します。Syntax = BAnnnns...s (nnnn は文字列の長さ、s...s は文字列を示しています。) 文字列は文字列にある文字の Hex 値です。Dec 値、Hex 値、キャラクタコードについては、[ASCII 変換チャート \(コードページ 1252\)](#)、A-3 ページを参照してください。

B9 と BA の例：「AB」を検索し、アスタリスク () を 2 つ挿入する。**



上記のバーコードを使用して、「AB」までのすべての文字を送信します。2 つのアスタリスクを挿入し、それ以降の文字にキャリッジリターンを付加して送信します。

コマンド：**B900024142BA00022A2AF10D**

B9 は「Send all characters up to a string (特定の文字列までのキャラクタすべてを送信する)」です。

0002 は文字列の長さです。(2 文字)

41 は「A」の Hex 値です。

42 は「B」の Hex 値です。

BA は「文字列の挿入 (Insert a string)」です。

0002 は追加する文字列の長さです。(2 文字)

2A はアスタリスク (*) の Hex 値です。

2A はアスタリスク (*) の Hex 値です。

F1は「Send all characters (すべてのキャラクタを送信する)」コマンドです。

0Dはキャリッジリターン値のHex値です。

データ出力は：**1234567890**ABCDEFGHIJ**

<CR>

シンボル名を挿入する

- B3 カーソルを動かすことなく、出力メッセージにバーコードシンボル名を挿入します。含まれるのは、ハネウエル ID のあるシンボルのみです。(シンボルチャート A-1 ページ参照) Dec 値、Hex 値、キャラクタコードについては、[ASCII 変換チャート \(コードページ 1252\)](#)、A-3 ページを参照してください。

バーコード長を挿入する

- B4 カーソルを動かすことなく、出力メッセージにバーコードの長さを挿入します。バーコードの長さは数字のストリングによって示され、リード部の 0 は含まれません。

B3 と B4 の例：シンボル名とシンボル長を挿入する



上記のバーコードにバーコードデータの前にシンボル名と長さを挿入し送信します。その挿入をスペースで分けま
す。キャリッジリターンで終わります。

コマンド：**B3F42001B4F42001F10D**

B3は「シンボル名を挿入する (Insert symbology name)」です。

F4は「Insert a character multiple times (キャラクタを複数回挿入する)」です。

20はスペースのHex値です。

01は挿入するタスペースの数です。

B4は「Insert bar code length (バーコード長を挿入する)」です。

F4は「Insert a character multiple times (キャラクタを複数回挿入する)」です。

20はスペースのHex値です。

01は挿入するスペースの数です。

F1は「Send all characters (すべてのキャラクタを送信する)」コマンドです。

0Dはキャリッジリターン値のHex値です。

データ出力は：**Code128 20 1234567890ABCDEFGHIJ**

<CR>

キーストロークを挿入する

- B5 キーストローク、またはキーストロークの組み合わせを挿入します。キーストロークは、お使いのキーボードにより異なります。(キーボードキーリファレンス A-9 ページ参照) 矢印やファンクションを含め、どんなキーも挿入できます。Syntax = B5xxxxsnn ss は下表のキーモディファイアであり、nn はキーボードキーリファレンス、A-9 ページ、ユニコードキーマップのキー番号です。

| キーモディファイア | |
|------------------------|----|
| キーモディファイア無し | 00 |
| Shift Left (左シフト) | 01 |
| Shift Right (右シフト) | 02 |
| Alt Left (左 Alt) | 04 |
| Alt Right (右 Alt) | 08 |
| Control Left (左 Ctrl) | 10 |
| Control Right (右 Ctrl) | 20 |

例えば、B501021F というコマンドを作成すると米国キーボード 104 キー に A を追加します。B5 = キーストロークを挿入するコマンド、01 = キーモディファイア無しに押されたキーの数、02 = Shift Right のキーモディファイア、1F = 小文字の「a」もし小文字の「a」が挿入されたら、B50121F の設定は成功です。

キーストロークが 3 つある場合、B5xxssnn をもう一つ追加し、Syntax は B5xxssnnssnnssnn に変わります。「abc」を入力する場合は、以下のとおりです：B503001F00320030F833.

注意：必要であれば、キーモディファイアは組み合わせて一緒に付加することが可能です。例えば：Cotrol Left (右 Ctrl) + Shift Left (右シフト) = 11 となります。

移動コマンド

前方キャラクタへ移動する

- F5 カーソルを現在の位置から「nn」キャラクタ分、先へと移動させます。
Syntax = F5nn (nn は、カーソルを前に移動させるキャラクタ数 (00 ~ 99) を示しています。)

F5 の例：カーソルを前に移動し、データを送信します。



上記のバーコードのカーソルを 3 文字前に移動し、それ以降のバーコードデータを送信します。キャリッジリターンで終わります。

コマンド：F503F10D

F5 は「Move the cursor forward a number of characters (前方キャラクタへ移動する)」です。

03 はカーソルを移動するキャラクタ数です。

F1 は「Send all characters (すべてのキャラクタを送信する)」コマンドです。

0D はキャリッジリターン値の Hex 値です。

データ出力は：4567890ABCDEFGHIJ

<CR>

後方キャラクタへ移動する

- F6 カーソルを現在の位置から「nn」キャラクタ分、後ろへ移動させます。
Syntax = F6nn (nn は、カーソルを後ろに移動させるキャラクタ数 (00 ~ 99) を示しています。)

カーソルを先頭に移動する

- F7 カーソルを入力メッセージの先頭キャラクタに移動させます。Syntax = F7

FF と F7 の例：1 で始まるバーコードを処理します。



1 で始まるバーコードを検索します。バーコードが一致した場合、カーソルはデータの先頭に移動し、6 文字にキャリッジリターンを付加し送信します。上記のバーコードを使用します：

コマンド：FE31F7F2060D

FE は「Compare characters (キャラクタの比較)」です。

31 は 1 の Hex 値です。

F7 は「Move the cursor to the beginning (カーソルを先頭に移動する)」です。

F2 は「Send a number of characters (いくつかのキャラクタを送信する)」コマンドです。

06 は送信するキャラクタ数です。

0D はキャリッジリターン値の Hex 値です。

データ出力は：123456

<CR>

カーソルを末尾に移動する

EA カーソルを入力メッセージの最終キャラクタに移動します。Syntax = EA

検索コマンド

前方のキャラクタを検索する

- F8 現在のカーソル位置より前方にある「xx」キャラクタを入力メッセージから検索し、カーソルは「xx」キャラクタに移動します。Syntax = F8xx (xx は、検索するキャラクタの ASCII コードに対する Hex 値を示しています。Dec 値、Hex 値、キャラクタコードについては、[ASCII 変換チャート \(コードページ 1252\)](#)、A-3 ページを参照してください。

F8 の例：特定のキャラクタの後に始まるバーコードデータを送信する



バーコードにある「D」を検索し、「D」を含むその後のすべてのデータを送信します。上記のバーコードを使用します。

コマンド：F844F10D

F8 は「Search forward for a character (前方のキャラクタを検索する)」コマンドです。

44 は「D」の Hex 値です。

F1 は「Send all characters (すべてのキャラクタを送信する)」コマンドです。

0D はキャリッジリターン値の Hex 値です。

データ出力は：DEFGHIJ

<CR>

後方のキャラクタを検索する

- F9 現在のカーソル位置より後方にある「xx」キャラクタを入力メッセージから検索し、カーソルは「xx」キャラクタに移動します。Syntax = F9xx (xx は、検索するキャラクタの ASCII コードに対する Hex 値を示しています。Dec 値、Hex 値、キャラクタコードについては、[ASCII 変換チャート \(コードページ 1252\)](#)、A-3 ページを参照してください。

前方の文字列を検索する

- B0 現在のカーソル位置より前方にある「s」文字列を検索し、カーソルは「s」文字列に移動します。Syntax = B0nnnnS. nnnn は文字列の長さ (9999 まで) で、s は対応する文字列の各キャラクタの ASCII Hex 値からなっています。例えば、B0000454657374 では初めて 4 桁のキャラクタの文字列が登場する「Test」を前方検索します。Dec 値、Hex 値、キャラクタコードについては、[ASCII 変換チャート \(コードページ 1252\)](#)、A-3 ページを参照してください。

B0 の例：特定の文字列の後に始まるバーコードデータを送信する



バーコードにある「FGH」を検索し、「FGH」を含むその後のすべてのデータを送信します。上記のバーコードを使用します：

コマンド：B00003464748F10D

B0 は「前方の文字列を検索する (Search forward for a string)」コマンドです。

0003 は文字列長 (3 文字) です。

46 は「F」の Hex 値です。

47 は「G」の Hex 値です。

48 は「H」の Hex 値です。

F1 は「Send all characters (すべてのキャラクタを送信する)」コマンドです。

0D はキャリッジリターン値の Hex 値です。

データ出力は : FGHIJ

<CR>

後ろ方の文字列を検索する

- B1 現在のカーソル位置より後方にある「s」字符串を検索し、カーソルは「s」字符串に移動します。Syntax = B1nnnnS。nnnn は字符串の長さ (9999 まで) で、s は対応する字符串の各キャラクタの ASCII Hex 値からなっています。例えば、B1000454657374 では初めて 4 キャラクタの字符串が登場する「Test」を後方検索します。Dec 値、Hex 値、キャラクタコードについては、[ASCII 変換チャート \(コードページ 1252\)](#)、A-3 ページを参照してください。

合致しないキャラクタの前方を検索する

- E6 現在のカーソル位置より前方にある「xx」以外のキャラクタを入力メッセージから検索し、カーソルを「xx」ではないキャラクタに移動させます。Syntax = E6xx。xx は、検索キャラクタの ASCII コードにコードに対する Hex 値を示しています。Dec 値、Hex 値、キャラクタコードについては、[ASCII 変換チャート \(コードページ 1252\)](#)、A-3 ページを参照してください。

E6 の例 : バーコードデータのはじめにある 0 を削除する



0 があるバーコードの例です。0 を無視し、それ以降のすべてのデータを送信する場合、E6 は 0 ではない最初の文字を検索し、その後のデータすべてとキャリッジリターンを送信します。上記のバーコードを使用します :

コマンド : E630F10D

E6 は「Search forward for a non-matching character (合致しないキャラクタの前方を検索する)」コマンドです。

30 は 0 の Hex 値です。

F1 は「Send all characters (すべてのキャラクタを送信する)」コマンドです。

0D はキャリッジリターン値の Hex 値です。

データ出力は : 37692

<CR>

合致しないキャラクタの後方を検索する

- E7 現在のカーソル位置より後ろ方にある「xx」以外のキャラクタを入力メッセージから検索し、カーソルを「xx」ではないキャラクタに移動させます。Syntax = E7xx。xx は、検索キャラクタの ASCII コードにコードに対する Hex 値を示しています。Dec 値、Hex 値、キャラクタコードについては、[ASCII 変換チャート \(コードページ 1252\)](#)、A-3 ページを参照してください。

その他のコマンド

キャラクタを無効にする

- FB カーソルを他のコマンドで進めると、現在のカーソル位置から最大 15 の別のキャラクタをすべて無効にします。FC コマンドを実行することで、この機能を停止することができます。FB コマンドではカーソルが移動しませんので、ご注意ください

Syntax = FBnnxyzz は、リストにある無効キャラクタの数、xyy..zz は、無効にするキャラクタのリストです。

FB の例 : バーコードデータのスペースを削除します。



スペースがあるバーコードの例です。データ送信の前にスペースを削除します。上記のバーコードを使用します：

コマンド：**FB0120F10D**

FBは「Suppress characters（**キャラクタを無効にする**）」です。

01は無効にするキャラクタタイプです。

20はスペースのHex値です。

F1は「Send all characters（すべてのキャラクタを送信する）」コマンドです。

0Dはキャリッジリターン値のHex値です。

データ出力は：**34567890**

<CR>

キャラクタの無効を停止する

FC キャラクタの無効を停止し、無効になったキャラクタをすべて削除します。Syntax = FC

キャラクタを置き換える

E4 出力メッセージにある最大 15 桁のキャラクタをカーソルを移動せずに変更します。変更は、E5 コマンドを実行するまで続きます。Syntax = E4nnxx₁xx₂yy₁yy₂...zz₁zz₂ は、nn はリスト（置換される文字と置換文字）にある文字の合計数です。xx₁ は置換される文字を定義し、xx₂ は置換文字を定義します。zz₁ から zz₂ を繰り返します。

E4 の例：バーコードの 0 をキャリッジリターンに置き換えます。



ホストアプリケーションで含めたくないキャラクタを持つバーコードがある場合、E4 コマンドを使用してそれらのキャラクタを別のものに置き換えられます。この例では、上記のバーコードの 0 をキャリッジリターンに置き換えます。

コマンド：**E402300DF10D**

E4「キャラクタを置き換える（Replace characters）」

02は置き換えるキャラクタの合計数と置き換えるキャラクタ（0をキャリッジリターンに置き換えるので、合計キャラクタ数は2）です。

30は0のHex値です。

0DはキャリッジリターンのHex値です。（0に置き換わるキャラクタ）

F1は「Send all characters（すべてのキャラクタを送信する）」コマンドです。

0Dはキャリッジリターン値のHex値です。

データ出力は：**1234**

5678

ABC

<CR>

キャラクタの置き換えを停止する

E5 キャラクタの変更を停止します。Syntax = E5.

キャラクタを比較する

FE 現在のカーソル位置にあるキャラクタをキャラクタ「xx」と比較します。キャラクタが同じ場合は、カーソルを1つ進めます。Syntax = FExx（xxは、比較するキャラクタのASCIIコードに対するHex値を示しています。）

Dec値、Hex値、キャラクタコードについては、[ASCII変換チャート（コードページ1252）](#)、A-3ページを参照してください。

ストリングを比較する

- B2 入力メッセージにあるストリングをストリング「s」と比較します。ストリングが同じ場合は、カーソルをそのストリングの末尾まで移動させます。Syntax= B2nnnnS。nnnn はストリングの長さ（9999 まで）で、s は対応するストリングの各キャラクタの ASCII Hex 値からなっています。例えば、B2000454657374 は現在のカーソル位置のストリングと 4 つのキャラクタストリング「Test」を比べます。
Dec 値、Hex 値、キャラクタコードについては、[ASCII 変換チャート（コードページ 1252）](#)、A-3 ページを参照してください。

数字をチェックする

- EC 現在のカーソル位置に ASCII 数字があることを確認します。ASCII 数字でない場合は、フォーマットを中止します。

EC の例：バーコードが数字で始まる場合のみデータを出力します。

数字で始まるバーコードからデータのみが許可する場合、EC コマンドを使用します。

コマンド：**ECF10D**

EC は「数字をチェックする（Check for a number）」コマンドです。

F1 は「Send all characters（すべてのキャラクタを送信する）」コマンドです。

0D はキャリッジリターン値の Hex 値です。

このバーコードが読まれた場合、 フォーマットは失敗です。
AB1234

このバーコードが読まれると： データ出力は：**1234AB**
1234AB

<CR>

数字以外のキャラクタをチェックする

- ED 現在のカーソル位置に ASCII 数字以外のキャラクタがあることを確認します。キャラクタが数字の場合は、フォーマットを中止します。

ED の例：バーコードが文字で始まる場合のみデータを出力します。

文字で始まるバーコードからデータのみが許可する場合、ED コマンドを使用します。

コマンド：**EDF10D**

ED は「数字以外のキャラクタをチェックする（Check for a non-numeric character）」コマンドです。

F1 は「Send all characters（すべてのキャラクタを送信する）」コマンドです。

0D はキャリッジリターン値の Hex 値です。

このバーコードが読まれた場合、 フォーマットは失敗です。
1234AB

このバーコードが読まれると： データ出力は：**AB1234**
AB1234

<CR>

ディレイを挿入する

- EF 現在のカーソル位置から 49,995 ミリ秒までの（5 ミリ秒単位）ディレイを挿入します。Syntax = Efnnnn。nnnn は 5 ミリ秒単位でのディレイを示し、9999 までです。このコマンドはキーボードウェッジインターフェースの場合のみ、使用可能です。

データを破棄する

B8 データを破棄します。例えば、キャラクタ「A」で始まる Code 128 を破棄するとします。5-1 ページの Step 4 で、6A (Code 128) を選択し、Step 5 で 9999 (すべての長さ) を選択します。B8FE41 コマンドを入力し、「A」で始まる Code 128 バーコードのデータを破棄します。Syntax = B8。

注意：B8 コマンドはすべての他のコマンドの後に入力してください。

B8 コマンドを使用するには、データフォーマットは要求する (5-12 ページ参照) になっている必要があります。データフォーマットが有効で、要求しない設定になっている場合、(5-12 ページ) B8 フォーマットに適合するバーコードでも通常通り読み取られて、そして出力されます。

他のデータフォーマット設定が、この B8 コマンドに影響します。5-13 ページの Data Format Non-Match Error Tone (データフォーマット非適合エラーブザー) が有効な場合、スキャナはエラーブザーを鳴らします。逆に Data Format Non-Match Error Tone が無効になっている場合、コードの読み取りを行わないと同時に、エラーブザーもなりません。

データフォーマッター

データフォーマッターを無効にすると、プリフィクスとサフィックスを含め、バーコードデータは読み取ったままホストに出力されます。



DFM_END.

データフォーマッタ 無効

読み取ったデータをユーザーが作成・保存したデータフォーマットに合致させたい場合、以下の設定をデータフォーマットに適用することができます。

データフォーマッター 有効、要求しない、プリフィクス/サフィックス あり

読み取ったデータはユーザーのデータフォーマットに合わせて調整され、プリフィクス、サフィックスも送信されます。

データフォーマッター 有効、要求しない、プリフィクス/サフィックス なし

読み取ったデータは、データフォーマットに合わせて調整されます。データフォーマットが特定のシンボルの場合、それらのプリフィクス、サフィックスは送信されません。データフォーマットが特定のシンバルにない場合、プリフィクス、サフィックスは送信されます。

データフォーマッター 要求する、プリフィクス/サフィックス あり

読み取ったデータはユーザーのデータフォーマットに合わせて調整され、プリフィクス、サフィックスも送信されます。ユーザーのデータフォーマットに合わない場合、すべてに対してエラーブザーが鳴らされ、そのバーコードのデータは送信されません。エラーブザー無しでこのタイプのバーコード操作を行いたい場合は、[データフォーマット非適合エラーブザー](#)を参照してください。

データフォーマッター 要求する、プリフィクス/サフィックス なし

読み取ったデータは、データフォーマットに合わせて調整されます。データフォーマットが特定のシンボルの場合、それらのプリフィクス、サフィックスは送信されません。ユーザーのデータフォーマットに合わない場合は、すべてエラーブザーが鳴らされます。エラーブザー無しでこのタイプのバーコード操作を行いたい場合は、[データフォーマット非適合エラーブザー](#)を参照してください。

操作は以下から 1 つ選んでください。初期設定 = データフォーマッター有効、要求しない、プリフィクス/サフィックスあり



DFM_EN1.

* データフォーマッター 有効、
要求しない、
プリフィクス/サフィックス あり



DFM_EN3.

データフォーマッター 有効、
要求しない、
プリフィクス/サフィックス なし



DFM_EN2.

データフォーマッター 要求する、プ
リフィクス/サフィックスあり



DFM_EN4.

データフォーマッター 要求する、プ
リフィクス/サフィックスなし

データフォーマット非適合エラーブザー

ユーザーが要望するデータフォーマットに合わないバーコードが読み込まれた場合、通常、スキャナがエラーブザーを鳴らします。しかし、エラーブザーを聞くことなくバーコード読み込みを続けたい場合もあります。Data Format Non-Match Error Tone Off（データフォーマット非適合エラーブザー 無効）バーコードを読み込むと、データフォーマットと一致しなかったデータは送信されず、エラーブザーもありません。非適合のバーコードがあったときにエラーブザーを聞きたい場合は、Data Format Non-Match Error Tone On（データフォーマット非適合エラーブザー 有効）バーコードを読み取ってください。初期設定 = データフォーマット非適合エラーブザー有効



DFMDECO.

* データフォーマット非適合エ
ラーブザー 有効



DFMDEC1.

データフォーマット非適合エラ
ーブザー 無効

基準/代用 データフォーマット

データフォーマットは4種類保存することができ、それらのフォーマットを切り換えることができます。基準データフォーマットの場合は、0で保存してください。それ以外のフォーマットは1、2、3のどれかで保存してください。フォーマットを使えるようにするには、以下のバーコードのいずれか1つを読み取ってください。



ALTFNMO.

基準データフォーマット



ALTFNM1.

データフォーマット1



ALTFNM2.

データフォーマット2



ALTFNM3.

データフォーマット3

データフォーマットの切り替え

一回の読み取りだけでデータフォーマットの切り替えができます。以下のバーコードを代用データフォーマットで読み取り、前記で選択したフォーマット（基準、もしくは1、2、3）へと戻します。

例えば、データフォーマット3として保存したデータフォーマットをデバイスに設定したい場合、以下の **Single Scan-データフォーマット1** バーコードをスキャンして読み取り、Data Format1 に切り替えられます。データフォーマット1でスキャンしたその次のバーコードはデータフォーマット3に切り替えられます。



VSAF_0.

基準データフォーマットへ切り替え
Data Format （基準データフォーマットへ切り替え）



VSAF_1.

データフォーマット1へ切り替え



VSAF_2.

データフォーマット2へ切り替え



VSAF_3.

データフォーマット3へ切り替え

シンボル

この章では、以下のメニュー項目について説明します。設定と初期設定については、[Chapter 12](#) を参照してください。

- すべてのシンボル
- Aztec コード
- 中国郵便コード (Hong Kong 2 of 5)
- 中国郵便漢信 (Han Xin) コード
- Codabar
- Codablock A
- Codablock F
- Code 11
- Code 128
- Code 39 読取一致回数
- Code 39
- Code 93
- Data Matrix
- EAN/JAN-13
- EAN/JAN-8
- GS1 コンポジットシンボル
- GS1 データバー拡張型 (エクспанデッド)
- GS1 データバー限定型 (リミテッド)
- GS1 データバー標準型 (オムニディレクショナル)
- GS1 エミュレーション
- GS1-128
- Interleaved 2 of 5 (ITF)
- 韓国郵便
- Matrix 2 of 5
- Maxi コード
- MicroPDF417
- MSI
- NEC 2 of 5
- 2次元郵便コード
- 郵便コード - 1次元
- ラベルコード
- GS1 データバー標準型 (オムニディレクショナル)
- QR コード
- Straight 2 of 5 IATA (2 パースタート/ストップ)
- Straight 2 of 5 Industrial (3 パースタート/ストップ)
- TCIF Linked Code 39 (TLC39)
- Telepen
- Trioptic コード
- UPC-A
- 拡張クーポンコード付き UPC-A/EAN-13
- UPC-E0
- UPC-E1

すべてのシンボル

お使いのスキヤナですべてのシンボルを読み取りたい場合は、**All Symbolologies On** (すべてのシンボル 有効) のバーコードを読み取ります。一方、特定のシンボルだけを読み取りたい場合は、**All Symbolologies Off** (すべてのシンボル 無効) を読み取り、その後 特定のシンボルに対して有効バーコードを読み取ります。



ALLENA1.

すべてのシンボル 有効



ALLENA0.

すべてのシンボル 無効

注意： すべてのシンボルを有効にするとスキヤナのパフォーマンスが低下する場合があります。必要な場合のみ、すべてのシンボル有効を読み取ってください。

注意： All Symbolologies On を読み取っても、2次元郵便コードの読み取りは有効になりません。2次元郵便コードについては、別に設定してください。

読み取り桁数について

バーコードシンボルによっては、読み取り桁数を設定できます。スキャナに強制的に一定桁数のバーコードデータを読み取らせるため、最小と最大を同じ値に設定することも可能です。これは、読み取りエラーの削減に役立ちます。

例： 桁数が 9 ～ 20 のバーコードだけをデコードする。
最小：09、最大：20

例： 桁数が 15 のバーコードだけをデコードする。
最小：15、最大：15

初期設定の最小および最大読み取り桁数以外の値にする場合は、そのシンボルの説明に含まれているバーコード読み取り、次に本書の裏表紙の内側にある **プログラミングチャート** の読み取り桁数の数値と **Save** (保存) のバーコードを読み取ります。最小と最大、および初期設定は、それぞれのシンボル別設定に記載されていますので、そちらを参照してください。

Codabar

【Codabar すべての設定を初期化】



Codabar 有効 / 無効



* 有効



無効

Codabar スタート / ストップキャラクタ

スタート / ストップキャラクタは、バーコードの先頭と末尾を識別します。送信の有無を選択できます。初期設定 = Don't Transmit (送信しない)



送信する



* 送信しない

Codabar チェックキャラクタ

Codabar チェックキャラクタは、いろいろな「モジュラス」を用いて作成します。モジュラス 16 チェックキャラクタを用いた Codabar のバーコードだけを読み取るよう、スキャナを設定できます。初期設定値 = No Check Character (チェックキャラクタなし)

No Check Character (チェックキャラクタなし) は、チェックキャラクタの有無に関係なくバーコードを読み取って送信することを示します。

Validate and Transmit（認証および送信）に設定すると、スキャナはチェックキャラクタが印刷された Codabar のみ読み取り、読み取ったデータの最後にこのキャラクタを送信します。

Validate, but Don't Transmit（認証、送信しない）に設定すると、チェックキャラクタと共に印刷された Codabar バーコードだけを読み取りますが、チェックキャラクタは、読み取ったデータと一緒に送信されません。



CBRCK20.

* チェックキャラクタなし



CBRCK21.

モジュラス 16 有効、
送信しない



CBRCK22.

モジュラス 16 有効、送信する

Codabar の連結

Codabar には、連結サポート機能があります。連結機能を有効にすると、「D」のスタートキャラクタがあるバーコードと、「D」のストップキャラクタがあるバーコードに隣接する Codabar を検索します。この場合、2つのデータは1つに連結され、「D」キャラクタは省略されます。



連結されていない単独の「D」Codabar をデコードしないようにするには、Required（要求する）を選択します。この選択をしても、「D」のスタート/ストップキャラクタがない Codabar には影響ありません。



CBRCCT1.

有効



CBRCCT0.

* 無効



CBRCCT2.

要求する

Codabar 読取一致回数

Codabar バーコードを読み取る際にエラーが発生する場合、読取一致回数を調整する必要があるかもしれません。この機能を有効にすると、バーコードを複数回デコードし、合致を確認してからバーコードデータをホストシステムに送信します。デコード回数を増やすほど送信されたデータの精度が上がりますが、データ送信の時間が長くなります。読取

回数を調整するためには、以下の **Codabar 読取一致回数** バーコードを読み取り、本マニュアルの裏表紙内にある **サンプルシンボル** で 0 から 10 のバーコードを読み取ってください。最後に **Save (保存)** バーコードを読み取ってください。
初期設定 = 0



CBRVOT.

Codabar 読取一致回数

Codabar の読み取り桁数

読み取り桁数を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、**読み取り桁数について** (6-2 ページ) を参照してください。設定可能桁数 = 2 ~ 60 最短の初期設定値 = 4 最長の初期設定値 = 60



CBRMIN.

最小読み取り桁数



CBRMAX.

最大読み取り桁数

Code 39

【Code 39 すべての設定を初期化】



C39DFT.

Code 39 有効 / 無効



C39ENA1.

* 有効



C39ENA0.

無効

Code 39 スタート / ストップキャラクタ

スタート / ストップキャラクタは、バーコードの先頭と末尾を識別します。送信の有無を選択できます。初期設定値 = Don't Transmit (送信しない)



C39SSX1.

送信する



C39SSX0.
* 送信しない

Code 39 チェックキャラクタ

No Check Character (チェックキャラクタなし) は、チェックキャラクタの有無に関係なくバーコードを読み取って送信することを示します。

Validate, but Don't Transmit (有効、送信しない) に設定すると、チェックキャラクタが印刷された Code 39 バーコードだけを読み取りますが、チェックキャラクタと読み取ったデータと一緒に送信しません。

Validate and Transmit (有効、送信する) に設定すると、チェックキャラクタが印刷された Code 39 バーコードだけを読み取り、読み取ったデータの最後にこのキャラクタを送信します。初期設定値 = No Check Character (チェックキャラクタなし)



C39CK20.
* チェックキャラクタなし



C39CK21.
有効、送信しない



C39CK22.
有効、送信する

Code 39 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、[読み取り桁数について](#) (6-2 ページ) を参照してください。設定可能読み取り桁数 = 0 ~ 48 最短の初期設定値 = 0 最長の初期設定値 = 48



C39MIN.
最小読み取り桁数



C39MAX.
最大読み取り桁数

Code 39 連結機能

この機能では、複数の Code 39 バーコードをホストデバイスに送信する前に連結して送信することが可能です。この機能を有効にすると、スキャナはスペースで始まる Code 39 バーコード (スタートおよびストップシンボルを除く) を保存し、すぐにはデータを送信しません。バーコードを読み取った順にデータを保存し、それぞれから最初のスペースを削除します。バーコードデータは読み取った順に出力されます (FIFO)。初期設定値 = Off (無効)



C39APP1.
有効



C39APPD.

* 無効

Code 39 読取一致回数

Code 39 バーコードを読み取る際にエラーが発生する場合、読取一致回数を調整する必要があるかもしれません。この機能を有効にすると、バーコードを複数回デコードし、合致を確認してからバーコードデータをホストシステムに送信します。デコード回数を増やすほど送信されたデータの精度が上がりますが、データ送信の時間が長くなります。読取回数を調整する為には、以下の **Code39 読取一致回数** バーコードを読み取り、本マニュアルの裏表紙内にある **サンプルシンボル** で 0 から 10 のバーコードを読み取ってください。最後に **Save (保存)** を読み取ってください。初期設定=0



C93VOT.

Code 39 読取一致回数

Code 32 Pharmaceutical (PARAF)

Code 32 Pharmaceutical は、イタリアの薬局で使用されている Code 39 の一種です。PARAF とも呼ばれます。

注意 : Code 32 Pharmaceutical のバーコードを読み取るときは、Trioptic Code (6-33 ページ) を必ず無効にしてください。



C39B321.

有効



C39B320.

* 無効

Full ASCII

Full ASCII Code 39 デコーディングを有効にすると、バーコードシンボル内のある一定のキャラクタペアが単独のキャラクタとして解釈されます。例：「\$V」は ASCII キャラクタの「SYN」として、「/C」は「#」としてデコードされます。初期設定 = 無効

| | | | | | | | |
|---------|---------|----------|------|------|------|------|--------|
| NUL %U | DLE \$P | SP SPACE | 0 0 | @ %V | P P | ' %W | p +P |
| SOH \$A | DC1 \$Q | ! /A | 1 1 | A A | Q Q | a +A | q +Q |
| STX \$B | DC2 \$R | " /B | 2 2 | B B | R R | b +B | r +R |
| ETX \$C | DC3 \$S | # /C | 3 3 | C C | S S | c +C | s +S |
| EOT \$D | DC4 \$T | \$ /D | 4 4 | D D | T T | d +D | t +T |
| ENQ \$E | NAK \$U | % /E | 5 5 | E E | U U | e +E | u +U |
| ACK \$F | SYN \$V | & /F | 6 6 | F F | V V | f +F | v +V |
| BEL \$G | ETB \$W | ' /G | 7 7 | G G | W W | g +G | w +W |
| BS \$H | CAN \$X | (/H | 8 8 | H H | X X | h +H | x +X |
| HT \$I | EM \$Y |) /I | 9 9 | I I | Y Y | i +I | y +Y |
| LF \$J | SUB \$Z | * /J | : /Z | J J | Z Z | j +J | z +Z |
| VT \$K | ESC %A | + /K | ; %F | K K | [%K | k +K | { %P |
| FF \$L | FS %B | , /L | < %G | L L | \ %L | l +L | %Q |
| CR \$M | GS %C | - - | = %H | M M |] %M | m +M | } %R |
| SO \$N | RS %D | . . | > %I | N N | ^ %N | n +N | ~ %S |
| SI \$O | US %E | / /O | ? %J | O O | _ %O | o +O | DEL %T |

キャラクタペアの「/M」と「/N」は、それぞれマイナス記号とピリオドになります。「/P」から「/Y」までは、「0」～「9」になります。



C39ASCII1.
Full ASCII 有効



C39ASCII0.
* Full ASCII 無効

Code 39 コードページ

コードページでは、キャラクタコードのキャラクタへの割当てを定義します。受信したデータが正しいキャラクタを表示しない場合は、読み取ったバーコードが、ホストプログラムが期待するのとは別のコードページで作られている可能性があります。その場合は、次のバーコードを読み取り、バーコードが作成されたときのコードページを選択し（[ISO 2022/ISO 646 キャラクタ変換 A-7 ページ参照](#)）、本書の裏表紙の内側にある[プログラミングチャート](#)から値と **Save** のバーコードを読み取ります。これでデータキャラクタが正しく表示されます。



C39DCP.
Code 39 コードページ

Interleaved 2 of 5 (ITF)

【Interleaved 2 of 5 すべての設定を初期化】



Interleaved 2 of 5 (ITF) の有効 / 無効



Interleaved 2 of 5 (ITF) チェックデジット

No Check Digit (チェックデジットなし) は、チェックデジットの有無に関係なくスキャナがバーコードデータを読み取って送信することを示します。

Validate, but Don't Transmit (有効、送信しない) に設定すると、チェックデジットが印刷された ITF バーコードだけを読み取りますが、チェックデジットを読み取ったデータと一緒に送信することはありません。

Validate and Transmit (有効、送信する) に設定すると、チェックデジットが印刷された ITF バーコードだけを読み取り、読み取ったデータの最後にこのチェックデジットを送信します。初期設定値 = No Check Digit (チェックデジットなし)



Interleaved 2 of 5 読取一致回数

Interleaved 2 of 5 バーコードを読み取る際にエラーが発生する場合、読取一致回数を調整する必要があるかもしれません。この機能を有効にすると、バーコードを複数回デコードし、合致を確認してからバーコードデータをホストシステムに送信します。デコード回数を増やすほど送信されたデータの精度が上がりますが、

データ送信の時間が長くなります。読取回数を調整する為には、以下の **Interleaved 2 of 5 読取一致回数** パーコードを読み取り、本マニュアルの裏表紙内にある **サンプルシンボル** で 0 から 10 のバーコードを読み取ってください。最後に **Save (保存)** を読み取ってください。初期設定 = 0



I25VOT.

Interleaved 2 of 5 読取一致回数

Interleaved 2 of 5 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、**読み取り桁数について** (6-2 ページ) を参照してください。最短と最長 = 2 ~ 80、最短の初期設定値 = 4、最長の初期設定値 = 80



I25MIN.

最小読み取り桁数



I25MAX.

最大読み取り桁数

NEC 2 of 5

【NEC 2 of 5 すべての設定を初期化】



N25DFT.

NEC 2 of 5 有効 / 無効



N25ENA1.

* 有効



N25ENA0.

無効

Interleaved 2 of 5 (ITF) チェックデジット

No Check Digit (チェックデジットなし) は、チェックデジットの有無に関係なくスキャナがバーコードデータを読み取って送信することを示します。

Validate, but Don't Transmit (有効、送信しない) に設定すると、チェックデジットが印刷された NEC 2 of 5 バーコードだけを読み取りますが、チェックデジットを読み取ったデータと一緒に送信することはありません。

Validate and Transmit (有効、送信する) に設定すると、チェックデジットが印刷された NEC 2 of 5 バーコードだけを読み取り、読み取ったデータの最後にこのチェックデジットを送信します。初期設定値 = No Check Digit (チェックデジットなし)



N25CK20.

* チェックデジット 無効



N25CK21.

有効、送信しない



N25CK22.

有効、送信する

NEC 2 of 5 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、[読み取り桁数について](#) (6-2 ページ) を参照してください。最短と最長 = 2 ~ 80、最短の初期設定値 = 4、最長の初期設定値 = 80



N25MIN.

最小読み取り桁数



N25MAX.

最大読み取り桁数

Code 93

【Code 93 すべての設定を初期化】



C93DFT.

Code 93 有効 / 無効



C93ENA1.

* 有効



C93ENA0.

無効

Code 93 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、[読み取り桁数について](#)（6-2 ページ）を参照してください。最短と最長 = 0 ~ 80、最短の初期設定値 = 0、最長の初期設定値 = 80



C93MIN.

最小読み取り桁数



C93MAX.

最大読み取り桁数

Code 93 連結機能

この機能を使用すると、複数の Code 93 バーコードをホストデバイスに送信する前に一緒連結させることができます。スペースで始まる Code 93（スタート / ストップシンボルを除く）を読み取った順に保存し、各バーコードからスペースを削除します。バーコードを読み取った順にデータを保存し、それぞれから最初のスペースを削除します。スペース以外で始まる Code 93 バーコードを読み取ると、スキャナは結合したデータをホストデバイスに送信します。初期設定 = 無効



C93APP1.

有効



C93APP0.

* 無効

Code 93 コードページ

コードページでは、キャラクタコードのキャラクタへの割当てを定義します。受信したデータが正しいキャラクタを表示しない場合は、読み取ったバーコードが、ホストプログラムが期待するのとは別のコードページで作られている可能性があります。その場合は、次のバーコードを読み取り、バーコードが作成されたときのコードページを選択し（ISO 2022/ISO 646 キャラクタ変換 A-7 ページ参照）、本書の裏表紙の内側にあるプログラミングチャートから値と Save のバーコードを読み取ります。これでデータキャラクタが正しく表示されます。



C93DCP.

Code 93 コードページ

Straight 2 of 5 Industrial (3 バースタート/ストップ)

【Straight of 5 Industrial すべての設定を初期化】



R25DFT.

Straight 2 of 5 Industrial 有効/無効



R25ENA1.

有効



R25ENA0.

* 無効

Straight 2 of 5 Industrial 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、読み取り桁数について（6-2 ページ）を参照してください。設定可能読み取り桁数 = 1 ~ 48、最短の初期設定値 = 4、

最長の初期設定値 = 48



R25MIN.

最小読み取り桁数



R25MAX.

最大読み取り桁数

Straight 2 of 5 IATA (2 バーススタート/ストップ)

【IATA すべての設定を初期化】



Straight 2 of 5 IATA 有効/無効



Straight 2 of 5 IATA 読取一致回数

Straight 2 of 5 IATA バーコードを読み取る際にエラーが発生する場合、読取一致回数を調整する必要があるかもしれません。この機能を有効にすると、バーコードを複数回デコードし、合致を確認してからバーコードデータをホストシステムに送信します。デコード回数を増やすほど送信されたデータの精度が上がりますが、データ送信の時間が長くなります。読取回数を調整する為には、以下の **Straight 2 of 5 IATA 読取一致回数** バーコードを読み取り、本マニュアルの裏表紙内にある **サンプルシンボル** で 0 から 10 のバーコードを読み取ってください。最後に **Save (保存)** バーコードを読み取ってください。初期設定 = 0



Straight 2 of 5 IATA 読取一致回数

Straight 2 of 5 IATA Message Length

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、**読み取り桁数について** (6-2 ページ) を参照してください。設定可能読み取り桁数 = 1 ~ 48、最短の初期設定値 = 4、最長の初期設定値 = 48



最小読み取り桁数



最大読み取り桁数

Matrix 2 of 5

【 Matrix 2 of 5 すべての設定を初期化 】



Matrix 2 of 5 有効 / 無効



Matrix 2 of 5 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、[読み取り桁数について](#)（6-2 ページ）を参照してください。最短と最長 = 1 ~ 80、最短の初期設定値 = 4、最長の初期設定値 = 80



Code 11

【Code 11 すべての設定を初期化】



C11DFT.

Code 11 有効 / 無効



C11ENA1.

有効



C11ENA0.

* 無効

チェックデジットの要求

Code 11 バーコードに必要なチェックデジットを 1 つまたは 2 つに設定します。初期設定値 = Two Check Digits (チェックデジット 2 つ)



C11CK20.

チェックデジット 1



C11CK21.

* チェックデジット 2

Code 11 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、[読み取り桁数について](#) (6-2 ページ) を参照してください。最短と最長 = 1 ~ 80、最短の初期設定値 = 4、最長の初期設定値 = 80



C11MIN.

最小読み取り桁数



C11MAX.

最大読み取り桁数

Code 128

【Code 128 すべての設定を初期化】



Code 128 有効 / 無効



ISBT 128 連結機能

1994年、国際輸血学会（ISBT）は、血液の重要情報を一定の方法でやり取りするための基準を定めました。ISBTフォーマットを使用するには、有料ライセンスが必要です。ISBT 128のアプリケーション仕様では、次の内容を規定しています。1) 血液製品にラベル表示をするための重要なデータ要素、2) セキュリティが高度で設計のスペース効率が良いことから Code 128 の使用を現在は推奨すること、3) 隣接シンボルの連結をサポートする Code 128 の変形、4) 血液製品ラベルのバーコードの標準レイアウト。次のバーコードを用いて連結をオン/オフします。初期設定値 = Off（無効）



Code 128 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、[読み取り桁数について](#)（6-2 ページ）を参照してください。最短と最長 = 0 ~ 80、最短の初期設定値 = 0、最長の初期設定値 = 80



Code 128 連結機能

この機能では、複数の Code 128 バーコードをホストデバイスに送信する前に連結して送信することが可能です。スキャナが連結を示すキャラクタを含んだ Code 128 バーコードを読み取ると、連結を示すキャラクタを含まないバーコードを読み取るまで Code 128 バーコードのデータを一時的に保存します。バーコードデータは読み取った順に出力されます (FIFO)。初期設定 = 有効



128APP1.

* 有効



128APP0.

無効

Code 128 コードページ

コードページでは、キャラクタコードのキャラクタへの割当てを定義します。受信したデータが正しいキャラクタを表示しない場合は、読み取ったバーコードが、ホストプログラムが期待するのとは別のコードページで作られている可能性があります。その場合は、次のバーコードを読み取り、バーコードが作成されたときのコードページを選択し ((ISO 2022/ISO 646 [キャラクタ変換 A-7](#) ページ参照)、本書の裏表紙の内側にある [プログラミングチャート](#) から値と **Save** のバーコードを読み取ります。これでデータキャラクタが正しく表示されます。



128DCP.

Code 128 コードページ

GS1-128

【GS1-128 すべての設定を初期化】



GS1DFT.

GS1-128 有効 / 無効



GS1ENA1.

* 有効



GS1ENA0.

無効

GS1-128 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、[読み取り桁数について](#)（6-2 ページ）を参照してください。最短と最長 = 1 ~ 80、最短の初期設定値 = 1、最長の初期設定値 = 80



GS1MIN.

最小読み取り桁数



GS1MAX.

最大読み取り桁数

Telepen

【Telepen すべての設定を初期化】



Telepen 有効 / 無効



Telepen 出力

AIM Telepen Output (AIM Telepen 出力) を使用すると、スキャナはスタート / ストップパターン 1 のシンボルを読み取り、標準の Full ASCII (スタート / ストップパターン 1) としてデコードします。Original Telepen Output (オリジナル Telepen 出力) を選択すると、スタート / ストップパターン 1 のシンボルを読み取り、オプションの Full ASCII (スタート / ストップパターン 2) を含む圧縮された数値としてデコードします。初期設定 = AIM Telepen Output (AIM Telepen 出力)



Telepen 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、[読み取り桁数について](#) (6-2 ページ) を参照してください。設定可能桁数 = 1 ~ 60、最短の初期設定値 = 1、最長の初期設定値 = 60



UPC-A

【UPC-A すべての設定を初期化】



UPC-A 有効 / 無効



* 有効



無効

注意 : UPC-A バーコードをEAN-13に変換するには、[UPC-A から EAN-13 への変換](#) 6-26 ページを参照してください。

UPC-A チェックデジット

読み取ったデータの最後にチェックデジットを送信するかどうかを指定できます。初期設定 = 有効



* 有効



無効

UPC-A システム番号

通常は読み取ったデータの最初にUPCシンボルのシステム番号を送信しますが、送信ないように設定できます。初期設定 = 有効



* 有効



無効

UPC-A アドオン

読み取ったすべての UPC-A データの最後に 2 桁または 5 桁のアドオンを追加します。

初期設定 = Off for both 2 Digit and 5 Digit Addenda (2 桁と 5 桁の両方のアドオン追加 禁止)



UPAAD21.

アドオン 2 桁許可



UPAAD20.

* アドオン 2 桁禁止



UPAAD51.

アドオン 5 桁許可



UPAAD50.

* アドオン 5 桁禁止

UPC-A アドオンの要求

Required (要求する) バーコードを読み取ると、スキャナはアドオンのある UPC-A バーコードだけを読み取ります。6-21 ページに記載された 2 桁または 5 桁のアドオンを有効にする必要があります。初期設定 = Not Required (要求しない)



UPAARQ1.

要求する



UPAARQ0.

* 要求しない

UPC-A アドオンセパレーター

この機能を有効にすると、バーコードデータとアドオンとの間にスペースができます。無効にすると、スペースはできません。初期設定 = 無効



UPAADS1.

* 有効



UPAADS0.

無効

拡張クーポンコード付き UPC-A/EAN-13

次のバーコードを使用し、拡張クーポンコード付き UPC-A および EAN-13 を有効または無効にします。もし初期設定 (Off) のままにしておくと、スキャナはクーポンコードと拡張クーポンコードを1つのバーコードと見なします。

Allow Concatenation (連結許可) コードを読み取ると、スキャナがクーポンコードと拡張クーポンコードを1つの読み取りで認識した場合、どちらも1つのシンボルとして送信します。それ以外の場合は、読み取った最初のクーポンコードを送信します。

Require Concatenation (連結必須) コードを読み取ると、スキャナはクーポンコードと拡張クーポンコードを1つとして読み取り、データを送信します。両方のコードが読めない限り、データは出力されません。初期設定 = 無効



CPNENA0.

* 無効



CPNENA1.

連結許可



CPNENA2.

連結必須

クーポン GS1 データバー 出力

クーポンが UPC コードと GS1 データバーコード両方を含んでいて、GS1 データバーのバーコードデータのみを出力したい場合があるかもしれません。GS1 Output On (GS1 データバーのみ出力 有効) を読み取ると、GS1 データバーバーコードだけを読み取り、そのデータだけを出力します。初期設定 = GS1 Output Off (GS1 データバーのみ出力 無効)



CPNGS10.

* GS1 出力 無効



CPNGS11.

GS1 出力 有効

UPC-E0

【UPC-E0 すべての設定を初期化】



UPEEEND0.

UPC-E0 有効 / 無効

ほとんどの UPC バーコードは、「0」のナンバーシステムコードで始まります。これらのバーコードには、UPC-E0 の設定を使用します。「1」のナンバーシステムコードで始まるバーコードを読み取る必要がある場合は、[UPC-E1](#) (6-25 ページ) を使用します。初期設定 = 有効



UPEEEND1.

* UPC-E0 有効



UPEEEND0.

UPC-E0 無効

UPC-E0 拡張

UPC-E バーコードを 12 桁の UPC-A フォーマットに拡張します。初期設定 = 無効



UPEEXP1.

有効



UPEEXP0.

* 無効

UPC-E0 アドオン要求

Required (要求する) バーコードを読み取ると、スキャナはアドオンのある UPC-E バーコードだけを読み取ります。初期設定 = Not Required (要求しない)



UPEARQ1.

要求する



UPEARQ0.

* 要求しない

UPC-E0 アドオンセパレータ

この機能を有効にすると、バーコードデータとアドオンデータとの間にスペースができます。無効にすると、スペースはできません。初期設定 = 無効



UPEADS1.

*有効



UPEADSO.

無効

UPC-E0 チェックデジット

読み取ったデータの最後にチェックデジットを送信するかどうかを指定できます。初期設定 = On (有効)



UPECKX1.

*有効



UPECKXD.

無効

UPC-E0 システム番号

UPC-A シンボルのシステム番号は通常読み取ったデータの最初に送信されますが、UPC-E の拡張を使用している場合、送信しないように設定されます。送信を防ぐには OFF (無効) をスキャンします。初期設定 = 有効



UPENSX1.

*有効



UPENSXD.

無効

UPC-E0 アドオン

読み取ったすべての UPC-E データの最後に 2 桁または 5 桁のアドオンを追加します。初期設定 = 2 桁と 5 桁の両方のデジット追加について無効



UPEAD21.

アドオン 2 桁許可



UPEAD51.

アドオン 5 桁許可



UPEAD20.

* アドオン 2 桁禁止



UPEAD50.

* アドオン 5 桁禁止

UPC-E1

ほとんどの UPC バーコードは、「0」のシステム番号で始まります。これらのバーコードには、[UPC-E0](#) (6-23 ページ) を使用します。「1」のシステム番号で始まるバーコードを読み取る必要がある場合は、UPC-E1 On (UPC-E1 有効) を選択してください。初期設定 = 無効



UPEEN11.

UPC-E1 有効



UPEEN10.

* UPC-E1 無効

EAN/JAN-13

【EAN/JAN-13 すべての設定を初期化】



E13DFT.

EAN/JAN-13 有効 / 無効



E13ENA1.

* 有効



E13ENA0.

無効

UPC-A から EAN-13 への変換

UPC-A Converted to EAN-13 (UPC-A から EAN-13 への変換) が選択されると、UPC-A バーコードは EAN-13 コードの前に0を付加し、13桁に変換されます。Do not Convert UPC-A (UPC-A の変換禁止) が選択されると、UPC-A コードは UPC-A として読まれます。



UPAENA0.

UPC-A から EAN-13 への変換



UPAENA1.

* UPC-A の変換禁止

EAN/JAN-13 チェックデジット

読み取ったデータの最後にチェックデジットを送信するかどうかを指定できます。初期設定 = 有効



E13CKX1.

* 有効



E13CKX0.

無効

EAN/JAN-13 アドオン

読み取ったすべての EAN/JAN-13 データの最後に 2 桁または 5 桁のアドオンを追加します。初期設定 = 2 桁と 5 桁の両方のデジット追加について無効



E13AD21.
アドオン 2 桁許可



E13AD20.
* アドオン 2 桁禁止



E13AD51.
アドオン 5 桁許可



E13AD50.
* アドオン 5 桁禁止

EAN/JAN-13 アドオン要求

Required (要求する) バーコードを読み取ると、スキャナはアドオンのある EAN/JAN-13 バーコードだけを読み取ります。初期設定 = Not Required (要求しない)



E13ARQ1.
要求する



E13ARQ0.
* 要求しない

EAN/JAN-13 アドオンセパレーター

この機能を有効にすると、バーコードデータとアドオンとの間にスペースができます。無効にすると、スペースはできません。初期設定 = 無効



E13ADS1.
* 有効



E13ADS0.
無効

注意：拡張クーポンコード付き EAN13 を有効または無効にしたい場合は、[拡張クーポンコード付き UPC-A/EAN-13](#) (6-22 ページ) を参照してください。

ISBN 変換

ISBN は EAN-13 バーコードを用いて本にプリントされているものです。EAN-13 Bookland シンボルを同等の ISBN 番号フォーマットに変換するには、下の On バーコードを読み取ってください。初期設定 = 無効



E13ISB1.

有効



E13ISB0.

* 無効

EAN/JAN-8

【EAN/JAN-8 すべての設定を初期化】



EA8DFT.

EAN/JAN-8 有効 / 無効



EA8ENA1.

* 有効



EA8ENA0.

無効

EAN/JAN-8 チェックデジット

読み取ったデータの最後にチェックデジットを送信するかどうかを指定できます。初期設定 = 有効



EA8CKX1.

* 有効



EA8CKX0.

無効

EAN/JAN-8 アドオン

読み取ったすべての EAN/JAN-8 データの最後に 2 桁または 5 桁のアドオンを追加します。初期設定 = 2 桁と 5 桁の両方のデジット追加について無効



EA8AD21.
アドオン 2 桁許可



EA8AD20.
* アドオン 2 桁禁止



EA8AD51.
アドオン 5 桁許可



EA8AD50.
* アドオン 5 桁禁止

EAN/JAN-8 アドオン要求

Required (要求する) バーコードを読み取ると、スキャナはアドオンのある EAN/JAN-8 バーコードだけを読み取ります。初期設定 = Not Required (要求しない)



EA8ARQ1.
要求する



EA8ARQ0.
* 要求しない

EAN/JAN-8 アドオンセパレータ

この機能を有効にすると、バーコードデータとアドオンとの間にスペースができます。無効にすると、スペースはできません。初期設定 = 無効



EA8ADS1.
* 有効



EA8ADS0.
無効

MSI

【MSI すべての設定を初期化】



MSI 有効 / 無効



MSI チェックキャラクタ

MSI バーコードにはいろいろな種類のチェックキャラクタが使用されています。タイプ 10 のチェックキャラクタのある MSI バーコードを読み取るようにスキャナを設定できます。初期設定 = *Validate Type 10, but Don't Transmit* (タイプ 10 有効、送信しない)

Validate Type 10/11 and Transmit (タイプ 10/11 有効、送信する) に設定すると、指定のタイプのチェックキャラクタが印刷された MSI バーコードだけを読み取り、読み取ったデータの最後にこのキャラクタを送信します。

Validate Type 10/11, but Don't Transmit (タイプ 10/11 有効、送信しない) に設定した場合は、指定のタイプのチェックキャラクタが印刷された MSI バーコードだけを読み取りますが、チェックキャラクタは読み取ったデータといっしょに送信されません。





MSICLK4.
タイプ 11、そしてタイプ 10 有
効、送信なし



MSICLK5.
タイプ 11 有効、タイプ 10、送信あり



MSICLK6.
MSI チェックキャラクタ無効

MSI 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、[読み取り桁数について](#)（6-2 ページ）を参照してください。設定可能読み取り桁数 = 4 ~ 48、最短の初期設定値 = 4、最長の初期設定値 = 48



MSIMIN.
最小読み取り桁数



MSIMAX.
最大読み取り桁数

GS1 データバー標準型 (オムニディレクショナル)

【GS1 データバー標準型 すべての設定を初期化】



GS1 データバー標準型 有効/無効



GS1 データバー限定型 (リミテッド)

【GS1 データバー限定型 すべての設定を初期化】



GS1 データバー限定型 有効/無効



GS1 データバー拡張型 (エクспанデッド)

【GS1 データバー拡張型 すべての設定を初期化】



GS1 データバー拡張型 有効/無効



* 有効



無効

GS1 データバー拡張型 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、[読み取り桁数について](#) (6-2 ページ) を参照してください。設定可能桁数 = 4 ~ 74、最短の初期設定値 = 4、最長の初期設定値 = 74



最小読み取り桁数



最大読み取り桁数

Trioptic コード

注意 : Code 32 Pharmaceutical のバーコード (6-6 ページ) を読み取るときは、Trioptic コードを無効に設定してください。

Trioptic コードとは磁気記憶媒体のラベリングに用いられるものです。



有効



* 無効

Codablock A

【Codablock A すべての設定を初期化】



Codablock A 有効 / 無効



Codablock A 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、[読み取り桁数について](#) (6-2 ページ) を参照してください。最長と最短 = 1 ~ 600、最短の初期設定値 = 1、最長の初期設定値 = 600



Codablock F

【Codablock F すべての設定を初期化】



Codablock F 有効 / 無効



Codablock F 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、[読み取り桁数について](#)（6-2 ページ）を参照してください。最長と最短 = 1 ~ 2048、最短の初期設定値 = 1、最長の初期設定値 = 2048



ラベルコード

図書館で使用されている標準ラベルコードです。初期設定 = 無効



PDF417

【PDF417 すべての設定を初期化】



PDF417 読み取り桁数



PDF417 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、[読み取り桁数について](#)（6-2 ページ）を参照してください。最長と最短 = 1 ~ 2750、最短の初期設定値 = 1、最長の初期設定値 = 2750



MacroPDF417

MacroPDF417 は、複数の PDF417 コードに含まれている非常に大量のデータを暗号化できるよう改良された PDF417 コードです。この機能を有効にすると、複数のコードを集めて一つのデータストリングに仕立てます。初期設定 = 有効



MicroPDF417

【MicroPDF417 すべての設定を初期化】



MicroPDF417 有効/無効



MicroPDF417 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、[読み取り桁数について](#)（6-2 ページ）を参照してください。最長と最短 = 1 ~ 366、最短の初期設定値 = 1、最長の初期設定値 = 366



GS1 コンポジットシンボル

1次元バーコードと固有の2D合成成分とが複合され、GS1 コンポジットシンボルと呼ばれる新たなクラスを形成します。GS1 コンポジットシンボルにより、すでに使用されているシンボルとの共存が可能になります。初期設定 = 無効



UPC/EAN バージョン

UPC または EAN 1 次元バーコードを含む GS1 コンポジット シンボルをデコードするときは、**UPC/EAN Version On** (UPC/EAN バージョン 有効) を読み取ります。(GS1-128、もしくは GS1 バーコードを含む GS1 コンポジットシンボルには影響しません。) 初期設定 = UPC/EAN Version Off (UPC/EAN バージョン 無効)



COMUPC1.

UPC/EAN Version 有効



COMUPC0.

* UPC/EAN Version 無効

注意：クーポンが UPC コードと GS1 データバーコード両方を含んでいて、GS1 データバーのバーコードデータのみを出力したい場合があるかもしれません。その場合は、[クーポン GS1 データバー出力](#) (6-22 ページ) を参照してください。

GS1 コンポジットシンボル 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、[読み取り桁数について](#) (6-2 ページ) を参照してください。最長と最短 = 1 ~ 2435、最短の初期設定値 = 1、最長の初期設定値 = 2435



COMMIN.

最小読み取り桁数



COMMAX.

最大読み取り桁数

GS1 エミュレーション

スキャナは任意の GS1 データキャリアからの出力を自動的にフォーマットし、同等の GS1-128 もしくは GS1 データバーシンボルでデコードされる内容をエミュレートすることができます。GS1 データキャリアには UPC-A、UPC-E、EAN-13/EAN-8、ITF-14、GS1-128/GS1-128 データバー /GS1 コンポジットがあります。(GS1 データに対応するアプリケーションは、すべて単純化できます。データキャリアのタイプを 1 つ認識するからです。)

「GS1-128 エミュレーション」を読み取ると、すべての小売コード (U.P.C.、UPC-E、EAN8、EAN13) が 16 桁に拡張されて出力されます。AIM ID が有効な場合、その値は GS1-128 AIM ID, Jc1 となります。([シンボルチャート A-1](#) ページ参照)

「GS1 データバーエミュレーション」を読み取ると、すべての小売コード (U.P.C.、UPC-E、EAN8、EAN13) が 16 桁に拡張されて出力されます。AIM ID が有効な場合、その値は GS1- データバー AIM ID, Jem となります。([シンボルチャート A-1](#) ページ参照)

IGS1 Code Expansion Off (GS1 コード エミュレーション 無効) を読み取ると、小売コード拡張が無効となり、UPC-E 拡張は UPC-E0 拡張 [UPC-E0 拡張](#) (6-23 ページ) 設定によって制御されます。AIM ID が有効な場合、その値は GS1-128 AIM ID, Jc1 となります。([シンボルチャート A-1](#) ページ参照)

「EAN8 から EAN13 へ変換」を読み取ると、すべての EAN8 バーコードは EAN13 フォーマットに転換されます。

初期設定 = GS1 Emulation Off (GS1 エミュレーション無効)



EANEMU1.
GS1-128 エミュレーション



EANEMU2.
GS1 データバーエミュレーション



EANEMU3.
GS1 コード拡張 無効



EANEMU4.
EAN8 から EAN13 へ変換



EANEMU0.
* GS1 エミュレーション 無効

TCIF Linked Code 39 (TLC39)

このバーコードは、Code 39 のバーコード部分と MicroPDF417 のスタックコード部分による複合コードになっています。どのバーコードスキャナにも Code39 バーコードを読み取る能力がありますが、MicroPDF417 の部分をデコードできるのは TLC39 On (TLC39 有効) に設定したときだけです。バーコード部分は、TLC39 が無効でも Code39 としてデコードできます。初期設定 = 無効



T39ENA1.
有効



T39ENA0.
* 無効

QR コード

【QR コード すべての設定を初期化】



QR コード 有効/無効

この選択は、QR Code と Micro QR Code の両方に適用されます。



QR コード 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、[読み取り桁数について](#)（6-2 ページ）を参照してください。最長と最短 = 1 ~ 7089、最短の初期設定値 = 1、最長の初期設定値 = 7089



QR コード 連結機能

この機能では、複数の QR コードのデータをホストデバイスに送信する前に連結させることが可能です。連結開始のキャラクタを含んだ QR コードを読み取ると、QR コードに含まれた情報に従って、決められた数量の QR コードを一時的に保存します。適切な数量の QR コードを読み取ったら、コード内の情報で定義された順番でデータが出力されます。
初期設定 = 有効



QR コードページ

QR コードページでは、キャラクタコードのキャラクタへの割当てを定義します。受信したデータが正しいキャラクタを表示しない場合は、読み取ったバーコードが、ホストプログラムが期待するのとは別のコードページで作られている可能性があります。その場合は、次のバーコードを読み取り、バーコードが作成されたときのコードページを選択し（ISO 2022/ISO 646 [キャラクタ変換 A-7](#) ページ参照）、本書の裏表紙の内側にある [プログラミングチャート](#) から値と Save のバーコードを読み取ります。これでデータキャラクタが正しく表示されます。



QRCDCP.
QR コードページ

Data Matrix

【Data Matrix すべての設定を初期化】



IDMDFT.

Data Matrix 有効 / 無効



IDMENA1.

* 有効



IDMENA0.

無効

Data Matrix 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、[読み取り桁数について](#)（6-2 ページ）を参照してください。最長と最短 = 1 ~ 3116、最短の初期設定値 = 1、最長の初期設定値 = 3116



IDMMIN.

最小読み取り桁数



IDMMAX.

最大読み取り桁数

Data Matrix 連結機能

この機能では、複数の Data Matrix コードのデータをホストデバイスに送信する前に連結させることが可能です。連結開始のキャラクタを含んだ Data Matrix コードを読み取ると、Data Matrix コードに含まれた情報に従って、決められた数量の Data Matrix コードを一時的に保存します。適切な数量の Aztec コードを読み取ったら、コード内の情報で定義された順番でデータが出力されます。初期設定 = 有効



IDMAPP1.

* 有効



IDMAPP0.

無効

Data Matrix コードページ

Data Matrix コードページでは、キャラクタコードのキャラクタへの割当てを定義します。受信したデータが正しいキャラクタを表示しない場合は、読み取ったバーコードが、ホストプログラムが期待するのとは別のコードページで作られている可能性があります。その場合は、次のバーコードを読み取り、バーコードが作成されたときのコードページを選択し（[ISO 2022/ISO 646 キャラクタ変換 A-7](#) ページ参照）、本書の裏表紙の内側にある [プログラミングチャート](#) から値と **Save** のバーコードを読み取ります。これでデータキャラクタが正しく表示されます。



IDMDCP.

Data Matrix コードページ

Maxi コード

【Maxi コード すべての設定を初期化】



Maxi コード 有効 / 無効



Maxi コード 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、[読み取り桁数について](#)（6-2 ページ）を参照してください。最長と最短 = 1 ~ 150、最短の初期設定 = 1、最長の初期設定 = 150



Aztec コード

【Aztec コード すべての設定を初期化】



Aztec コード 有効 / 無効



Aztec コード 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、[読み取り桁数について](#)（6-2 ページ）を参照してください。最長と最短 = 1 ~ 3832、最短の初期設定値 = 1、最長の初期設定値 = 3832



Aztec 連結機能

この機能では、複数の Aztec コードのデータをホストデバイスに送信する前に連結させることが可能です。連結開始のキャラクタを含んだ Aztec コードを読み取ると、Aztec コードに含まれた情報に従って、決められた数量の Aztec コードを一時的に保存します。適切な数量の Aztec コードを読み取ったら、コード内の情報で定義された順番でデータが出力されます。初期設定 = 有効



Aztec コードページ

Aztec コードページでは、キャラクタコードのキャラクタへの割当てを定義します。受信したデータが正しいキャラクタを表示しない場合は、読み取ったバーコードが、ホストプログラムが期待するのとは別のコードページで作られている可能性があります。その場合は、次のバーコードを読み取り、バーコードが作成されたときのコードページを選択し（ISO 2022/ISO 646 キャラクタ変換 A-7 ページ参照）、本書の裏表紙の内側にあるプログラミングチャートから値と Save のバーコードを読み取ります。これでデータキャラクタが正しく表示されます。



AZTDCP.
Aztec コードページ

中国郵便漢信 (Han Xin) コード

【漢信コード すべての設定を初期化】



HX_DFT.

漢信コード 有効/無効



HX_ENA1.
有効



HX_ENA0.
*無効

漢信コード 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、読み取り桁数について（6-2 ページ）を参照してください。最長と最短 = 1 ~ 7833、最短の初期設定値 = 1、最長の初期設定値 = 7833



HX_MIN.
最小読み取り桁数



HX_MAX.
最大読み取り桁数

2次元郵便コード

以下は、読み込み可能な2次元郵便コードと認識可能な2次元郵便コードの組み合わせです。1つの2次元郵便コードしか有効にできません。2つ目の郵便コード設定を有効にする場合、初めの設定は上書きされます。初期設定 = 2D Postal Codes Off (2次元郵便コード 無効)



POSTAL0.

* 2次元郵便コード 無効

2次元郵便コード (単独)



POSTAL1.

オーストラリア郵便 有効



POSTAL7.

英国郵便 有効



POSTAL30.

カナダ郵便 有効



POSTAL10.

インテリジェントメール 有効



POSTAL3.

日本郵便 有効



POSTAL4.

KIX 有効



POSTAL5.

Planet コード 有効

Planet コード チェックデ
ジット、6-49 ページ



POSTAL9.

Postal-4i 有効



POSTAL6.
 Postnet 有効
 Postnet チェックデジット、
 6-49 ページ



POSTAL11.
 Postnet B および B' フィールド 有効



POSTAL2.
 InfoMail 有効

2次元郵便コード（組み合わせ）



POSTAL8.
 Infomail および英国郵便
 有効



POSTAL20.
 Intelligent Mail バーコード、Postnet B
 および B' フィールド 有効



POSTAL14.
 Postnet および
 Postal-4i 有効



POSTAL16.
 Postnet および
 インテリジェントメールバーコード



POSTAL17.
 Postal-4i および
 インテリジェントメールバーコード



POSTAL19.
 Postal-4i および
 Postnet B および B' フィールド 有効



POSTAL12.
 Planet コード
 Postnet コード 有効



POSTAL13.
Planet コード



POSTAL21.
Planet コード、Postnet および
Postal-4i 有効



POSTAL23.
Planet コード、Postal-4i および
インテリジェントメールバーコード
有効



POSTAL25.
Planet コード、Postal-4i および
Postnet B および B' フィールド 有効



POSTAL27.
Postal-4i、Intelligent Mail コード、
Postnet B および B' フィールド 有効



POSTAL18.
Planet コード



POSTAL15.
Planet コード
インテリジェントメールバーコー



POSTAL22.
Planet コード、Postnet および
インテリジェントメールバーコード 有
効



POSTAL24.
Postnet、Postal-4i および
インテリジェントメールバーコード 有
効



POSTAL26.
Planet コード、Intelligent Mail コード、
Postnet B および B' フィールド 有効



POSTAL28.

Planet コード、Postal-4i および
インテリジェントメールコード、
Postnet 有効



POSTAL29.

Planet コード、Postal-4i および
Intelligent Mail コード、Postnet B お
よび B' フィールド 有効

Planet コード チェックデジット

読み取ったデータの最後にチェックデジットを送信するかどうかを指定できます。初期設定 = Don't Transmit (送信なし)



PLNCKX1.

チェックデジットを送信する



PLNCKXD.

* チェックデジットを送信しない

Postnet チェックデジット

読み取ったデータの最後にチェックデジットを送信するかどうかを指定できます。初期設定 = Don't Transmit (送信なし)



NETCKX1.

チェックデジットを送信する



NETCKXD.

* チェックデジットを送信しない

オーストラリア郵便 判読

この機能では、オーストラリア郵便で使用されている 4-State バーコードに含まれている顧客フィールドにどのような判読が適用されるかを制御します。

Bar Output (バー出力) はバーコードのパターンを「0123」フォーマットで一覧にします。

Numeric N Table (数字 N テーブル) は N Table を使用して、フィールドを数字データとして判読します。

Alphanumeric C Table (英数字 C テーブル) は、C Table を使用して、フィールドを英数字データとして判読します。

Australian Post (オーストラリア郵便) の仕様表を参照してください。

Combination C and N Table (C および N コンビネーションテーブル) は C Table または N Table を使用して、フィールドを判読します。



AUSINT0.

* バー出力



AUSINT1.

数字 N テーブル



AUSINT2.

英数字 C テーブル



AUSINT3.

C および N テーブルコンビネーション

郵便コード - 1 次元

1 次元の郵便コードを以下に挙げます。いかなる 1 次元郵便コードの組み合わせでも同時に有効にすることが可能です。

中国郵便コード (Hong Kong 2 of 5)

【中国郵便コード (Hong Kong 2 of 5) すべての設定を初期化】



CPCDFT.

中国郵便コード (Hong Kong 2 of 5) 有効 / 無効



CPCENA1.

有効



CPCENAD.

* 無効

中国郵便コード (Hong Kong 2 of 5) 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、[読み取り桁数について](#)（6-2 ページ）を参照してください。最短と最長 = 2 ~ 80、最短の初期設定値 = 4、最長の初期設定値 = 80



CPCMIN.

最小読み取り桁数



CPCMAX.

最大読み取り桁数

韓国郵便

【韓国郵便コード すべての設定を初期化】



KPCDFT.

韓国郵便



KPCENA1.

有効



KPCENAD.

* 無効

韓国郵便 読み取り桁数

メッセージ長を変更するときは、次のバーコードを読み取ります。詳細については、[読み取り桁数について](#)（6-2 ページ）を参照してください。最短と最長 = 2 ~ 80、最短の初期設定値 = 4、最長の初期設定値 = 48



KPCMIN.

最小読み取り桁数



KPCMAX.

最大読み取り桁数

韓国郵便コード チェックデジット

読み取ったデータの最後にチェックデジットを送信するかどうかを指定できます。初期設定 = Don't Transmit (送信しない)



KPCCHK1.

チェックデジットを送信する



KPCCHK0.

* チェックデジットを送信しない

EAS 設定

EAS 検討

Solaris 7980g の近くに鋼の支柱のような大きい鉄の設備を置かないでください。EAS タグ処理フィールドの再構築が必要になるかもしれません。

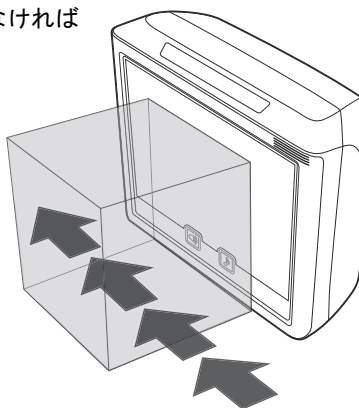
EAS 無効化

Solaris 7980g は、Checkpoint と Sensormatic/Tyco EAS タグの無効化に対応しています。以下の図は、EAS 無効化エリアの位置を示しています。セキュリティタグを無効化するために、全てのタグをこのエリアを通過させることが重要です。

注意：Solaris 7980g の 45.7cm 以内にタグを置かないでください。45.7cm 以内にタグを置くと、意図せずに無効化されるかもしれません。このエリアは Solaris 7980g の下の範囲も含まれます。

EAS 無効化ゾーン

すべてのタグは EAS 無効化エリアを通過しなければなりません。



EAS 無効化範囲

以下のバーコードを読み取り、EAS 無効化範囲内の 1 次元バーコード読取深度を設定してください。

注意：EAS 無効化範囲モードの場合、最小分解能は 0.172mm に変更されます。



PDCPP123.

EAS 無効化範囲

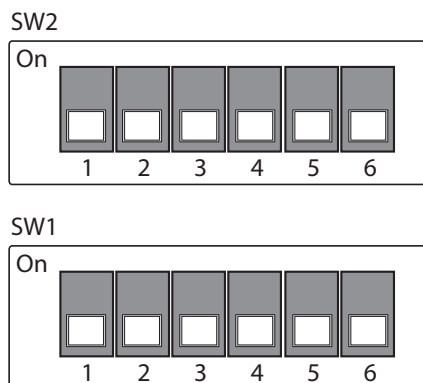
Sensormatic

Sensormatic の取付および設定に関する情報は、Tyco 社に連絡してください。

Checkpoint

EAS コントロール設定

Checkpoint Counterpoint IX コントローラー用の以下のスイッチ設定は初期値として使用できますが、特定の設置状況に従って調整する必要があります。



EAS コントローラー

スキャナに接続されている EAS システムを選択するために、以下のバーコードの 1 つを読み取ってください。初期設定 = 無効



EAS オペレーションモード

使用したい EAS モードを選択するために、以下のバーコードの 1 つを読み取ってください。

インターロックが選択される場合、EAS タグ無効化はバーコード読み取りおよび転送と連動します。インターロックを使用する場合、タイムアウトを設定する必要があります（以下参照）。

Continuous on Enable が選択された場合、EAS タグは常時無効化されます。

初期設定 = インターロック





EASMOD1.

連続有効化

EAS インターロックタイムアウト時間

EAS インターロックオペレーションモードを使用している場合、バーコードが読まれ、EAS タグが無効化される間の遅延時間を設定しなければなりません。この選択を使用して、このタイムアウト（ミリ秒）を設定してください。**EAS インターロックタイムアウト時間**のバーコードを読み取り、裏表紙の内側にある**サンプルシンボル**から数字を読み取って、タイムアウト時間（1～5,000 ミリ秒）を設定し、次に **Save.**（保存）を読み取ります。初期設定 = 100 ミリ秒 (0.1 秒)



EASTIM.

EAS インターロックタイムアウト時間



補助スキャナのプログラミング

はじめに

本項では、Solaris7980g に接続する補助スキャナのプログラム方法を説明します。

USB シリアルによる接続

Solaris 7980g 補助ポートは、メニューシステムでハネウェル製ハンディスキャナに対応しています。次のバーコードを読み取り、補助ポート用にハネウェル製ハンディスキャナを設定してください。



TRMUSB130.

USB シリアル

他の設定（ポーレートなど）は不要です。

注意：一旦補助スキャナがUSB シリアルに設定されたら、補助スキャナで他の設定コードを読み取らないでください。

USB キーボードによる接続

Solaris 7980g 補助ポートは、USB キーボードインターフェースに対応するハネウェル製またはサードパーティー製ハンディスキャナに対応しています。次の指示に従って補助スキャナを設定してください。詳しくは、お近くのテクニカルサポートオフィス（[テクニカルサポート](#) ix ページを参照）にご連絡ください。

注意：ハネウェル製ハンディスキャナの使用を推奨します。ハネウェル以外またはサードパーティー製のスキャナは Solaris 7980g と一緒に動作しない場合があります。

Step 1. スキャナを USB キーボードインターフェースに設定してください。

Step 2. AIM I.D を出力するためにスキャナを設定してください。

Step 3. CR サフィックスを出力するためにスキャナを設定してください。

Step 4. キーボード国レイアウトをアメリカ合衆国に設定してください。

注意：一旦補助スキャナをUSB キーボードに設定したら、補助スキャナで他の設定コードを読み取らないでください。



イメージングコマンド

スキャナは、デジタルカメラのように画像の取り込み、処理、および転送を行うことができます。以下のコマンドでスキャナの機能実行方法を変更することができます。

注意：画像を取得するためにはスキャナをシリアルトリガーモード (3-4 ページ) に設定する必要があります。

シングル使用ベース

モディファイア付きのイメージングコマンドは、スキャナにシングル使用ベースで命令を送信し、1つの画像取り込みに対し動作します。この取り込みが完了すると、スキャナはイメージングの初期設定に戻ります。設定を恒久的に変えたければ、(12章参照)を使用します。Serial default commands を用いると、設定は新しいものになり、スキャナの恒久的設定となります。

コマンドシンタックス

複数のモディファイアやコマンドは1つのシーケンス内で行われます。追加モディファイアが同じコマンドに適応している場合は、そのモディファイアをコマンドに追加するだけです。例えば、Image Snap コマンドに setting the Imaging Style to 1P のようなモディファイアを追加するには、IMGSPNP1P と入力してください。

注意：イメージ取り込みコマンド (IMGSPNP or IMGBOX) を行ったあと、その画像をターミナルで見するには IMGSHPP command を続けます。

1つのシーケンスにコマンドを追加するには、新しいコマンドはそれぞれにセミコロンで分離してください。例えば、上記のシーケンスに Image Ship command を追加する場合は、**IMGSPNP1P;IMGSHPP** と入力してください。

イメージングコマンドは以下のとおりです。

イメージスナップ : IMGSPNP (9-1 ページ)

画像送信 - IMGSHPP (9-3 ページ)

署名の取り込み - IMGBOX (9-10 ページ)

それぞれのコマンドのモディファイアは、コマンド説明のあとです。

注意：それぞれのコマンド説明を含むイメージは単なる例であり、ご使用の結果得られる効果はこのマニュアル内のものと異なることがあります。ご使用の結果得られる出力クオリティは照明、取り込む画像や対象の品質、画像や対象からの距離によって異なります。質の高い画像を得るためには、取り込む画像や対象からスキャナを 10.2 ~ 15.2cm 離してお使いになることをお勧めします。

Step1 - IMGSPNP を用いて写真を撮影する

イメージスナップ : IMGSPNP

画像は、画像送信 (IMGSHPP) コマンドを実行することで取り込まれます。

Image Snap コマンドには、メモリの画像の見かけを変更できる多種多様なモディファイアがあります。IMGSPNP コマンドには、任意の数のモディファイアを追加できます。例えば、次のコマンドを使用して、画像を撮影したりゲインを増やしたりでき、また画像を撮影した後、ブザー音を鳴らすことができます。**IMGSPNP2G1B**

IMGSPNP モディファイア

P - Imaging Style (撮影スタイル)

イメージスナップのスタイルを設定します。

0P **Decoding Style**. 撮影パラメータが合うまで数フレームを撮影できます。最後のフレームを後で利用できます。

1P **Photo Style (初期設定)** 簡単なデジタルカメラを真似ています。視覚的に最適化された画像が得られます。

2P **Manual Style**. 高度なスタイルで上級者向けです。スキャナを最も自由に設定できますが、自動撮影機能はありません。

B - Beeper (ブザー)

画像の撮影後、ブザー音を鳴らします。

0B ブザーが鳴りません。(初期設定)

1B 画像が取り込まれるとブザー音が鳴ります。

L - LED State (LED の状態)

LED をオン/オフするのかどうか、いつオン/オフするのかを決定します。ID カードなど、カラー文書の写真を撮影する場合、周囲照明 (0L) をお勧めします。スキャナを手に持つ場合は、LED 照明 (1L) をお勧めします。LED State は、Decoding Style (0P) 使用時には利用できません。

0L LED オフ (初期設定)

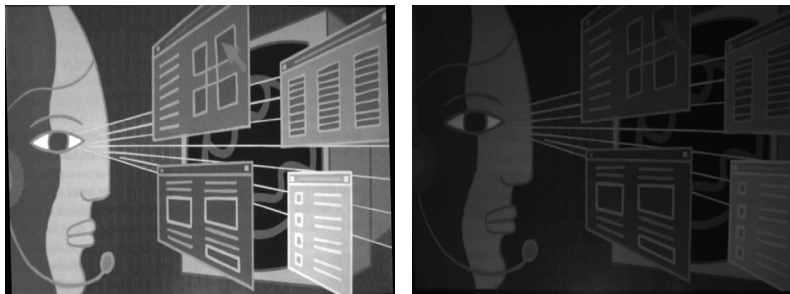
1L LED オン

E - Exposure (露光)

Exposure は、マニュアル時 (2P) のみお使いいただくことができ、露光時間を設定します。これはカメラのシャッタースピードに似ています。露光時間はスキャナが画像を取り込む時間の長さを決定します。明るい日には、撮影のための光線が十分ですので露光時間も非常に短くてすみませんが、夜、光がほとんどない状態では露光時間をかなり長くする必要があります。単位は 127 マイクロ秒です。初期設定値 = 7874

nE 範囲 : 1 - 7874

蛍光灯下での 7874E の場合の露光例 蛍光灯下での 100E の場合の露光例



G - Gain (ゲイン)

Gain は Manual Style (2P) 時のみお使いいただくことができます。ボリュームコントロールのような役割を果たし、ゲインモディファイアが信号を増幅させ、ピクセル値を修正します。ゲインを増やすと、画像の乱れも増幅されます。

1G ゲインなし (初期設定)

2G ゲイン 中

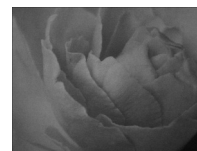
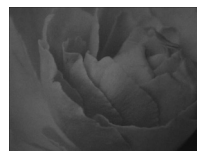
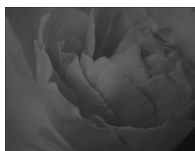
4G ゲイン 高

8G ゲイン 最大

1G ゲインの場合

4G ゲインの場合

8G ゲインの場合



W - Target White Value (ホワイト値)

取り込む画像のグレースケールの中心値をターゲットに設定します。コントラストの高い文書の接写画像を取り込むためには、75 などの低めの値を推奨します。設定を高くすると撮影時間が長くなって画像が明るくなりますが、高すぎると画像が露出オーバーになります。Target White Value は Photo Style (1P) 使用時だけ使用できます。初期設定値 = 125

nE 範囲 : 0 - 255

75W ホワイト値の場合



125W ホワイト値の場合



200W ホワイト値の場合



D - Delta for Acceptance (ホワイト値許容範囲)

ホワイト値設定用の許容範囲を設定します。(「W - Target White Value」を参照。)(W - Target White Value (ホワイト値)参照) Photo Style (1P) 使用時のみ利用できます。初期設定値 = 25

nD 範囲 : 0 - 255

U - Update Tries (アップデートトライ)

D - Delta for Acceptance (ホワイト値許容範囲) に達するためにスキャナが取得するフレームの最大数のことです。Photo Style (1P) 使用時のみ利用できます。初期設定値 = 6

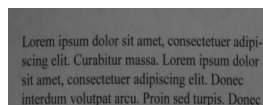
nU 範囲 : 0 - 10

% - Target Set Point Percentage (ターゲットポイント比率)

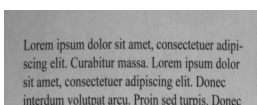
取り込んだ画像の明暗値のターゲットポイントを設定します。設定 75% は、ピクセルの 75% がターゲットのホワイト値以下で、ピクセルの 25% がターゲットのホワイト値を超えることを意味します。通常環境でこの設定を初期設定から変更することは、推奨していません。グレースケール値を変更するには、W - Target White Value (ホワイト値) を使用します。初期設定値 = 50

n% 範囲 : 1 - 99

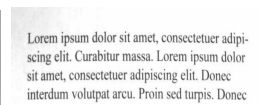
ターゲットポイント 97% の場合



ターゲットポイント 50% の場合



ターゲットポイント 40% の場合



Step 2 - IMGSHIP を使った画像送信

画像送信 - IMGSHIP

画像は、画像送信 (IMGSNP) コマンドを実行することで取り込まれます。最後の画像がつねにメモリに保存されます。IMGSHIP コマンドでその画像を「送信」できます。

画像送信コマンドには、スキャナが出力する画像の設定を変更するのに使用できる多種多様のモディファイアがあります。モディファイアは、送信画像には効力がありますが、メモリの画像には効力がありません。IMGSHIP コマンドには、任意の数のモディファイアを追加できます。例えば、以下のコマンドを使用すると、ガンマ補正と文書画像フィルタリングを行ってビットマップ画像を送ることができます。IMGSNP;IMGSHIP8F75K26U

IMGSHP モディファイア

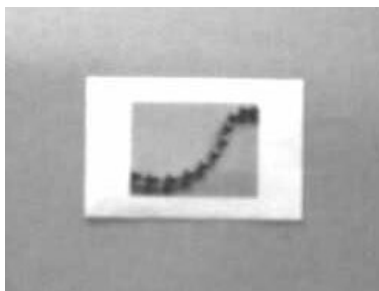
A - Infinity Filter (無限遠フィルタ)

非常に長距離 (10 フィートまたは 3m 以上) から撮影した写真の質を向上します。ただし、Infinity Filter を [IMGSNP モディファイア](#) (9-1 ページ) とともに用いることはできません。

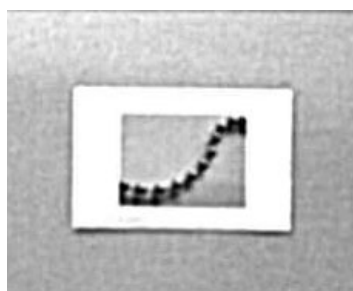
0A 無限遠フィルタ 無効 (初期設定)

1A 無限遠フィルタ 有効

3.66m の距離付近での無限遠フィルタ無効 (0A) 撮影した場合



3.66m の距離付近での無限遠フィルタ有効 (1A) 撮影した場合



C - Compensation (圧縮)

画像全体の照度の変化を考慮するために画像をフラットにします。

0C 圧縮 無効 (初期設定)

1C 圧縮 有効

圧縮が無効 (0C) の場合



圧縮が有効 (1C) の場合



D - Pixel Depth (ピクセル濃度)

送信画像のピクセルあたりのビット数を示します。(KIM または BMP フォーマットのみ)

8D ピクセルあたり 8 ビット、グレースケール画像 (初期設定)

1D ピクセルあたり 1 ビット、白黒画像

E - Edge Sharpen (エッジシャープニング)

エッジシャープニングフィルタで画像の縁をクリーンにし、画像を更に美しくシャープにします。エッジシャープニングは画像を鮮明にしますが、元々の画像のきれいに撮影された詳細部も取り除いてしまいます。エッジシャープニングフィルタの強度は1～24から設定できます。23Eを入力するとエッジが最もシャープになりますが、画像内のノイズも増えます。

0E 画像をシャープにしません (初期設定)。

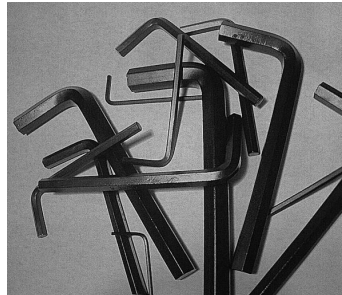
14E 標準画像用にエッジをシャープにします。

ne nの値でエッジをシャープにします (n = 1? 24)。

0E でのエッジシャープニング



24E でのエッジシャープニング



F - File Format (ファイルフォーマット)

希望する画像のフォーマットを示します。

0F KIM フォーマット

1F TIFF バイナリ

2F バイナリグループ4、圧縮

3F TIFF グレースケール

4F 非圧縮バイナリ (左上から右下、1ピクセル/ビット、行の最後を0で埋める)

5F 非圧縮グレースケール (左上から右下、ビットマップフォーマット)

6F JPEG 画像 (初期設定)

8F BMP フォーマット (右下から左上、非圧縮)

H - Histogram Stretch (ヒストグラムストレッチ)

送信画像のコントラストを高くします。画像フォーマットによっては利用できません。

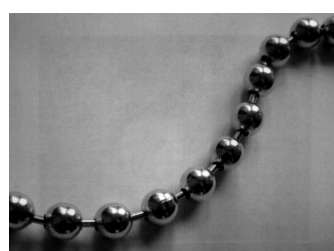
0H ストレッチなし (初期設定)

1H ヒストグラムストレッチ

ヒストグラム ストレッチ (0H) の場合



ヒストグラム ストレッチ (1H) の場合



I - Invert Image (画像反転)

画像をX軸またはY軸周りで回転させるのに使用します。

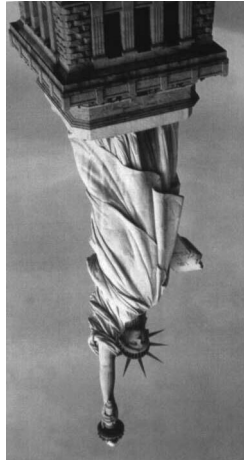
1ix X軸で画像を回転 (画像の上下が反転)

1iy Y軸で画像を回転（画像の左右が反転）

回転なし

画像の例
回転（1ix）の場合

画像の例
回転（1iy）の場合



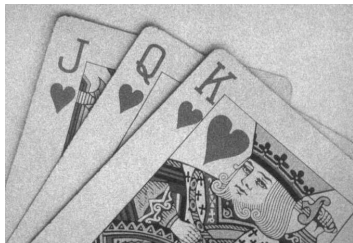
IF- Noise Reduction（ノイズ低減）

白黒ノイズを低減します。

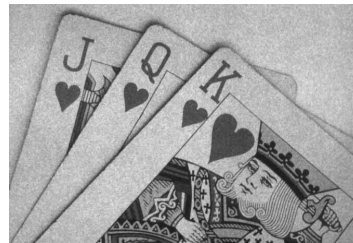
0if 白黒ノイズの低減なし（初期設定）

1if 白黒ノイズの低減

白黒ノイズの低減なし（0if）の場合



白黒ノイズの低減あり（1if）の場合



IR - Image Rotate (画像回転)

- 0ir 撮影したとおり (正しい向き) の画像 (初期設定)
- 1ir 画像を右に 90 度回転
- 2ir 画像を 180 度回転 (上下逆)
- 3ir 画像を左に 90 度回転

画像の回転なし (0ir)



画像の回転あり (2ir)



画像の回転あり (1ir)



画像の回転あり (3ir)



J - JPEG Image Quality (JPEG 画像の質)

JPEG 画像フォーマットを選択したときに希望の画質を設定します。数字を大きくすると画質が高くなりますが、ファイルは大きくなります。小さくすると、圧縮量が大きくなって転送速度が速くなり、画質は落ちますが、ファイルは小さくなります。(初期設定 : 50)

- nJ 画質係数 n (n : 1 - 100) の値で可能な限り画像を圧縮します。
- 0J 最低画質 (最小ファイル)
- 100J 最高画質 (最大ファイル)

K - Gamma Correction (ガンマ補正)

ガンマは、画像が生成する中間トーン値の明るさを決定します。ガンマ補正を使用すると、画像を明るくしたり暗くしたりできます。ガンマ補正を大きくすると、全体的に明るい画像が得られます。設定を低くすると、それだけ画像が暗くなります。テキスト画像に最も適した設定は 50K です。

- 0K ガンマ補正 無効 (初期設定)
- 50K 標準の文書画像を明るくするためにガンマ補正を適用
- nK ガンマ補正の係数 n (n = 0 ~ 1,000) を適用

ガンマ補正 (0K) の場合



ガンマ補正 (50K) の場合



ガンマ補正 (255K) の場合



L, R, T, B, M - Image Cropping (画像切り取り)

上下左右のピクセル座標を指定して画像のウィンドウを送ります。機器の列には 0 ~ 1279 の番号が、行には 0 ~ 959 の番号が付けられています。

nL 送信画像の左端は、メモリ内の画像の *n* 列に対応します。範囲：000 - 843. (初期設定：0)

nR 送信画像の右端は、メモリ内の画像の *n-1* 列に対応します。範囲：000 - 843. (初期設定 = 全列)

nT 送信画像の上端は、メモリ内の画像の *n* 行に対応します。範囲：000 - 639. (初期設定：0)

nB 送信画像の下端は、メモリ内の画像の *n-1* 行に対応します。範囲：000 - 639. (初期設定 = 全行)

切り取りなし

切り取り設定 (300R)

切り取り設定
(300L)



切り取り設定 (200B)

切り取り設定 (200T)



代わりに、画像の外側マージンから切り取るピクセルの数を指定します。中央のピクセルだけが送信されます。

nM マージン：画像の左から *n* 列、右から *n+1* 列、上から *n* 行、下から *n+1* 行を切り取ります。残った中央のピクセルを送ります。範囲：0 - 238.

(初期設定：0、または全画像)

切り取り設定 (238M)



P - Protocol (プロトコル)

画像の送信に使用します。画像の送信に使用します。プロトコルは画像をホストに送る際、2種の機能に対応しており、データの送信に使用するプロトコル (Hmodem：追加のヘッダー情報を持つ Xmodem 1K の変形) と、送信される画像のフォーマットに対応します。

0P 無し (生データ)

2P 無し (USB の初期設定)

3P 圧縮 Hmodem (RS-232 の初期設定)

4P Hmodem

S - Pixel Ship (ピクセル送信)

ピクセル送信はオリジナルサイズに対する比率に拡大縮小します。スペースで規則的に区切られた一定のピクセルだけを送ることで画像を間引くのに使用できます。例えば、**4S** では 4 行おきに 4 ピクセルごとに送信します。送るピクセルを減らすと、画像が小さくなりますが、画像がある数値まで達すると、使用できなくなります。

1S すべてのピクセル送信 (初期設定)

2S 縦横両方で、2 ピクセルごとに送る (初期設定)

3S 縦横両方で、3 ピクセルごとに送る

ピクセルの送信が 3S の場合



ピクセル送信が 1S の場合



ピクセルの送信が 2S の場合



U - Document Image Filter (テキスト画像フィルタ)

送信されたテキスト画像の縁をシャープにし、それ以外の部分を滑らかにします。このフィルタは、ガンマ補正 (9-7 ページを参照) と共に使用します。次のコマンドを使用して画像を取り込みます。

IMGSNP1P0L168W90%32D

このフィルタは通常、標準の E - Edge Sharpen コマンド (9-9 ページを参照) よりも良好な JPEG 圧縮を提供します。このフィルタは、白黒のみの画像 (ピクセルあたり 1 ビット) を送信するときにも良好に機能します。最適設定は 26U です。

0U 文書画像フィルタオフ (初期設定)

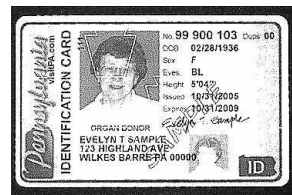
26U 文書画像フィルタを標準的な文書画像に適用する

nU グレースケールのしきい値 n を使用して、画像コントラストが低いときに数値を下げます。1UE - エッジシャープニング (8-7 ページ) 22e と同等の効果がります。E - Edge Sharpen (エッジシャープニング) (9-5 ページ) 範囲 : 0-255

Image Filter が 0U の場合



Image filter が 26U の場合



V - Blur Image (画像ぼかし)

境界線のハードエッジに隣接するピクセルと画像内の陰影領域を平均化して、変わり目を滑らかにします。

0V ぼかさない (初期設定)

1V ぼかす

画像のぼかし 無効 (0V)



画像のぼかし 有効 (1V)



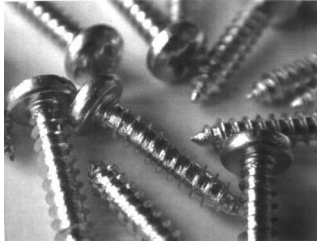
W - Histogram Ship (ヒストグラム送信)

ヒストグラムによって、画像の色調範囲すなわちキーのタイプをすばやく識別することができます。ローキー画像はシャドウに、ハイキー画像はハイライトに、標準的な (アベレージキー) 画像は中間調にディテールが集中します。このモディファイアは画像用のヒストグラムを送信します。

0W ヒストグラムを送信しない（初期設定）

1W ヒストグラムを送信する

ヒストグラムを使用しない場合



ヒストグラムが左にある場合



画像サイズの互換性

画像送信が正確に 640x480 ピクセルを返すようにアプリケーションを設定している場合、Force VGA Resolution（NGA 解像度の強制）バーコードを読み取ります。初期設定 = Native Resolution（元の解像度）



IMGVGA1.

VGA 解像度の強制



IMGVGA0.

*元の解像度

署名の取り込み - IMGBOX

IMGBOX を用いれば、バーコードに近接している署名取り込みエリアのサイズや位置を修正することができます。これにより、署名取り込みエリアを特定のフォームに仕立てることができます。IMGBOX を使うためには、署名ボックスがバーコードに近い既知位置にあるようフォームを設定する必要があります。署名エリアからバーコードまでの水平および垂直距離を指定できるだけでなく、全体的なサイズを入力できます。また、取り込んだ署名画像の最終出力の解像度とファイル形式も設定できます。

注意：IMGBOX コマンドは、以下のいずれかのバーコードによって使用することができます。PDF417、Code 39、Code 128、Aztec、Codabar、Interleaved 2 of 5 (ITF) これらのシンボルが読み取られると、IMGBOX コマンドを受け付けるために画像が維持されます。

署名取り込みの最適化

署名取り込みを頻繁に使う場合は、最適化をしてください。ただし、このモードを有効にするとバーコード読み取り速度は遅くなります。ご注意ください初期設定 = 無効



DECBND1.

最適化 有効



DECBND0.

*最適化 無効

署名取り込みアプリケーションの例を以下に示します。この例では、署名取り込みエリアは Solaris 7980g ウィンドウの中央にしてください。一度ブザーが鳴り、スキャナが Code 128 バーコードを読み取り、データがホストシステムへと転送されたことを知らせます。ホストからそのコードの下の署名取り込みエリアの座標を特定するために IMGBOX コマンドが送られ、その署名を含むエリアのみ画像としてホストに送るよう示します。

この例を確認するには、署名エリア（バーコードではなく）にそろえ、トリガーを引きます。



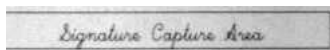
署名取り込みエリア

読み取り後に、以下の IMGBOX コマンドストリングを送信します。

例： `IMGBOX245w37h55y`

注意： コマンドストリングにおいて大文字/小文字は重要ではありません。ここでは説明の為に用いています。

すると、以下のような画像が得られます。



IMGBOX コマンドには、スキャナから出力される署名画像のサイズや表示を変えることができる多種多様なモディファイアが用意されています。モディファイアは、送信画像には効力がありますが、メモリの画像には効力がありません。IMGBOX コマンドには、任意の数のモディファイアを追加できます。

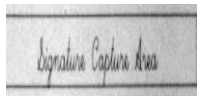
注意： IMGBOX コマンドはウィンドウサイズ（高さ&幅）が指定されない限り、NAK 返信を行います。[H - Height of Signature Capture Area（署名取り込みエリアの高さ）](#)（9-12 ページ）と [W - Width of Signature Capture Area（署名取り込みエリアの幅）](#)（9-13 ページ）を参照してください。

IMGBOX モディファイア

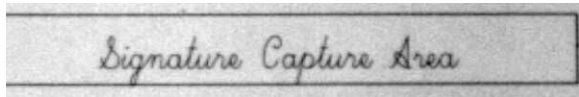
A - Output Image Width（出力画像の幅）

この設定は、画像の幅を変えるのに使用します。この設定を使用した場合、解像度 (R) は 0 に設定されます。

幅を 200A に設定した場合



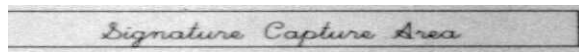
幅を 600A に設定した場合



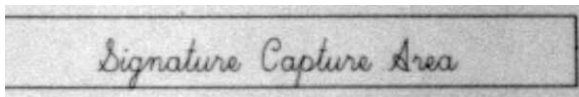
B - Output Image Height (出力画像の高さ)

この設定は、画像の高さを変えるのに使用します。この設定を使用した場合、解像度 (R) は 0 に設定されます。

高さを 50B に設定した場合



高さを 100B に設定した場合



D - Pixel Depth (ピクセル濃度)

送信画像のピクセルあたりのビット数を示し、グレースケールか白黒かを設定します。

8D ピクセルあたり 8 ビット、グレースケール画像

1D ピクセルあたり 1 ビット、白黒画像

F - File Format (ファイルフォーマット)

画像を保存するファイル形式を示します。

0F KIM フォーマット

1F TIFF バイナリ

2F バイナリグループ 4、圧縮

3F TIFF グレースケール

4F 非圧縮バイナリ

5F 非圧縮グレースケール

6F JPEG 画像 (初期設定)

7F 輪郭画像

8F BMP フォーマット

H - Height of Signature Capture Area (署名取り込みエリアの高さ)

取り込む領域の高さは 0.01 インチ (約 0.026cm) ごとに測られます。例では、取り込みエリアの高さは 3/8 インチ (約 0.953cm) で、H の値 = $.375/0.01 = 37.5$ となります。

例えば: *IMGBOX245m(37h)5y*

K - Gamma Correction (ガンマ補正)

ガンマは、画像が生成する中間トーン値の明るさを決定します。ガンマ補正を使用すると、画像を明るくしたり暗くしたりできます。ガンマ補正を大きくすると、全体的に明るい画像が得られます。設定を低くすると、それだけ画像が暗くなります。テキスト画像に最も適した設定は 50K です。

0K ガンマ補正 無効 (初期設定)

50K 標準の文書画像を明るくするためにガンマ補正を適用

nK ガンマ補正の係数 n (n = 1 ~ 255) を適用

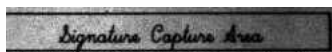
ガンマ補正 (0K) の場合



ガンマ補正
50K の場合



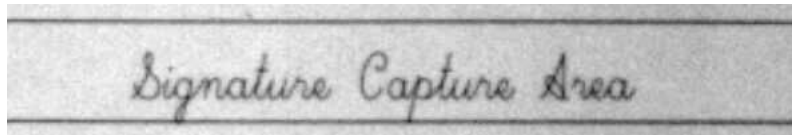
ガンマ補正 255K の場合



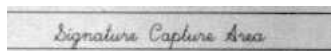
R - Resolution of Signature Capture Area (署名取り込みエリアの解像度)

最小単位ごとにスキャナが出力するピクセル数です。R の値を大きくすると画質が良くなりますが、ファイルサイズも大きくなります。値は 1000 からです。スキャナは自動的に、最初の桁と次の桁の間に小数点を挿入します。例えば、2.5 の解像度を指定するには 2500 を使用します。A および B のモディファイアを使用するときは、0 に設定します [A - Output Image Width \(出力画像の幅\)](#) と [B - Output Image Height \(出力画像の高さ\)](#) 9-12 ページを参照してください。

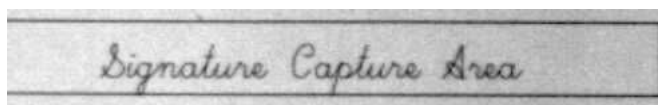
解像度設定 0R



解像度設定 1000R



解像度設定 2000R



S - Bar Code Aspect Ratio (バーコード様相比)

IMGBOX に用いられる寸法はバーコードの最小分解能の倍数で測られます。Bar Code Aspect Ratio ではバーコードの高さとナローエレメントの幅を設定することができます。例では、ナローエレメントの幅は 0.010 インチ (約 0.026cm)、バーコードの高さは 0.400 インチ (約 1.01cm) なので、S の値 = $0.4/0.01 = 40$ となります。

W - Width of Signature Capture Area (署名取り込みエリアの幅)

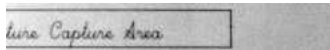
取り込むエリア域の高さは 0.01 インチ (約 0.026cm) ごとに測られます。例えば、取り込むエリアの幅が 2.4 インチ (約 6.096cm) の場合、W 値 = $2.4/0.01 = 240$ となります。(ここでは画像エリアを少し大きめに調節するため、245 を用います。)

例えば: *IMGBOX245w37h55y*

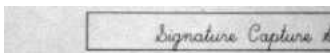
X - Horizontal Bar Code Offset (水平バーコードオフセット)

署名取り込みエリアの中心を水平方向にずらします。プラス数値は水平中心を右へ移動させ、マイナス数値は左へ移動させます。数値はバーの最小幅の倍数を用います。

水平バーコードオフセットを 75X に設定した場合



水平バーコードオフセットを -75X に設定した場合



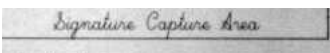
Y - Vertical Bar Code Offset (縦バーコードオフセット)

署名取り込みエリアの中心を垂直方向にずらします。マイナス値は、署名取り込みがバーコードの上であることを示し、プラスの場合はバーコードの下であることを示します。数値はバーの最小幅の倍数を用います。

縦バーコードオフセット設定：-7Y の場合



縦バーコードオフセット設定：65Y の場合



インターフェースキー

キーボードファンクションの関係

以下のキーボードファンクションコード、Hex/ASCII 値、および Full ASCII 「CTRL」+ の関係は、スキャナとともに使用可能なすべてのターミナルに適用します。2-16 ページ Control + X (Control + ASCII) 有効モードを参照してください。

| ファンクション コード | HEX/ASCII 値 | Full ASCII (CTRL + X Mode) |
|----------------|-------------|----------------------------|
| NUL | 00 | @ |
| SOH | 01 | A |
| STX | 02 | B |
| ETX | 03 | C |
| EOT | 04 | D |
| ENQ | 05 | E |
| ACK | 06 | F |
| BEL | 07 | G |
| BS | 08 | H |
| HT | 09 | I |
| LF | 0A | J |
| VT | 0B | K |
| FF | 0C | L |
| CR | 0D | M |
| SO | 0E | N |
| SI | 0F | O |
| DLE | 10 | P |
| DC1 | 11 | Q |
| DC2 | 12 | R |
| DC3 | 13 | S |
| DC4 | 14 | T |
| NAK | 15 | U |
| SYN | 16 | V |
| ETB | 17 | W |
| CAN | 18 | X |
| EM | 19 | Y |
| SUB | 1A | Z |
| ESC | 1B | [|
| FS | 1C | \ |
| GS | 1D |] |
| RS | 1E | ^ |
| US | 1F | - |

「Full ASCII 「CTRL」+」の列にある最後の 5 つのキャラクタ ([\]6-) は、アメリカでのみ対応します。次の表は、これらの 5 つのキャラクタの国別の同等キャラクタを示します。

| 国名 | コード |
|---------|------------|
| アメリカ | [\] 6 - |
| ベルギー | [<] 6 - |
| スカンジナビア | 8 < 9 6 - |
| フランス | ^ 8 \$ 6 = |
| ドイツ | Ã + 6 - |
| イタリア | \ + 6 - |
| スイス | < . . 6 - |
| イギリス | [¢] 6 - |

| 国名 | コード | | | |
|-------|-----|---|---|-----|
| デンマーク | 8 | \ | 9 | 6 - |
| ノルウェー | 8 | \ | 9 | 6 - |
| スペイン | [| \ |] | 6 - |

サポートされているインタフェースキー

| ASCII | HEX | IBM PC/AT および 互換機、 USB PC キーボード | Apple Mac/iMac サポートキー |
|-------|-----|------------------------------------|--------------------------|
| NUL | 00 | Reserved | Reserved |
| SOH | 01 | Enter (KP) | Enter/Numpad Enter |
| STX | 02 | Cap Lock | CAPS |
| ETX | 03 | ALT make | ALT make |
| EOT | 04 | ALT break | ALT break |
| ENQ | 05 | CTRL make | CNTRL make |
| ACK | 06 | CTRL break | CNTRL break |
| BEL | 07 | CR/Enter | RETURN |
| BS | 08 | Reserved | APPLE make |
| HT | 09 | タブ | タブ |
| LF | 0A | Reserved | APPLE break |
| VT | 0B | タブ | タブ |
| FF | 0C | Delete | Del |
| CR | 0D | CR/Enter | RETURN |
| SO | 0E | Insert | Ins Help |
| SI | 0F | エスケープ | ESC |
| DLE | 10 | F11 | F11 |
| DC1 | 11 | ホーム | ホーム |
| DC2 | 12 | 印刷 | Prnt Scrn |
| DC3 | 13 | Back Space | BACKSPACE |
| DC4 | 14 | バックタブ | LSHIFT TAB |
| NAK | 15 | F12 | F12 |
| SYN | 16 | F1 | F1 |
| ETB | 17 | F2 | F2 |
| CAN | 18 | F3 | F3 |
| EM | 19 | F4 | F4 |
| SUB | 1A | F5 | F5 |
| ESC | 1B | F6 | F6 |
| FS | 1C | F7 | F7 |
| GS | 1D | F8 | F8 |
| RS | 1E | F9 | F9 |
| US | 1F | F10 | F10 |
| DEL | 7F | | BACKSPACE |

すべてのシンボル体系へのテストコードID プリフィクス追加

これを選択すると、デコードされたシンボルの前にコード ID を送信することができます。(各シンボルを識別する単独のシンボルキャラクタコードについては、[シンボルチャート](#)、A-1 ページに記載されたシンボルチャートを参照してください。)ここでは、まず現在のプリフィクスをすべて消去し、その後すべてのシンボルについてコード ID プリフィクスを設定します。これは、電源を入れなおすと削除される一時設定です。



PRECA2,BK2995C80!

全シンボルへ体系のコード ID プリフィクス追加
(一時的設定)

デコーダの改訂情報を表示

次のバーコードを読み取り、デコーダの改訂情報を出力します。



REV_DR.

デコーダの改訂情報の表示

ドライバの改訂情報の表示

次のバーコードを読み取り、ドライバの改訂情報の読み取りを出力します。読み取りドライバは画像の取り込みを制御します。



REV_SD.

ドライバの改訂情報の表示

ソフトウェアの改訂情報表示

次のバーコードを読み取り、スキャナの現在のソフトウェアの改訂情報、シリアルナンバー、およびその他の製品情報を出力します。



REVINF.

改訂情報の表示

データフォーマットの表示

次のバーコードを読み取り、現在のデータフォーマット設定を表示します。



DFMBK3?.

データフォーマット設定

テストメニュー

テストメニューの**有効**バーコードを読み取り、次に本書のプログラミングコードを読み取ると、スキャナはプログラミングコードの内容を表示します。プログラミングファンクションはまだ存在しますが、さらにそのプログラミングコードの内容もターミナルに出力されます。

注意：この機能は、通常のスキャナ操作では使用しないでください。



TSTMNU1.

有効



TSTMNU0.

* 無効

TotalFreedom (トータルフリーダム)

TotalFreedom (トータルフリーダム) とは、スキャナにプラグインアプリケーションを作成することができる オープンシステムアーキテクチャです。TotalFreedom でデコードアプリケーションとデータフォーマットアプリケーションの作成が可能です。TotalFreedom について詳しくは、ウェブサイト www.honeywellaidc.com を参照してください。

プラグインアプリケーション

以下のバーコードを読み取ることで、プラグインアプリケーションをオン/オフにすることができます。アプリケーションはデコードとフォーマットというグループごとに保存されています。デコードおよびフォーマット以下のグループのオン/オフバーコードを読み取り、アプリケーションを立ち上げたり、閉じたりすることができます。アプリー覽バーコードを読み取ると、すべてのアプリケーションのリストを出力します。



PLGDCE1.

* デコードアプリオン



PLGDCE0.

デコードアプリオフ



PLGFOE1.

* フォーマットアプリオン



PLGFOE0.

フォーマットアプリオフ



PLGINF.

アプリー覽

注意：アプリケーションを有効にするためには、デバイスを再起動しなければなりません。

EZConfig-Scanning について

EZConfig-Scanning は PC にスキャナを接続することにより、多様な PC 上で多様な設定を行うことができます。EZConfig を用いると、スキャナのアップグレードの為にファームウェアをダウンロードしたり、設定済みのパラメータを変更したり、プログラミングバーコードを作成して印刷することができます。さらに、スキャナのプログラミングパラメータを保存したり開いたりすることもできます。この保存ファイルは電子メールで送信でき、必要であれば、カスタマイズされたプログラミングパラメータをすべて含む単一のバーコードを作成し、どこへでもメールやファックスで送信することもできます。他の場所にいるユーザは、そのバーコードを読み取り、カスタマイズされたプログラミングに組み込むことができます。

EZConfig の操作

EZConfig ソフトウェアでは、以下の操作を実行します。

Scan Data (データ読み取り)

バーコードを読み取って、ウィンドウにバーコードデータを表示することができます。また、シリアルコマンドをスキャナに送信したり、スキャナからの応答を受信したりでき、Scan Data ウィンドウでこれらを確認することができます。Scan Data ウィンドウに表示されるデータは、ファイルに保存することもできれば、印刷することもできます。

Configure (環境設定)

環境設定は、スキャナのプログラミングと環境設定データを表示します。スキャナのプログラミングと環境設定データは、異なるカテゴリに分類されます。各カテゴリは、アプリケーションエクスプローラの「Configure」ツリーノードの下にツリーアイテムとして表示されます。これらのツリーノードの1つをクリックすると、その特定のカテゴリに所属するパラメータのフォームが右側に表示されます。「Configure」ツリーオプションには、スキャナ用に指定したプログラミングと環境設定パラメータのすべてが含まれています。これらのパラメータは、必要に応じて設定または変更できます。後で、変更した設定値をスキャナに書き込んだり、dcf ファイルに保存したりできます。

Imaging (画像取り込み)


ここでは、2次元イメージャーが持つ、画像関連機能すべてを調節することができます。現在の設定を利用して画像を取り込むことができます。画像はイメージウィンドウに表示されます。スキャナが撮影した画像は、様々な画像形式で保存することが可能です。画像設定を変更して INI ファイルに保存することができます。また、後でこの設定を読み込んで新しい画像を取り込むことができます。また、お使いのスキャナから画像を連続して見る事もできます。

ウェブサイトからの EZConfig のインストール

注意：EZConfig には .NET ソフトウェアが必要です。お使いの PC に .NET がインストールされていない場合、EZConfig-Scanning のインストール時に .NET のインストールを促すメッセージが表示されます。

1. www.honeywellaidc.com または www.honeywellaidc.com/ja-jp (www.honeywellaidc.com/ja-jp/Pages/default.aspx) からハネウェルのウェブサイトへアクセスします。
2. 製品情報から定置型バーコードスキャナを選んでクリックします。
3. Solaris 7980g ハンズフリースキャナをクリックします。
4. ソフトウェアのタブをクリックし、Tools and Utilities から EZConfig for Scanning を選択してクリックします。
5. ダウンロードを開始します。
6. ダウンロードが終了したら、EZConfig-Scanning Setup.exe をダブルクリックしてインストールを開始します。
7. 画面の指示に従って、インストールを行ってください。
8. スタートメニューから EZConfig - Scanning IE (Internet Explorer) または EZConfig - Scanning Chrome を選んで開始してください。

初期設定へのリセット

 本章ではすべての設定を消去しスキャナを工場出荷時の状態にリセットします。またすべてのプラグインを無効にします。

スキャナのどのプログラムオプションが有効か不確かな場合またはいくつかのオプションを変更し、工場出荷時の設定に復元したい場合、**Remove Custom Defaults**（カスタムデフォルトの削除）バーコードをスキャンし、次に **Activate Defaults**（デフォルトの有効化）をスキャンしてください。これでスキャナは工場出荷時の設定にリセットされます。



DEFOVR.

カスタムデフォルトの削除



DEFAULT.

デフォルトの有効化

メニューコマンド、12-3 ページは、各コマンド（プログラミングページでアスタリスク（*）で表示）の標準の初期設定を示しています。

シリアルプログラミングコマンド

シリアルプログラミングコマンドをプログラミングバーコードの代わりに使用できます。シリアルコマンドとプログラミングバーコードは、どちらもスキャナをプログラム設定します。各シリアルプログラミングコマンドの解説と例については、本書の対応するプログラミングバーコードを参照してください。

スキャナを RS232 インタフェース用に設定する必要があります。(2-1 ページを参照。) 以下のコマンドは、ターミナルエミュレーションソフトウェアを用いて PC COM 経由で送信できます。

記述上の語句

メニューと質問コマンドの記述には、以下の取り決めが用いられています。

Parameterコマンドの一部として送信する実際の値

[option] コマンドのオプション部分

{Data} コマンド内の選択肢

Bold 画面に表示されるメニュー名、メニューコマンド、ボタン、ダイアログボックス、およびウィンドウ

メニューコマンドシンタックス (構文)

メニューコマンドのシンタックスは以下のとおりです。(スペースを用いているのは、単にわかりやすくするためです。)

Prefix [:Name:]Tag SubTag {Data} [, SubTag {Data}] [: Tag SubTag {Data}] [...] Storage

Prefix 3つのASCIIのキャラクタ: SYN M CR (ASCII 22, 77, 13) **SYN M CR** (ASCII 22,77,13)

:Name: スキャナに情報を送信するために、:Solaris: を使用してください。工場出荷時の Slaris スキャナの初期設定は Slaris スキャナです。この設定は英数字を許可する BT_NAM コマンドを使用して設定します。ネームがわからない場合は、「*」を :*: の形で用います。

Tag メニューコマンドグループを識別する大文字小文字の区別が無い3キャラクタのフィールド。例えば、RS232の環境設定は、すべて 232 という Tag で識別されます。

SubTag タググループの中のメニューコマンドグループを識別する大文字・小文字の区別がない3キャラクタのフィールド。例えば、RS232 ポーレートの SubTag は BAD になります。

Data メニュー設定の新規値。Tag と SubTag で識別されます。

Storage コマンドを適用するストレージテーブルを指定する1つのキャラクタ。感嘆符 (!) は、機器の一時的なメモリ上でコマンド操作を実行します。ピリオド (.) の場合は、機器の不揮発性メモリ上でコマンド操作を実行します。不揮発性メモリ上は、始動時に保存したい半恒久的な変更の場合だけに使用します。

質問コマンド

設定について機器から返答を得るためのいくつかの特殊キャラクタを使用できます。

^ 設定の初期値

? 機器の現在の設定値

* 設定で可能な範囲 (機器のレスポンスでは、ダッシュ (-) で値の連続範囲を示し、パイプ (|) で不連続値の一覧の項目を区切ります。

:Name: フィールドの使い方 (オプション)

このコマンドを用いると、スキャンからの質問情報を返送します。

Tag フィールドの使い方

Tag フィールドに代わって質問を使用すると、コマンドの Storage フィールドで示された特定のストレージテーブルで使用可能なコマンドのセット全体に質問します。この場合、機器には無視されるので SubTag および Data フィールドは使用しないでください。

Tag フィールドの使い方

Tag フィールドに代わって質問を使用すると、コマンドの Storage フィールドで示された特定のストレージテーブルで使用可能なコマンドのセット全体に質問します。この場合、機器には無視されるので Data フィールドは使用しないでください。

Data Field Usage

Data フィールドに代わって質問を使用すると、Tag および SubTag フィールドで識別される特定コマンドだけに質問します。

複数コマンドの連結機能

複数のコマンドを 1 つの Prefix/Storage シーケンス内で使用できます。シーケンスのコマンドごとに繰り返す必要があるのは、Tag、SubTag、および Data フィールドだけです。同じ Tag でコマンドを追加する場合は、新しいコマンドシーケンスをコンマ (,) で区切り、追加コマンドの SubTag および Data フィールドだけを記述します。追加コマンドで異なる Tag フィールドが必要な場合は、そのコマンドをセミコロン (;) で前のコマンドと区切ります。

レスポンス

機器は、次の 3 つのレスポンスの 1 つでシリアルコマンドに応答します。

ACK 正しくコマンドを実行した。

ENQ Tag または SubTag コマンドが無効。

NAK コマンドは正しいが、Data フィールドの入力がこの Tag および SubTag 組み合わせの許容範囲外。例えば、フィールドが 2 キャラクタしか受け付けられないときに最小読み取り桁数の入力が 100 になっている場合。

応答するとき、機器はコマンドの各句読点（ピリオド、感嘆符、コンマ、またはセミコロン）の直前にステータスキャラクターを挿入したコマンドシーケンスを返します。

質問コマンドの例

以下の例では、角カッコ [] は非表示レスポンスを示します。

Example: 例 : Codabar Coding Enable で可能な値の範囲は？

入力 : **cbrena***.

レスポンス **CBRENA0-1[ACK]**

Codabar Coding Enable (CBRENA) の値の範囲が 0 ~ 1 (オフとオン) であることを示します。

Example: Codabar Coding Enable の初期設定値は？

入力 : **cbrena^**.

レスポンス **CBRENA1[ACK]**

Codabar Coding Enable (CBRENA) のデフォルト設定が 1 またはオンであることを示しています。

Example: 例 : Codabar Coding Enable のデフォルト値は？

入力 : **cbrena?**.

レスポンス **CBRENA1[ACK]**

機器の Codabar Coding Enable (CBRENA) が 1、またはオンに設定されていることを示します。

Example: 例 : すべての Codabar 選択項目に対する機器の設定は？

入力 : **cbr?.**

レスポンス **CBRENA1[ACK],**
SSX0[ACK],
CK20[ACK],
CCT1[ACK],

**MIN2[ACK],
MAX60[ACK],
DFT[ACK].**

このレスポンスは、機器の Codabar Coding Enable (CBRENA) が 1 または有効に設定され
スタート/ストップキャラクタ (SSX) は 0、または Don't Transmit に、
チェックキャラクタ (CK2) は 0、または Not Required に、
連結機能 (CCT) は 1、または Enabled に、
最小読み取り桁数 (MIN) は 2 キャラクタに、
最大読み取り桁数 (MAX) は 60 キャラクタに、
またデフォルト設定 (DFT) には値が無いことを示しています。

トリガーコマンド

シリアルトリガーコマンドでスキヤナを起動または停止できます。まず、Manual Trigger Mode (マニュアルトリガーモード) のバーコード (3-4 ページ) を読み取りマニュアルトリガーモードにするか、シリアルメニューコマンド (3-4 ページ) を送ります。スキヤナがいったんシリアルトリガーモードになると、以下のコマンドを送ってトリガーをアクティブ/非アクティブにできます。

起動する: **SYN T CR**

停止する: **SYN U CR**

スキヤナは、バーコードを読み取るか、非アクティブ化コマンドが送信されるか、シリアルタイムアウトになるまで読み取りを実行します。(説明については "読み取りタイムアウト" 3-5 ページを、また 12-9 ページのシリアルコマンドを参照。)

初期設定へのリセット

ご使用のスキヤナでカスタムデフォルトを修復したい場合、以下の Activate Custom Defaults (カスタムデフォルトを起動) バーコードを読み取ってください。これはスキヤナの設定をカスタムデフォルト設定に再設定するものです。カスタムデフォルトがない場合は、工場出荷時の初期設定値になります。カスタムデフォルトによって指定されていない設定はすべて工場出荷時設定になります。



DEFAULT.

カスタムデフォルトを起動

次ページ以降のチャートは、各メニューコマンド (プログラミングページ上アスタリスク (*) で表示) の標準の工場出荷時設定一覧です。

メニューコマンド

| 選択項目 | 設定 * 初期設定 | シリアルコマンド # 数値入力を示す | ページ |
|--------------------|--|-----------------------|-----|
| 製品初期設定 | | | |
| カスタムデフォルトの設定 | カスタムデフォルトの設定 | MNUCDP | 1-9 |
| | カスタムデフォルトの保存 | MNUCDS | 1-9 |
| 初期設定へのリセット | カスタムデフォルトを起動 | DEFAULT | 1-9 |
| インターフェースの設定 | | | |
| プラグ&プレイ | キーボードウェッジ: IBM PC AT and Compatibles with CR suffix (IBM PC AT と互換機、CR サフィックスつき) | PAP_AT | 2-1 |

| 選択項目 | 設定 * 初期設定 | シリアルコマンド # 数値入力を示す | ページ |
|-----------------------|---|-----------------------|---------|
| プラグ&プレイ | Laptop Direct Connect with CR suffix (ノート PC ダイレクト接続、CR サフィックスつき) | PAPLTD | 2-1 |
| | RS232 シリアルポート | PAP232 | 2-1 |
| プラグ&プレイ : RS485 | IBM Port 5B インターフェース | PAPP5B | 2-2 |
| | IBM Port 9B HHBCR-1 インターフェース | PAP9B1 | 2-2 |
| | IBM Port 17 インターフェース | PAPP17 | 2-2 |
| | IBM Port 9B HHBCR-2 インターフェース | PAP9B2 | 2-2 |
| | RS485 パケットモード 有効 | RTLPDF1 | 2-3 |
| | RS485 パケットモード 無効 | RTLPDF0 | 2-3 |
| | RS485 パケット長 (20-256) | RTLMPS | 2-3 |
| プラグ&プレイ : IBM SurePos | USB IBM SurePos ハンドヘルドインターフェース | PAPSPH | 2-3 |
| | USB IBM SurePos 卓上インターフェース | PAPSPT | 2-3 |
| プラグ&プレイ : USB | USB Keyboard (PC) | PAP124 | 2-4 |
| | USB キーボード (Mac) | PAP125 | 2-4 |
| | USB Japanese キーボード (PC) | TRMUSB134 | 2-4 |
| | USB HID | PAP131 | 2-4 |
| | USB シリアル | TRMUSB130 | 2-4 |
| | CTS/RTS エミュレーション 有効 | USBCTS1 | 2-4 |
| | CTS/RTS エミュレーション無効 * | USBCTS0 | 2-4 |
| | ACK/NAK モード 有効 | USBACK1 | 2-5 |
| | ACK/NAK モード無効 * | USBACK0 | 2-5 |
| | USB 用 RemoteMasterMind | ReM 無効 | REMIFC0 |
| *ReM オン | | REMIFC1 | 2-5 |
| プラグ&プレイ | Verifone Ruby ターミナル | PAPRBY | 2-5 |
| | Gilbarco ターミナル | PAPGLB | 2-6 |
| | Wincor Nixdorf ターミナル | PAPWNX | 2-6 |
| | Wincor Nixdorf Beetle | PAPBTL | 2-6 |
| | Wincor Nixdorf RS232 モード A | PAPWMA | |
| 国別キーボード | * アメリカ | KBDCTY0 | 2-7 |
| | アルバニア | KBDCTY35 | 2-7 |
| | アゼリー (キリル文字) | KBDCTY81 | 2-7 |
| | アゼリー ラテン | KBDCTY80 | 2-7 |
| | ベラルーシ | KBDCTY82 | 2-7 |
| | ベルギー | KBDCTY1 | 2-8 |
| | ボスニア | KBDCTY33 | 2-8 |
| | ブラジル | KBDCTY16 | 2-8 |
| | ブラジル MS | KBDCTY59 | 2-8 |
| | ブルガリア (キリル文字) | KBDCTY52 | 2-8 |

| 選択項目 | 設定 * 初期設定 | シリアルコマンド # 数値入力を示す | ページ |
|--------------|--------------------|-----------------------|------|
| 国別キーボード | ブルガリア (ラテン) | KBDCTY53 | 2-8 |
| | カナダ (フランス語 Legacy) | KBDCTY54 | 2-8 |
| | カナダ (フランス語) | KBDCTY18 | 2-8 |
| | カナダ (多言語) | KBDCTY55 | 2-8 |
| | クロアチア | KBDCTY32 | 2-8 |
| | チェコ | KBDCTY15 | 2-8 |
| | チェコ (プログラマー) | KBDCTY40 | 2-8 |
| | チェコ (QWERTY) | KBDCTY39 | 2-9 |
| | チェコ (QWERTZ) | KBDCTY38 | 2-9 |
| | デンマーク | KBDCTY8 | 2-9 |
| | オランダ語 (オランダ) | KBDCTY11 | 2-9 |
| | エストニア | KBDCTY41 | 2-9 |
| | フェロー語 | KBDCTY83 | 2-9 |
| | フィンランド | KBDCTY2 | 2-9 |
| | フランス | KBDCTY3 | 2-9 |
| | ゲール語 | KBDCTY84 | 2-9 |
| | ドイツ | KBDCTY4 | 2-9 |
| | ギリシャ (ギリシャ語) | KBDCTY17 | 2-9 |
| | ギリシャ 220 ラテン | KBDCTY64 | 2-9 |
| | ギリシャ 220 | KBDCTY61 | 2-10 |
| | ギリシャ 319 ラテン | KBDCTY65 | 2-10 |
| | ギリシャ 319 | KBDCTY62 | 2-10 |
| | ギリシア ラテン | KBDCTY63 | 2-10 |
| | ギリシャ MS | KBDCTY66 | 2-10 |
| | ギリシャ Polytonic | KBDCTY60 | 2-10 |
| | ヘブライ (ヘブライ語) | KBDCTY12 | 2-10 |
| | ハンガリー語 101 キー | KBDCTY50 | 2-10 |
| | ハンガリー | KBDCTY19 | 2-10 |
| | アイスランド | KBDCTY75 | 2-10 |
| | アイルランド | KBDCTY73 | 2-10 |
| | イタリア語 142 | KBDCTY56 | 2-10 |
| | イタリア | KBDCTY5 | 2-11 |
| | 日本語 | KBDCTY28 | 2-11 |
| | カザフスタン | KBDCTY78 | 2-11 |
| キルギスタン キリル文字 | KBDCTY79 | 2-11 | |
| ラテンアメリカ | KBDCTY14 | 2-11 | |
| ラトビア | KBDCTY42 | 2-11 | |
| ラトビア QWERTY | KBDCTY43 | 2-11 | |
| リトアニア | KBDCTY44 | 2-11 | |
| リトアニア IBM | KBDCTY45 | 2-11 | |

| 選択項目 | 設定 * 初期設定 | シリアルコマンド # 数値入力を示す | ページ |
|----------------|------------------|-----------------------|------|
| 国別キーボード | マケドニア | KBDCTY34 | 2-11 |
| | マルタ | KBDCTY74 | 2-11 |
| | モンゴル キリル文字 | KBDCTY86 | 2-11 |
| | ノルウェー | KBDCTY9 | 2-12 |
| | ポーランド | KBDCTY20 | 2-12 |
| | ポーランド語 214 | KBDCTY57 | 2-12 |
| | ポーランド語 プログラマー | KBDCTY58 | 2-12 |
| | ポルトガル | KBDCTY13 | 2-12 |
| | ルーマニア | KBDCTY25 | 2-12 |
| | ロシア | KBDCTY26 | 2-12 |
| | ロシア MS | KBDCTY67 | 2-12 |
| | ロシア タイプライター | KBDCTY68 | 2-12 |
| | SCS | KBDCTY21 | 2-12 |
| | セルビア キリル文字 | KBDCTY37 | 2-12 |
| | セルビア ラテン | KBDCTY36 | 2-12 |
| | スロヴァキア | KBDCTY22 | 2-13 |
| | スロヴァキア QWERTY | KBDCTY49 | 2-13 |
| | スロヴァキア QWERTZ | KBDCTY48 | 2-13 |
| | スロヴェニア | KBDCTY31 | 2-13 |
| | スペイン | KBDCTY10 | 2-13 |
| | スペイン語 変動 | KBDCTY51 | 2-13 |
| | スウェーデン | KBDCTY23 | 2-13 |
| | スイス フランス語 | KBDCTY29 | 2-13 |
| | スイス ドイツ語 | KBDCTY6 | 2-13 |
| | タタール語 | KBDCTY85 | 2-13 |
| | トルコ F | KBDCTY27 | 2-13 |
| | トルコ Q | KBDCTY24 | 2-13 |
| | ウクライナ | KBDCTY76 | 2-14 |
| | イギリス | KBDCTY7 | 2-14 |
| | アメリカ Dvorak 右 | KBDCTY89 | 2-14 |
| | アメリカ Dvorak 左 | KBDCTY88 | 2-14 |
| | アメリカ Dvorak | KBDCTY87 | 2-14 |
| アメリカ インターナショナル | KBDCTY30 | 2-14 | |
| ウズベキスタン キリル文字 | KBDCTY77 | 2-14 | |
| キーボードの変換 | * キーボード変換 無効 | KBDCNV0 | 2-15 |
| | すべてのキャラクタを大文字に変換 | KBDCNV1 | 2-15 |
| | すべてのキャラクタを小文字に変換 | KBDCNV2 | 2-15 |
| キーボードスタイル | * レギュラー | KBDSTY0 | 2-14 |
| | Caps Lock | KBDSTY1 | 2-14 |
| | Shift Lock | KBDSTY2 | 2-14 |

| 選択項目 | 設定 * 初期設定 | シリアルコマンド # 数値入力を示す | ページ |
|------------------------------|--------------------------------|-----------------------|------|
| キーボードスタイル | 自動 Caps Lock | KBDSTY6 | 2-15 |
| | Emulate External Keyboard | KBDSTY5 | 2-15 |
| 制御キャラクタの出力 | * 制御キャラクタ出力 無効 | KBDNPE0 | 2-16 |
| | * 制御キャラクタ出力 有効 | KBDNPE1 | 2-16 |
| キーボードの設定 | *Control + ASCII 無効 | KBDCAS0 | 2-16 |
| | Dos モード Control + X | KBDCAS1 | 2-16 |
| | Windows モード Control + X | KBDCAS2 | 2-16 |
| | Windows モード プリフィクス / サフィックス 無効 | KBDCAS3 | 2-16 |
| | * ターボモード 無効 | KBDTMD0 | 2-17 |
| | ターボモード 有効 | KBDTMD1 | 2-17 |
| | * 数字キーパッド 無効 | KBDNPS0 | 2-17 |
| | 数字キーパッド 有効 | KBDNPS1 | 2-17 |
| | * 自動直接接続 無効 | KBDADC0 | 2-17 |
| | 自動直接接続 有効 | KBDADC1 | 2-17 |
| ボーレート | 300 BPS | 232BAD0 | 2-17 |
| | 600 BPS | 232BAD1 | 2-17 |
| | 1200 BPS | 232BAD2 | 2-18 |
| | 2400 BPS | 232BAD3 | 2-18 |
| | 4800 BPS | 232BAD4 | 2-18 |
| | 9600 BPS | 232BAD5 | 2-18 |
| | 19200 BPS | 232BAD6 | 2-18 |
| | 38400 BPS | 232BAD7 | 2-18 |
| | 57600 BPS | 232BAD8 | 2-18 |
| | *115200 BPS | 232BAD9 | 2-18 |
| ワード長 : データビットストップ ビットパリティ | 7 データビット、1 ストップビット、偶数 | 232WRD3 | 2-18 |
| | 7 データビット、1 ストップビット、パリティ無 | 232WRD0 | 2-18 |
| | 7 データビット、1 ストップビット、奇数 | 232WRD6 | 2-19 |
| | 7 データビット、2 ストップビット、偶数 | 232WRD4 | 2-19 |
| | 7 データビット、2 ストップビット、パリティ無 | 232WRD1 | 2-19 |
| | 7 データビット、2 ストップビット、奇数 | 232WRD7 | 2-19 |
| | 8 データビット、1 ストップビット、偶数 | 232WRD5 | 2-19 |
| | 8 データビット、1 ストップビット、パリティ無 | 232WRD2 | 2-19 |
| | 8 データビット、1 ストップビット、奇数 | 232WRD8 | 2-19 |
| | 8 データビット、1 ストップビット、パリティマーク | 232WRD14 | 2-19 |
| RS232 レシーバタイムアウト | 0 - 300 秒 | 232LPT### | 2-19 |

| 選択項目 | 設定 * 初期設定 | シリアルコマンド # 数値入力を示す | ページ |
|----------------|--------------------------|-----------------------|------|
| RS232 ハンドシェイク | * RTS/CTS 無効 | 232CTS0 | 2-20 |
| | フロー制御、タイムアウトなし | 232CTS1 | 2-20 |
| | 双方向フロー制御 | 232CTS2 | 2-20 |
| | フロー制御、タイムアウトあり | 232CTS3 | 2-20 |
| | RS232 タイムアウト | 232DEL##### | 2-20 |
| | *XON/XOFF 無効 | 232XON0 | 2-21 |
| | XON/XOFF 有効 | 232XON1 | 2-20 |
| | * ACK/NAK 無効 | 232ACK0 | 2-21 |
| | ACK/NAK 有効 | 232ACK1 | 2-21 |
| 入力・出力設定 | | | |
| 起動ブザー | スキャナ、起動ブザー無効 | BEP PWR0 | 3-1 |
| | * スキャナ、起動ブザー有効 | BEP PWR1 | 3-1 |
| BEL ブザー | BEL ブザー 有効 | BELBEP1 | 3-1 |
| | *BEL ブザー 無効 | BELBEP0 | 3-1 |
| 読み取り成功時ブザー | 無効 | BEPBEP0 | 3-1 |
| | * 有効 | BEPBEP1 | 3-1 |
| 読み取り成功時ブザー：音量 | 無効 | BEPLVL0 | 3-1 |
| | 低 | BEPLVL1 | 3-2 |
| | 中 | BEPLVL2 | 3-2 |
| | * 大 | BEPLVL3 | 3-2 |
| 読み取り成功時ブザー：音程 | * 低 (870) (最低 400Hz) | BEPFQ1870 | 3-2 |
| | 中 (1140 Hz) | BEPFQ11140 | 3-2 |
| | High (1800) (max 9000Hz) | BEPFQ11800 | 3-2 |
| 読み取り成功時ブザー：音程 | * 低 (250) (最小 200Hz) | BEPFQ2800 | 3-2 |
| | * 中 (3250Hz) | BEPFQ23250 | 3-3 |
| | 高 (4200Hz) (最大 9000Hz) | BEPFQ24200 | 3-3 |
| 読み取り成功時ブザー：長さ | * 通常 | BEPBIP0 | 3-3 |
| | 短 | BEPBIP1 | 3-3 |
| 読み取り成功時：LED | 無効 | BEPLD0 | 3-3 |
| | * 有効 | BEPLD1 | 3-3 |
| エラーブザーの回数： | *5 | BEPERR3 | 3-4 |
| | 1 - 9 | BEPERR# | 3-4 |
| 読み取り成功時ブザー：回数 | *1 | BEPRPT1 | 3-3 |
| | 1 - 9 | BEPRPT# | 3-3 |
| ブザー音最大 | ブザー音最大 | PAPBLM | 3-4 |
| 読み取り成功ディレイ | * ディレイなし | DLYGRD0 | 3-4 |
| | 短いディレイ (500 ミリ秒) | DLYGRD500 | 3-4 |
| | 中位のディレイ (1000 ミリ秒) | DLYGRD1000 | 3-4 |
| | 長いディレイ (1500 ミリ秒) | DLYGRD1500 | 3-4 |

| 選択項目 | 設定 * 初期設定 | シリアルコマンド # 数値入力を示す | ページ |
|-------------------------|--|-----------------------|------|
| ユーザー定義の読み取り成功ディレイ | 0 - 30,000 ミリ秒 | DLYGRD##### | 3-4 |
| シリアルトリガーモード | 読み取りタイムアウト (0 - 300,000 ミリ秒) *30,000 | TRGSTO##### | 3-5 |
| プレゼンテーションモード | * プレゼンテーションモード | TRGMOD3 | 3-5 |
| プレゼンテーションアイドルモード | プレゼンテーションアイドルモード (0-3,000,000) *10,000 (10s) | TRGPMT### | 3-5 |
| | 無効 | TRGPMT0 | 3-5 |
| プレゼンテーションスリープモード | * 有効 | TRGTSI1 | 3-6 |
| | 無効 | TRGTSI0 | 3-6 |
| | タイムアウト (0-3,600,000) *300,000 (300s) | TRGTST | 3-6 |
| LED 照明 : プレゼンテーションモード | 無効 | PWRLDC0 | 3-6 |
| | Low | PWRLDC100 | 3-6 |
| | * 大 | PWRLDC150 | 3-6 |
| デコード後のプレゼンテーション LED の動作 | * LED 有効 | TRGPCK1 | 3-7 |
| | LED 無効 | TRGPCK0 | 3-7 |
| プレゼンテーション感度 | 0-20 (*1) | TRGPMS## | 3-7 |
| プレゼンテーションセンタリングウィンドウ | プレゼンテーションセンタリング 有効 | PDCWIN1 | 3-8 |
| | * プレゼンテーションセンタリング 無効 | PDCWIN0 | 3-8 |
| | プレゼンテーションセンタリングウィンドウ 左 (*40%) | PDCLFT### | 3-9 |
| | プレゼンテーションセンタリングウィンドウ 右 (*60%) | PDCRGT### | 3-9 |
| | プレゼンテーションセンタリングウィンドウ 上 (*40%) | PDCTOP### | 3-8 |
| | プレゼンテーションセンタリングウィンドウ 下 (*60%) | PDCBOT### | 3-8 |
| ストリーミングプレゼンテーション | ストリーミングプレゼンテーションモード 標準 | PAPSPN | 3-9 |
| | ストリーミングプレゼンテーションモード 強化 | PAPSPE | 3-9 |
| 携帯端末読み取りモード | プレゼンテーション - 携帯端末 | PAPPSC | 3-9 |
| 低品質コード拡張モード | 低品質コード拡張モード | PAPPSP | 3-9 |
| 再読み取りディレイ | * 短 (500 ミリ秒) | DLYRRD500 | 3-10 |
| | 中 (750 ミリ秒) | DLYRRD750 | 3-10 |
| | 長 (1000 ミリ秒) | DLYRRD1000 | 3-10 |
| | エクストラ (2000 ミリ秒) | DLYRRD2000 | 3-9 |
| ユーザー定義 | 0 - 30,000 ミリ秒 | DLYRRD##### | 3-10 |
| 照明ライト | * 照明 有効 | SCNLED1 | 3-10 |
| | 照明 無効 | SCNLED0 | 3-10 |
| センタリングウィンドウ | センタリング 有効 | DECWIN1 | 3-11 |

| 選択項目 | 設定 * 初期設定 | シリアルコマンド # 数値入力を示す | ページ |
|-----------------|---|-----------------------|------|
| センタリングウィンドウ | * センタリング 無効 | DECWIN0 | 3-12 |
| | センタリングウィンドウ 左 (*40%) | DECLFT### | 3-12 |
| | センタリングウィンドウ 右 (*60%) | DECRGT### | 3-12 |
| | センタリングウィンドウ 上 (*40%) | DECTOP### | 3-12 |
| | センタリングウィンドウ 左 (*60%) | DECBOT### | 3-12 |
| 優先シンボル | 有効 | PRFENA1 | 3-12 |
| | * 無効 | PRFENA0 | 3-12 |
| | 高優先度シンボル | PRFCOD## | 3-13 |
| | 低優先度シンボル | PRFBLK## | 3-13 |
| | 優先シンボルタイムアウト *500 ミリ秒 (範囲 100- 3000 ミリ秒) | PRFPTO#### | 3-13 |
| | 優先シンボルのデフォルト | PRFDFT | 3-13 |
| キャラクタ有効化モード | * 無効 | HSTCEN0 | 3-14 |
| | 有効 | HSTCEN1 | 3-14 |
| | アクティベーションキャラクタ | HSTACH## | 3-14 |
| | 読み取り成功後の終端文字ア有効化無効 | HSTCGD0 | 3-14 |
| | * 読み取り成功後の終端文字のアクティ ベーション | HSTCGD1 | 3-14 |
| | キャラクタアクティベーションレーザータイ ムアウト (1 ~ 62525)*5000 ミリ秒 | HSTCDT##### | 3-15 |
| キャラクタ無効化モード | * 無効 | HSTDEN0 | 3-15 |
| | 有効 | HSTDEN1 | 3-15 |
| | 無効化キャラクタ | HSTDCH## | 3-15 |
| アウトプットシーケンスエディタ | シーケンスの入力 | SEQBLK | 3-18 |
| | シーケンスのデフォルト | SEQDFT | 3-18 |
| パーティカルシーケンス | パーティカルシーケンスの送信 | SEQTTS1 | 3-18 |
| | * パーティカルシーケンスの破棄 | SEQTTS0 | 3-18 |
| アウトプットシーケンス要求 | 要求する | SEQ_EN2 | 3-18 |
| | 有効、要求しない | SEQ_EN1 | 3-18 |
| | * 無効 | SEQ_EN0 | 3-18 |
| No Read | 有効 | SHWNRD1 | 3-19 |
| | * 無効 | SHWNRD0 | 3-19 |
| ビデオリバース (反転コード) | 反転コードのみ 有効 | VIDREV1 | 3-19 |
| | 反転および標準コード | VIDREV2 | 3-19 |
| | * 反転バーコード 無効 | VIDREV0 | 3-19 |
| ワーキングオリエンテーション | * 正面 | ROTATN0 | 3-20 |
| | 垂直、下から上 (反時計回りに 90° 回転) | ROTATN1 | 3-20 |
| | 上下逆さ | ROTATN2 | 3-20 |
| | 垂直、上から下 (時計回りに 90° 回転) | ROTATN3 | 3-20 |

| 選択項目 | 設定 * 初期設定 | シリアルコマンド # 数値入力を示す | ページ |
|---------------------------|---|-----------------------|------|
| プリフィクス/サフィックスの設定 | | | |
| すべてのシンボルに CR サフィックスを付加 | | VSUFCR | 4-2 |
| プリフィクス | プリフィクスの追加 | PREBK2## | 4-2 |
| | 1つのプリフィクスを削除 | PRECL2 | 4-2 |
| | すべてのプリフィクスを削除 | PRECA2 | 4-2 |
| サフィックス | サフィックスの追加 | SUFBK2## | 4-3 |
| | 1つのサフィックスを削除 | SUFCL2 | 4-3 |
| | すべてのサフィックスを削除 | SUFCA2 | 4-3 |
| ファンクションコード送信 | * 有効 | RMVFNC0 | 4-3 |
| | 無効 | RMVFNC1 | 4-3 |
| キャラクタ間ディレイ (間隔) | 0 - 1000 ミリ秒 (5 ミリ秒ごとの設定) | DLYCHR## | 4-3 |
| ユーザー定義 キャラクタ間ディレイ (間隔) | ディレイ長 0 - 1000 ミリ秒 (5 ミリ秒ごとの設定) | DLYCRX## | 4-4 |
| | ユーザー定義のキャラクタ間ディレイ | DLY_XX## | 4-4 |
| ファンクション間ディレイ | 0 - 1000 ミリ秒 (5 ミリ秒ごとの設定) | DLYFNC## | 4-4 |
| メッセージ間ディレイ | 0 - 1000 ミリ秒 (5 ミリ秒ごとの設定) | DLYMSG## | 4-5 |
| データフォーマッターの設定 | | | |
| データフォーマットエディタ | * データフォーマットの初期化 (なし) | DFMDF3 | 5-1 |
| | データフォーマットの入力 | DFMBK3## | 5-2 |
| | 1つのデータフォーマットの削除 | DFMCL3 | 5-2 |
| | すべてのデータフォーマットの削除 | DFMCA3 | 5-2 |
| データフォーマット | データフォーマッタ 無効 | DFM_EN0 | 5-12 |
| | * データフォーマッタ 有効、 要求しない、 プリフィクス/サフィックス あり | DFM_EN1 | 5-12 |
| | データフォーマット要求する、 プリフィクス/サフィックス あり | DFM_EN2 | 5-13 |
| | データフォーマット 有効、 要求しない、 プリフィクス/サフィックス なし | DFM_EN3 | 5-12 |
| | データフォーマット要求する、 プリフィクス/サフィックス なし | DFM_EN4 | 5-13 |
| データフォーマット非適合エラー ザー | * データフォーマット非適合エラー ザー 有効 | DFMDEC0 | 5-13 |
| | データフォーマット非適合エラー ザー 無効 | DFMDEC1 | 5-13 |
| 基準・代用データフォーマット | 基準データフォーマットの 使用 | ALTFNM0 | 5-13 |
| | データフォーマット 1 | ALTFNM1 | 5-13 |
| | データフォーマット 2 | ALTFNM2 | 5-13 |
| | データフォーマット 3 | ALTFNM3 | 5-13 |
| データフォーマットの切り替え | 基準データフォーマットへ切り替え | VSAF_0 | 5-14 |

| 選択項目 | 設定 * 初期設定 | シリアルコマンド # 数値入力を示す | ページ |
|--------------------------------|------------------------|-----------------------|------|
| データフォーマットの切り替え | データフォーマット 1 へ切り替え | VSAF_1 | 5-14 |
| | データフォーマット 2 へ切り替え | VSAF_2 | 5-14 |
| | データフォーマット 3 へ切り替え | VSAF_3 | 5-14 |
| シンボル | | | |
| すべてのシンボル | すべてのシンボル 無効 | ALLENA0 | 6-1 |
| | すべてのシンボル 読み取り許可 | ALLENA1 | 6-1 |
| Codabar | すべての設定を初期化 | CBRDFT | 6-2 |
| | 無効 | CBRENA0 | 6-2 |
| | * 有効 | CBRENA1 | 6-2 |
| Codabar スタート/ストップキャラクタ | * 送信しない | CBRSSX0 | 6-2 |
| | 送信 | CBRSSX1 | 6-2 |
| Codabar チェックキャラクタ | * チェックキャラクタなし | CBRCK20 | 6-3 |
| | 振動、送信しない | CBRCK21 | 6-3 |
| | 有効、送信する | CBRCK22 | 6-3 |
| Codabar の連結 | * 無効 | CBRCCT0 | 6-3 |
| | 有効 | CBRCCT1 | 6-3 |
| | 要求する | CBRCCT2 | 6-3 |
| Codabar 読取一致回数 | (0 - 10) * 0 | CBRVOT## | 6-3 |
| Codabar 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (2 - 60) * 4 | CBRMIN## | 6-4 |
| | 最大読み取り桁数 (2 - 60) * 60 | CBRMAX## | 6-4 |
| Code 39 | すべての設定を初期化 | C39DFT | 6-4 |
| | 無効 | C39ENA0 | 6-4 |
| | * 有効 | C39ENA1 | 6-4 |
| Code 39 スタート/ストップキャラクタ | * 送信しない | C39SSX0 | 6-5 |
| | 送信 | C39SSX1 | 6-4 |
| Code 39 チェックキャラクタ | * チェックキャラクタなし | C39CK20 | 6-5 |
| | 有効、送信しない | C39CK21 | 6-5 |
| | 有効、送信する | C39CK22 | 6-5 |
| Code 39 読取一致回数 | (0 - 10) * 0 | C39VOT## | 6-6 |
| Code 39 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (0 - 48) * 0 | C39MIN## | 6-5 |
| | 最大読み取り桁数 (0 - 48) * 48 | C39MAX## | 6-5 |
| Code 39 の連結 | * 無効 | C39APP0 | 6-6 |
| | 有効 | C39APP1 | 6-5 |
| Code 32 Pharmaceutical (PARAF) | * 無効 | C39B320 | 6-6 |
| | 有効 | C39B321 | 6-6 |
| Code 39 Full ASCII | * 無効 | C39ASC0 | 6-7 |
| | 有効 | C39ASC1 | 6-7 |
| | Code 39 コードページ | C39DCP | 6-7 |

| 選択項目 | 設定 * 初期設定 | シリアルコマンド # 数値入力を示す | ページ |
|-------------------------------------|------------------------|-----------------------|------|
| Interleaved 2 of 5 | すべての設定を初期化 | I25DFT | 6-8 |
| | 無効 | I25ENA0 | 6-8 |
| | * 有効 | I25ENA1 | 6-8 |
| Interleaved 2 of 5 チェックデジット | * チェックキャラクタなし | I25CK20 | 6-8 |
| | 有効、送信しない | I25CK21 | 6-8 |
| | 有効、送信する | I25CK22 | 6-8 |
| Interleaved 2 of 5 読取一致回数 | (0 - 10) *0 | I25VOT## | 6-8 |
| Interleaved 2 of 5 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (2 - 80) *4 | I25MIN## | 6-9 |
| | 最大読み取り桁数 (2 - 80) * 80 | I25MAX## | 6-9 |
| NEC 2 of 5 | すべての設定を初期化 | N25DFT | 6-9 |
| | 無効 | N25ENA0 | 6-9 |
| | * 有効 | N25ENA1 | 6-9 |
| NEC 2 of 5 チェックデジット | * チェックキャラクタなし | N25CK20 | 6-10 |
| | 有効、送信しない | N25CK21 | 6-10 |
| | 有効、送信する | N25CK22 | 6-10 |
| NEC 2 of 5 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (2 - 80) *4 | N25MIN## | 6-10 |
| | 最大読み取り桁数 (2 - 80) * 80 | N25MAX## | 6-10 |
| Code 93 | すべての設定を初期化 | C93DFT | 6-11 |
| | 無効 | C93ENA0 | 6-11 |
| | * 有効 | C93ENA1 | 6-12 |
| Code 93 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (0 - 80) *0 | C93MIN## | 6-11 |
| | 最大読み取り桁数 (0 - 80) * 80 | C93MAX## | 6-11 |
| Code 93 の連結 | 有効 | C93APP1 | 6-11 |
| | * 無効 | C93APP0 | 6-11 |
| Code 93 コードページ | Code 93 コードページ | C93DCP | 6-12 |
| Straight 2 of 5 Industrial | すべての設定を初期化 | R25DFT | 6-12 |
| | * 無効 | R25ENA0 | 6-12 |
| | 有効 | R25ENA1 | 6-12 |
| Straight 2 of 5 Industrial 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (1 - 48) *4 | R25MIN## | 6-12 |
| | 最大読み取り桁数 (1 - 48) * 48 | R25MAX## | 6-12 |
| Straight 2 of 5 IATA | すべての設定を初期化 | A25DFT | 6-13 |
| Straight 2 of 5 IATA | * 無効 | A25ENA0 | 6-13 |
| | 有効 | A25ENA1 | 6-13 |
| Straight 2 of 5 IATA 読取一致回数 | (0 - 10) *0 | A25VOT## | 6-13 |
| Straight 2 of 5 IATA Message Length | 最小読み取り桁数 (1 - 48) *4 | A25MIN## | 6-13 |
| | 最大読み取り桁数 (1 - 48) * 48 | A25MAX## | 6-13 |
| Matrix 2 of 5 | すべての設定を初期化 | X25DFT | 6-14 |
| | * 無効 | X25ENA0 | 6-14 |
| | 有効 | X25ENA1 | 6-14 |

| 選択項目 | 設定 * 初期設定 | シリアルコマンド # 数値入力を示す | ページ |
|----------------------|----------------------------|-----------------------|------|
| Matrix 2 of 5 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (1 - 80) *4 | X25MIN## | 6-14 |
| | 最大読み取り桁数 (1 - 80) * 80 | X25MAX## | 6-14 |
| Code 11 | すべての設定を初期化 | C11DFT | 6-15 |
| | * 無効 | C11ENA0 | 6-14 |
| | 有効 | C11ENA1 | 6-15 |
| Code 11 チェックデジットの要求 | 1 チェックデジット | C11CK20 | 6-15 |
| | *2 チェックデジット | C11CK21 | 6-15 |
| Code 11 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (1 - 80) *4 | C11MIN## | 6-15 |
| | 最大読み取り桁数 (1 - 80) * 80 | C11MAX## | 6-15 |
| Code 128 | すべての設定を初期化 | 128DFT | 6-16 |
| | 無効 | 128ENA0 | 6-16 |
| | * 有効 | 128ENA1 | 6-16 |
| ISBT の連結 | * 無効 | ISBENA0 | 6-16 |
| | 有効 | ISBENA1 | 6-16 |
| Code 128 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (0 - 80) *0 | 128MIN## | 6-16 |
| | 最大読み取り桁数 (0 - 80) * 80 | 128MAX## | 6-16 |
| Code 128 の連結 | * 有効 | 128APP1 | 6-16 |
| | 無効 | 128APP0 | 6-17 |
| Code 128 コードページ | Code 128 コードページ (*2) | 128DCP## | 6-17 |
| GS1-128 | すべての設定を初期化 | GS1DFT | 6-18 |
| | * 有効 | GS1ENA1 | 6-18 |
| | 無効 | GS1ENA0 | 6-18 |
| GS1-128 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (1 - 80) *1 | GS1MIN## | 6-18 |
| | 最大読み取り桁数 (0 - 80) * 80 | GS1MAX## | 6-18 |
| Telepen | すべての設定を初期化 | TELDFT | 6-19 |
| | * 無効 | TELENA0 | 6-19 |
| | 有効 | TELENA1 | 6-19 |
| Telepen 出力 | *AIM Telepen 出力 | TELOLD0 | 6-19 |
| | オリジナル Telepen 出力 | TELOLD1 | 6-19 |
| Telepen 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (1 - 60) *1 | TELMIN## | 6-19 |
| | 最大読み取り桁数 (1 - 60) * 60 | TELMAX## | 6-19 |
| UPC-A | Default All UPC-A Settings | UPADFT | 6-20 |
| | 無効 | UPBENA0 | 6-20 |
| | * 有効 | UPBENA1 | 6-20 |
| UPC-A チェックデジット | 無効 | UPACKX0 | 6-20 |
| | * 有効 | UPACKX1 | 6-20 |
| UPC-A システム番号 | 無効 | UPANSX0 | 6-20 |
| | * 有効 | UPANSX1 | 6-20 |
| UPC-A 2 桁のアドオン | * 無効 | UPAAD20 | 6-21 |
| | 有効 | UPAAD21 | 6-21 |

| 選択項目 | 設定 * 初期設定 | シリアルコマンド # 数値入力を示す | ページ |
|------------------------------|----------------------|-----------------------|------|
| UPC-A 5 桁のアドオン | * 無効 | UPAAD50 | 6-21 |
| | 有効 | UPAAD51 | 6-21 |
| UPC-A アドオンの要求 | * 要求しない | UPAARQ0 | 6-21 |
| | 要求する | UPAARQ1 | 6-21 |
| UPC-A アドオンセパレータ | 無効 | UPAADS0 | 6-21 |
| | * 有効 | UPAADS1 | 6-21 |
| 拡張クーポンコード付き UPC-A/ EAN-13 | * 無効 | CPNENA0 | 6-22 |
| | 連結許可 | CPNENA1 | 6-22 |
| | 連結必須 | CPNENA2 | 6-22 |
| クーポン GS1 データバー 出力 | * GS1 出力 無効 | CPNGS10 | 6-22 |
| | GS1 データバーのみ出力 有効 | CPNGS11 | 6-22 |
| UPC-E0 | すべての設定を初期化 | UPEDFT | 6-23 |
| | 無効 | UPEEN00 | 6-23 |
| | * 有効 | UPEEN01 | 6-23 |
| UPC-E0 拡張 | * 無効 | UPEEXP0 | 6-23 |
| | 有効 | UPEEXP1 | 6-23 |
| UPC-E0 アドオンの要求 | 要求する | UPEARQ1 | 6-23 |
| | * 要求しない | UPEARQ0 | 6-23 |
| UPC-E0 アドオンセパレータ | * 有効 | UPEADS1 | 6-24 |
| | 無効 | UPEADS0 | 6-24 |
| UPC-E0 チェックデジット | 無効 | UPECKX0 | 6-24 |
| | * 有効 | UPECKX1 | 6-24 |
| UPC-E0 Leading Zero | 無効 | UPENSX0 | 6-24 |
| | * 有効 | UPENSX1 | 6-24 |
| UPC-E0 アドオン | 2 桁のアドオン 有効 | UPEAD21 | 6-24 |
| | * 2 桁のアドオン 無効 | UPEAD20 | 6-25 |
| | 5 桁のアドオン 有効 | UPEAD51 | 6-25 |
| | * 5 桁のアドオン 無効 | UPEAD50 | 6-25 |
| UPC-E1 | * 無効 | UPEEN10 | 6-25 |
| | 有効 | UPEEN11 | 6-25 |
| EAN/JAN-13 | すべての設定を初期化 | E13DFT | 6-26 |
| | 無効 | E13ENA0 | 6-26 |
| | * 有効 | E13ENA1 | 6-26 |
| UPC-A から EAN-13 への変換 | UPC-A から EAN-13 への変換 | UPAENA0 | 6-26 |
| | UPC-A の変換禁止 | UPAENA1 | 6-26 |
| EAN/JAN-13 チェックデジット | 無効 | E13CKX0 | 6-26 |
| | * 有効 | E13CKX1 | 6-26 |

| 選択項目 | 設定 * 初期設定 | シリアルコマンド # 数値入力を示す | ページ |
|-------------------------------|---------------------------|-----------------------|------|
| EAN/JAN-132 桁のアドオン | 2 桁のアドオン 有効 | E13AD21 | 6-27 |
| | * 2 桁のアドオン 無効 | E13AD20 | 6-27 |
| | 5 桁のアドオン 有効 | E13AD51 | 6-27 |
| | * 5 桁のアドオン 無効 | E13AD50 | 6-27 |
| EAN/JAN-13 アドオンの要求 | * 要求しない | E13ARQ0 | 6-27 |
| | 要求する | E13ARQ1 | 6-27 |
| EAN/JAN-13 アドオンセパレータ | 無効 | E13ADS0 | 6-27 |
| | * 有効 | E13ADS1 | 6-27 |
| ISBN 変換 | * 無効 | E13ISB0 | 6-28 |
| | 有効 | E13ISB1 | 6-28 |
| EAN/JAN-8 | すべての設定を初期化 | EA8DFT | 6-28 |
| | 無効 | EA8ENA0 | 6-28 |
| | * 有効 | EA8ENA1 | 6-28 |
| EAN/JAN-8 チェックデジット | 無効 | EA8CKX0 | 6-28 |
| | * 有効 | EA8CKX1 | 6-28 |
| EAN/JAN-8 アドオン | * 2 桁のアドオン 無効 | EA8AD20 | 6-29 |
| | 2 桁のアドオン 有効 | EA8AD21 | 6-29 |
| | * 5 桁のアドオン 無効 | EA8AD50 | 6-29 |
| | 5 桁のアドオン 有効 | EA8AD51 | 6-29 |
| EAN/JAN-8 アドオンの要求 | * 要求しない | EA8ARQ0 | 6-29 |
| | 要求する | EA8ARQ1 | 6-29 |
| EAN/JAN-8 アドオン セパレータ | 無効 | EA8ADS0 | 6-29 |
| | * 有効 | EA8ADS1 | 6-29 |
| MSI | すべての設定を初期化 | MSIDFT | 6-30 |
| | * 無効 | MSIENA0 | 6-30 |
| | 有効 | MSIENA1 | 6-30 |
| MSI チェックキャラクタ | * タイプ 10 有効、送信しない | MSICHK0 | 6-30 |
| | タイプ 10 有効、送信 | MSICHK1 | 6-30 |
| | タイプ 10 有効、2 キャラクタ、送信しない | MSICHK2 | 6-30 |
| | タイプ 10 有効、2 キャラクタ、送信する | MSICHK3 | 6-30 |
| | タイプ 10、そしてタイプ 11 有効、送信しない | MSICHK4 | 6-31 |
| | タイプ 10、そしてタイプ 11 有効、送信する | MSICHK5 | 6-31 |
| | MSI チェックキャラクタ無効 | MSICHK6 | 6-31 |
| MSI 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (4 - 48) *4 | MSIMIN## | 6-31 |
| | 最大読み取り桁数 (4 - 48) *48 | MSIMAX## | 6-31 |
| GS1 データバー標準型 (オムニディレクショナル) | すべての設定を初期化 | RSSDFT | 6-32 |
| | 無効 | RSSENA0 | 6-32 |
| | * 有効 | RSSENA1 | 6-32 |

| 選択項目 | 設定 * 初期設定 | シリアルコマンド # 数値入力を示す | ページ |
|---------------------------|---------------------------|-----------------------|------|
| GS1 データバー限定型 (リミテッド) | すべての設定を初期化 | RSLDFT | 6-32 |
| | 無効 | RSLENA0 | 6-32 |
| | * 有効 | RSLENA1 | 6-32 |
| GS1 DataBar 拡張型 | すべての設定を初期化 | RSEDFT | 6-33 |
| | 無効 | RSEENA0 | 6-33 |
| | * 有効 | RSEENA1 | 6-33 |
| GS1 データバー 拡張型 読み取り 桁数 | 最小読み取り桁数 (4 - 74) *4 | RSEMIN## | 6-33 |
| | 最大読み取り桁数 (4 - 74) *74 | RSEMAX## | 6-33 |
| Trioptic Code | * 無効 | TRIENA0 | 6-33 |
| | 有効 | TRIENA1 | 6-33 |
| Codablock A | すべての設定を初期化 | CBADFT | 6-34 |
| | * 無効 | CBAENA0 | 6-34 |
| | 有効 | CBAENA1 | 6-34 |
| Codablock A 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (1 - 600) *1 | CBAMIN### | 6-34 |
| | 最大読み取り桁数 (1 - 600) *600 | CBAMAX### | 6-34 |
| Codablock F | すべての設定を初期化 | CBFDFT | 6-33 |
| | * 無効 | CBFENA0 | 6-35 |
| | 有効 | CBFENA1 | 6-35 |
| Codablock F 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (1 - 2048) *1 | CBFMIN##### | 6-35 |
| | 最大読み取り桁数 (1 - 2048) *2048 | CBFMAX##### | 6-35 |
| ラベルコード | 有効 | LBLENA1 | 6-35 |
| | * 無効 | LBLENA0 | 6-35 |
| PDF417 | すべての設定を初期化 | PDFDFT | 6-35 |
| | * 有効 | PDFENA1 | 6-36 |
| | 無効 | PDFENA0 | 6-36 |
| MicroPDF417 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (1-2750) *1 | PDFMIN##### | 6-36 |
| | 最大読み取り桁数 (1-2750) *2750 | PDFMAX##### | 6-36 |
| MacroPDF417 | * 有効 | PDFMAC1 | 6-36 |
| | 無効 | PDFMAC0 | 6-36 |
| MicroPDF417 | すべての設定を初期化 | MPDDFT | 6-37 |
| | 有効 | MPDENA1 | 6-37 |
| | * 無効 | MPDENA0 | 6-37 |
| MicroPDF417 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (1-366) *1 | MPDMIN### | 6-37 |
| | 最大読み取り桁数 (1-366) *366 | MPDMAX### | 6-37 |
| GS1 コンポジットシンボル | 有効 | COMENA1 | 6-37 |
| | * 無効 | COMENA0 | 6-37 |
| UPC/EAN バージョン | 有効 | COMUPC1 | 6-38 |
| | * 無効 | COMUPC0 | 6-38 |
| GS1 コンポジットシンボル 読み取 り桁数 | 最小読み取り桁数 (1-2435) *1 | COMMIN##### | 6-38 |
| | 最大読み取り桁数 (1-2435) *2435 | COMMAX##### | 6-38 |

| 選択項目 | 設定 * 初期設定 | シリアルコマンド # 数値入力を示す | ページ |
|-----------------------------|--------------------------|-----------------------|------|
| GS1 エミュレーション | GS1-128 エミュレーション | EANEMU1 | 6-39 |
| | GS1 データバーエミュレーション | EANEMU2 | 6-39 |
| | GS1 コード拡張 無効 | EANEMU3 | 6-39 |
| | EAN8 から EAN13 へ転換 | EANEMU4 | 6-39 |
| | * GS1 エミュレーション 無効 | EANEMU0 | 6-39 |
| TCIF Linked Code 39 (TLC39) | 有効 | T39ENA1 | 6-39 |
| | * 無効 | T39ENA0 | 6-39 |
| QR コード | すべての設定を初期化 | QRCDFT | 6-45 |
| | * 有効 | QRCENA1 | 6-40 |
| | 無効 | QRCENA0 | 6-40 |
| QR コード 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (1-7089) *1 | QRCMIN#### | 6-40 |
| | 最大読み取り桁数 (1-7089) *7089 | QRCMAX#### | 6-40 |
| QR コード 連結機能 | * 有効 | QRCAPP1 | 6-40 |
| | 無効 | QRCAPP0 | 6-40 |
| QR コードページ | QR コード コードページ (*3) | QRCDCP## | 6-41 |
| Data Matrix | すべての設定を初期化 | IDMDFT | 6-41 |
| | * 有効 | IDMENA1 | 6-41 |
| | 無効 | IDMENA0 | 6-41 |
| Data Matrix 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (1-3116) *1 | IDMMIN#### | 6-41 |
| | 最大読み取り桁数 (1-3116) *3116 | IDMMAX#### | 6-41 |
| Data Matrix 連結機能 | * 有効 | IDMAPP1 | 6-42 |
| | 無効 | IDMAPP0 | 6-42 |
| Data Matrix コードページ | Data Matrix コードページ (*51) | IDMDCP## | 6-42 |
| MaxiCode | すべての設定を初期化 | MAXDFT | 6-43 |
| | 有効 | MAXENA1 | 6-43 |
| | * 無効 | MAXENA0 | 6-43 |
| MaxiCode 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (1-150) *1 | MAXMIN### | 6-43 |
| | 最大読み取り桁数 (1-150) *150 | MAXMAX### | 6-43 |
| Aztec コード | すべての設定を初期化 | AZTDFT | 6-44 |
| | * 有効 | AZTENA1 | 6-44 |
| | 無効 | AZTENA0 | 6-44 |
| Aztec コード 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (1-3832) *1 | AZTMIN#### | 6-44 |
| | 最大読み取り桁数 (1-3832) *3832 | AZTMAX#### | 6-44 |
| Aztec 連結機能 | * 有効 | AZTAPP1 | 6-44 |
| | 無効 | AZTAPP0 | 6-44 |
| Aztec コードページ | Aztec コードページ (*51) | AZTDCP## | 6-45 |
| 中国郵便漢信 (Han Xin) コード | すべての設定を初期化 | HX_DFT | 6-45 |
| | 有効 | HX_ENA1 | 6-45 |
| | * 無効 | HX_ENA0 | 6-45 |

| 選択項目 | 設定 * 初期設定 | シリアルコマンド # 数値入力を示す | ページ |
|---|--|-----------------------|------|
| 中国郵便コード（漢信コード）読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (1-7833) *1 | HX_MIN##### | 6-45 |
| | 最大読み取り桁数 (1-7833) *7833 | HX_MAX##### | 6-45 |
| 2次元郵便コード | | | |
| 2次元郵便コード（単独） | * 無効 | POSTAL0 | 6-46 |
| 2次元郵便コード（単独） | オーストラリア郵便 有効 | POSTAL1 | 6-46 |
| | 英国郵便 有効 | POSTAL7 | 6-46 |
| | カナダ郵便 有効 | POSTAL30 | 6-46 |
| | インテリジェントメールバーコード 有効 | POSTAL10 | 6-46 |
| | 日本郵便 有効 | POSTAL3 | 6-46 |
| | KIX 有効 | POSTAL4 | 6-46 |
| | Planet コード 有効 | POSTAL5 | 6-46 |
| | Postal-4i 有効 | POSTAL9 | 6-46 |
| | Postnet コード 有効 | POSTAL6 | 6-47 |
| | Postnet B および B' フィールドつき 有効 | POSTAL11 | 6-47 |
| 2次元郵便コード（組み合わせ） | Info Mail 有効 | POSTAL2 | 6-47 |
| | Infomail および英国郵便 有効 | POSTAL8 | 6-47 |
| | インテリジェントメールバーコード および Postnet B および B' フィールドつき 有効 | POSTAL20 | 6-47 |
| | Postnet および Postal- 4i 有効 | POSTAL14 | 6-47 |
| | Postnet および インテリジェントメールバーコード 有効 | POSTAL16 | 6-47 |
| | Postal-4i および インテリジェントメールバーコード 有効 | POSTAL17 | 6-47 |
| | Postal-4i および Postnet B および B' フィールドつき 有効 | POSTAL19 | 6-47 |
| | Planet および Postnet 有効 | POSTAL12 | 6-47 |
| | Planet および Postnet B および B' フィールドつき 有効 | POSTAL18 | 6-48 |
| | Planet および Postal-4i 有効 | POSTAL13 | 6-48 |
| | Planet および インテリジェントメールバーコード 有効 | POSTAL15 | 6-48 |
| | Planet, Postnet, および Postal-4i 有効 | POSTAL21 | 6-48 |
| | Planet, Postnet, および インテリジェントメールバーコード 有効 | POSTAL22 | 6-48 |
| | Planet, Postal-4i, およびインテリジェントメールバーコード 有効 | POSTAL23 | 6-48 |
| | Postnet, Postal-4i, およびインテリジェントメールバーコード 有効 | POSTAL24 | 6-48 |
| | Planet, Postal-4i, Postnet B および B' フィールドつき 有効 | POSTAL25 | 6-48 |
| Planet, インテリジェントメールバーコード, Postnet B および B' フィールドつき 有効 | POSTAL26 | 6-48 | |

| 選択項目 | 設定 * 初期設定 | シリアルコマンド # 数値入力を示す | ページ |
|----------------------------|--|-----------------------|------|
| 2次元郵便コード (組み合わせ) | Postal-4i, インテリジェントメールバーコード, Postnet B および B' フィールドつき 有効 | POSTAL27 | 6-48 |
| | Planet, Postal-4i, インテリジェントメールバーコード, Postnet 有効 | POSTAL28 | 6-49 |
| | Planet, Postal-4i, インテリジェントメールバーコード, Postnet B および B' フィールドつき 有効 | POSTAL29 | 6-48 |
| Planet Code チェックデジット | 送信 | PLNCKX1 | 6-49 |
| | 送信しない | PLNCKX0 | 6-49 |
| Postnet チェックデジット | 送信 | NETCKX1 | 6-49 |
| | * 送信しない | NETCKX0 | 6-49 |
| オーストラリア郵便 | バー出力 | AUSINT0 | 6-50 |
| | 数字 N テーブル | AUSINT1 | 6-50 |
| | 英数字 C テーブル | AUSINT2 | 6-50 |
| | N および C の組み合わせ | AUSINT3 | 6-50 |
| 1次元郵便コード | | | |
| 中国郵便コード (香港 2 of 5) | すべての設定を初期化 | CPCDFT | 6-50 |
| | * 無効 | CPCENA0 | 6-51 |
| | 有効 | CPCENA1 | 6-51 |
| 中国郵便コード (香港 2 of 5) 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (2 - 80) *4 | CPCMIN## | 6-51 |
| | 最大読み取り桁数 (2 - 80) *80 | CPCMAX## | 6-51 |
| 韓国郵便コード | すべての設定を初期化 | KPCDFT | 6-51 |
| | * 無効 | KPCENA0 | 6-51 |
| | 有効 | KPCENA1 | 6-51 |
| 韓国郵便コード 読み取り桁数 | 最小読み取り桁数 (2 - 80) *4 | KPCMIN## | 6-51 |
| | 最大読み取り桁数 (2 - 80) *48 | KPCMAX## | 6-52 |
| 韓国郵便コード チェックデジット | 送信チェックデジット | KPCCHK1 | 6-52 |
| | * チェックデジットを送信しない | KPCCHK0 | 6-52 |
| EAS 設定 | | | |
| EAS 無効化範囲 | 有効 | PDCPP123 | 7-1 |
| EAS Controller | * 無効 | EASTYP0 | 7-2 |
| | 有効 | EASTYP1 | 7-2 |
| EAS オペレーションモード | * インターロック | EASMOD0 | 7-2 |
| | 連続有効化 | EASMOD1 | 7-3 |
| EAS インターロックタイムアウト時間 | EASTIM (1-5000) *100ms | EASTIM##### | 7-3 |
| イメージングコマンド | | | |
| 画像の撮影 | すべての設定を初期化 | IMGDFT | 9-1 |
| | 撮影スタイル : Decoding Style | SNPSTY0 | 9-1 |
| | * 撮影スタイル : Photo Style | SNPSTY1 | 9-1 |

| 選択項目 | 設定 * 初期設定 | シリアルコマンド # 数値入力を示す | ページ |
|-------|-----------------------------|-----------------------|-----|
| | 撮影スタイル : Manual Style | SNPSTY2 | 9-1 |
| | ブザー 有効 | SNPBEP1 | 9-1 |
| | * ブザー 無効 | SNPBEP0 | 9-1 |
| | * LED オフ | SNPLED0 | 9-2 |
| | LED オン | SNPLED1 | 9-2 |
| | 露光 (1-7874 ミリ秒) | SNPEXP | 9-2 |
| | * ゲインなし | SNPGAN1 | 9-2 |
| | ゲイン 中 | SNPGAN2 | 9-2 |
| | ゲイン 高 | SNPGAN4 | 9-2 |
| | ゲイン 最大 | SNPGAN8 | 9-2 |
| | ホワイト値 (0-255) * 125 | SNPWHT### | 9-3 |
| | ホワイト値許容範囲 (0-255) * 25 | SNPDEL### | 9-3 |
| | アップデートトライ (0-10) * 6 | SNPTRY## | 9-3 |
| | ターゲットポイント比率 (1-99) * 50 | SNPPCT## | 9-3 |
| 画像の送信 | * 無限遠フィルタ 無効 | IMGINF0 | 9-4 |
| | 無限遠フィルタ 有効 | IMGINF1 | 9-4 |
| | * 圧縮 無効 | IMGCOR0 | 9-4 |
| | 圧縮 有効 | IMGCOR1 | 9-4 |
| | * ピクセル濃度 8bit グレースケール画像 | IMGBPP8 | 9-4 |
| | ピクセル濃度 1bit 白黒画像 | IMGBPP1 | 9-4 |
| | * 画像をシャープにしない | IMGEDG0 | 9-5 |
| | 画像をシャープにする (0-23) | IMGEDG## | 9-5 |
| | * ファイル形式 : JPEG | IMGFMT6 | 9-5 |
| | ファイル形式 : KIM | IMGFMT0 | 9-5 |
| | ファイル形式 : TIFF バイナリ | IMGFMT1 | 9-5 |
| | ファイル形式 : TIFF バイナリグループ 4 圧縮 | IMGFMT2 | 9-5 |
| | ファイル形式 : TIFF グレースケール画像 | IMGFMT3 | 9-5 |
| | ファイル形式 : 無圧縮 バイナリ | IMGFMT4 | 9-5 |
| | ファイル形式 : 無圧縮 グレースケール | IMGFMT5 | 9-5 |
| | ファイル形式 : BMP | IMGFMT8 | 9-5 |
| | * ヒストグラム ストレッチなし | IMGHIS0 | 9-5 |
| | ヒストグラム ストレッチあり | IMGHIS1 | 9-5 |
| | * ノイズの低減 無効 | IMGFSP0 | 9-6 |
| | ノイズの低減 有効 | IMGFSP1 | 9-6 |
| | X 軸に対して画像を上下反転 | IMGNVX1 | 9-5 |
| | Y 軸に対して画像を左右反転 | IMGNVY1 | 9-5 |
| | 画像の回転なし | IMGROT0 | 9-7 |
| | 画像を右に 90° 回転 | IMGROT1 | 9-7 |
| | 画像を右に 180° 回転 | IMGROT2 | 9-7 |

| 選択項目 | 設定 * 初期設定 | シリアルコマンド # 数値入力を示す | ページ |
|--------------------------------|--------------------------|-----------------------|------|
| 画像の送信 | 画像を左に 90° 回転 | IMGROT3 | 9-7 |
| | JPEG 画像品質 (1-100) * 50 | IMGJQF### | 9-7 |
| | * ガンマ補正 無効 | IMGGAM0 | 9-7 |
| | ガンマ補正 有効 (1-1000) | IMGGAM### | 9-7 |
| | 画像の切り取り : 左 (0-843) *0 | IMGWNL### | 9-8 |
| | 画像の切り取り : 右 (0-843) *843 | IMGWNR### | 9-8 |
| | 画像の切り取り : 上 (0-639) *0 | IMGWNT### | 9-8 |
| | 画像の切り取り : 下 (0-639) *639 | IMGWNB### | 9-8 |
| | 画像の切り取り : 余白 (1-238) *0 | IMGMAR### | 9-8 |
| | プロトコルなし (生データ) | IMGXFR0 | 9-8 |
| | プロトコルなし (USB 初期設定) | IMGXFR2 | 9-8 |
| | プロトコル (Hmodem 圧縮) | IMGXFR3 | 9-8 |
| | プロトコル (Hmodem) | IMGXFR4 | 9-8 |
| | すべてのピクセルを送信 | IMGSUB1 | 9-8 |
| | 2 ピクセルごとに送信 | IMGSUB2 | 9-8 |
| | 3 ピクセルごとに送信 | IMGSUB3 | 9-9 |
| | * 文書画像フィルタ 無効 | IMGUSH0 | 9-9 |
| | 文書画像フィルタ 有効 (0-255) | IMGUSH### | 9-9 |
| | * ヒストグラムを送信しない | IMGHST0 | 9-9 |
| | ヒストグラムを送信する | IMGHST1 | 9-9 |
| 画像サイズの互換性 | VGA 解像度の強制 | IMGVGA1 | 9-10 |
| | * 元の画像解像度 | IMGVGA0 | 9-10 |
| 署名の取り込み | 最適化 有効 | DECBND1 | 9-10 |
| | * 最適化 無効 | DECBND0 | 9-10 |
| ユーティリティ | | | |
| コード ID の追加すべての体系へテストコード ID を追加 | | PRECA2,BK2995C80! | 11-1 |
| デコーダの改訂情報を表示 | | REV_DR | 11-1 |
| ドライバの改訂情報を表示 | | REV_SD | 11-1 |
| ソフトウェアの改訂情報を表示 | | REVINF | 11-1 |
| データフォーマットの表示 | | DFMBK3? | 11-1 |
| テストメニュー | 有効 | TSTMNU1 | 11-2 |
| | * 無効 | TSTMNU0 | 11-2 |
| プラグインアプリケーション | * デコードアプリオン | PLGDCE1 | 11-2 |
| | デコードアプリオフ | PLGDCE0 | 11-2 |
| | * (フォーマットアプリオン | PLGFOE1 | 11-2 |
| | フォーマットアプリオフ | PLGFOE0 | 11-2 |
| | アプリー覧 | PLGINF | 11-2 |
| 初期設定の再設定 | カスタムデフォルトの削除 | DEFOVR | 11-4 |
| | デフォルトの有効化 | DEFAULT | 11-4 |

Solaris 7980g スキャナ製品仕様

| パラメータ | 仕様 |
|------------------------|----------------------------------|
| 外形寸法 (代表値) | |
| 高さ | 148mm |
| 幅 | 152mm |
| 奥行き: | 85mm |
| 重量 | 539g (19 オンス) |
| 照明 LED | |
| ピーク時波長 | 2700K CCT (白色 LED) |
| イメージサイズ | 1280 x 960 ピクセル |
| スキュー角度 | ±75° |
| ピッチ角度 | ±65° |
| 移動読み取り プレゼンテーションモード | 3.0m/秒 (0.331mm UPC バーコード読み取り時) |
| シンボルコントラスト | グレード 1.0 (25% 以上) |
| 電圧条件 | 5.2 +5%VDC (入カコネクタ) |
| 電流引き込み | |
| 操作モード | 400mA |
| アイドル時 | 270mA |
| スリープ時 | 210mA |
| 電力供給ノイズ除去 | 最大 100mV (最大振幅), 10 – 100 kHz |
| 温度範囲 | |
| 動作時 | 0 °C ~ 40 °C |
| 保管時 | -20 °C ~ 60 °C |
| 湿度 | 5 – 95% (結露無きこと) |
| 耐落下 | 23 °C で 1.5m からコンクリートへ 30 回落下後動作 |
| 側面衝撃 | 18 回打撃後、5.8 ジュール |
| 耐振動 | 10 ~ 500Hz で最大 10G に耐えること |
| ESD 耐性 | 直接空気の場合、15kV 接触の場合、8kV |

読取深度

標準性能

| フォーカス | | SR (標準レンジ) | |
|-----------------------|-----|----------------|------|
| シンボル | | 近距離 | 遠距離 |
| 0.127mm Code39 | インチ | 0.4 | 5.5 |
| | mm | 10 | 140 |
| 0.171mm PDF417 | インチ | 0.8 | 5.5 |
| | mm | 20 | 140 |
| 0.331mm UPC-A | インチ | 0.0 | 10.6 |
| | mm | 0.0 | 270 |
| 0.508mm Code 39 | インチ | 0.0 | 11.8 |
| | mm | 0.0 | 300 |
| 2.54mm Data Matrix | インチ | 0.6 | 7.5 |
| | mm | 15 | 190 |
| 0.508 mm QR | インチ | 0 | 7.5 |
| | mm | 0 | 190 |
| 解像度 : 1D, Code39 | | 076mm (3 ミル) | |
| 解像度 : 2D, Data Matrix | | 211mm (8.3 ミル) | |

保証性能

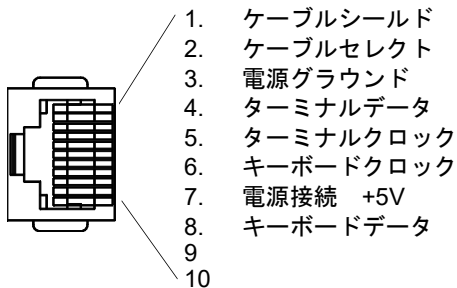
| フォーカス | | SR (標準レンジ) | |
|-----------------------|-----|----------------|------|
| シンボル | | 近距離 | 遠距離 |
| 0.127mm Code39 | インチ | 0.6 | 4.7 |
| | mm | 15 | 120 |
| 0.171mm PDF417 | インチ | 1.5 | 5.1 |
| | mm | 38 | 130 |
| 0.331mm UPC-A | インチ | 0.0 | 9.6 |
| | mm | 0.0 | 245 |
| 0.508mm Code 39 | インチ | 0.0 | 10.2 |
| | mm | 0.0 | 260 |
| 2.54mm Data Matrix | インチ | 1.1 | 6.3 |
| | mm | 27 | 160 |
| 0.508 mm QR | インチ | 0.4 | 6.7 |
| | mm | 10 | 170 |
| 解像度 : 1D, Code39 | | 076mm (3 ミル) | |
| 解像度 : 2D, Data Matrix | | 211mm (8.3 ミル) | |

標準ケーブルのピン配列

注意：ピン配列はハネウエルの旧式製品と互換性がありません。不適切なピン配列のケーブルの使用は機器に損傷を与える可能性があります。メーカー提供のものではないケーブルの使用による損傷は保証対象となりません。

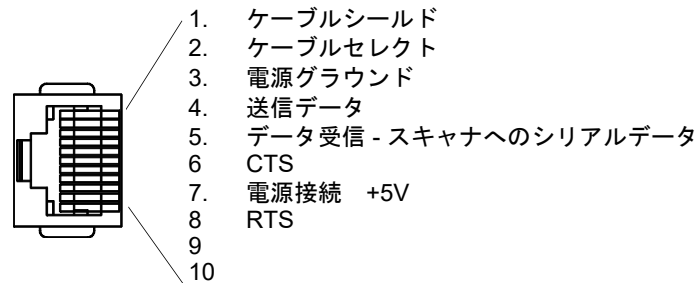
キーボードウェッジ

10 ピンの RJ41 モジュラープラグ



シリアル出力

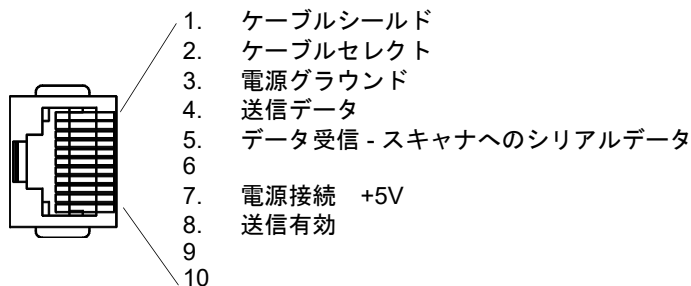
10 ピンの RJ41 モジュラープラグ



RS485 アウトプット

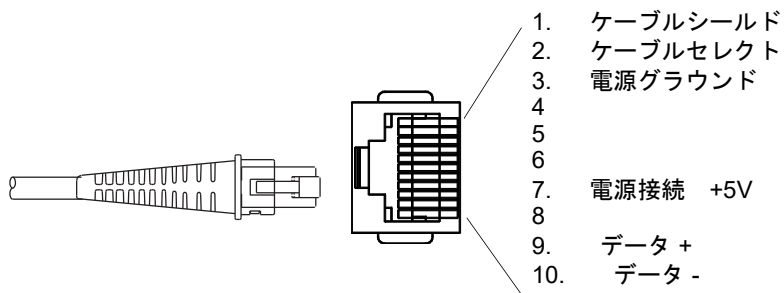
10 ピンの RJ41 モジュラープラグ

注意：RS485 信号変換はケーブルで行われます。



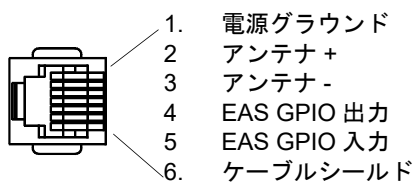
USB

10 ピンのモジュラープラグ



EAS

6 ピンのモジュラープラグ



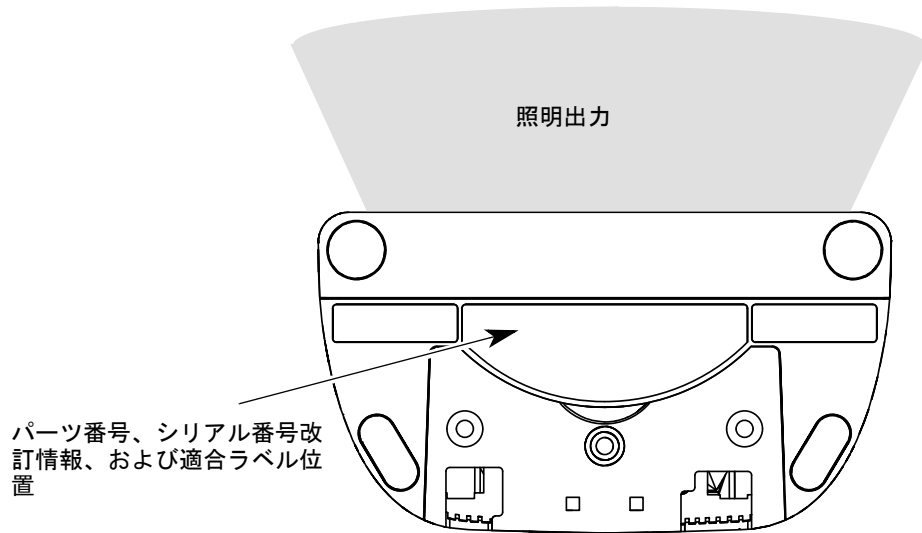
USB 補助スキャナ - Solaris の終端

USB タイプ A プラグ



- 1 VBUS
- 2 D-
- 3 D+
- 4 グランド

必要な安全ラベル





保守とトラブルシューティング

修理

修理、アップグレードはこの製品に付属していません。これらのサービスは、かならず正規のサービスセンターで受けてください（[テクニカルサポート ix ページ](#)参照）。

保守

本機器は、最低限の手入力で確実に効率的な動作を提供します。特別な保守は不要ですが、以下の定期点検によって信頼性の高いスキャナの動作を確保できます。

機器の清掃

スキャナの筐体が汚れている場合、柔らかい布やレンズ用ティッシュを水（または水で薄めた中性洗剤）にぬらして拭いてください。洗剤を使用する場合は、水だけで濡らしたきれいなレンズ用ティッシュで拭き取ってください。



注意:

スキャナを水に浸けないでください。スキャナのハウジングに耐水性はありません。

研磨剤入りの布やティッシュを使用しないでください。ウィンドウを傷つけることがあります。ハウジングやウィンドウには溶剤（アルコールやアセトンなど）を絶対に使用しないでください。

ウィンドウの清掃

スキャナのウィンドウの汚れが、スキャナの読み取り性能を低下させる原因になる場合があります。スキャナのウィンドウが明らかに汚れいる、またはスキャナが上手く動作していない場合は、後続の「ヘルスケアハウジングについて」に書かれている洗剤を使用してウィンドウを清掃してください。

- Sani-Cloth® HB wipes
- Sani-Cloth® Plus wipes
- Super Sani-Cloth® wipes
- Isopropyl Alcohol wipes (70%)
- CaviWipes™
- Virex® 256
- 409® Glass and Surface Cleaner
- Windex® Blue
- Clorox® Bleach – 10%
- Gentle dish soap and water

ケーブルとコネクタの点検

傷みやその他損傷の痕跡が無いインターフェースケーブルとコネクタを点検してください。ケーブルがひどく傷んでいたりコネクタが損傷していると、スキャナの動作を妨げることがあります。ケーブル交換については、お買い求めいただいた販売店にお問い合わせください。ケーブルの交換手順は [14-1](#) ページに記載されています。

スキャナのインターフェースケーブルの交換

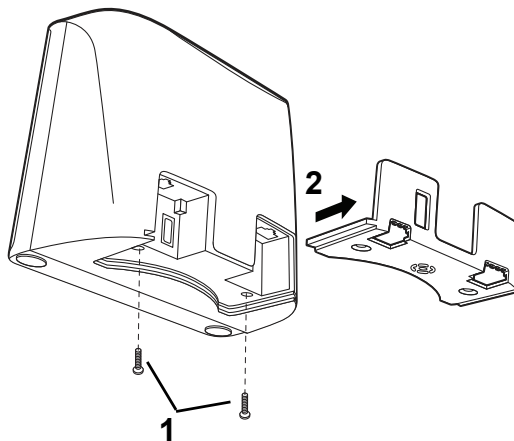
標準のインターフェースケーブルが 10 ピンのモジュラコネクタとともに付属しています。適切に設置された場合、コネクタはフレキシブルリテンションタブによってスキャナに収まります。インターフェースケーブルは現場で交換できるように設計されています。

- 交換用ケーブルはハネウェルもしくは正規の販売店よりお求めください。

- 交換用ケーブルご注文の際は、元々のインターフェースケーブルのケーブル部品番号をご指定ください。

インターフェースケーブルの交換

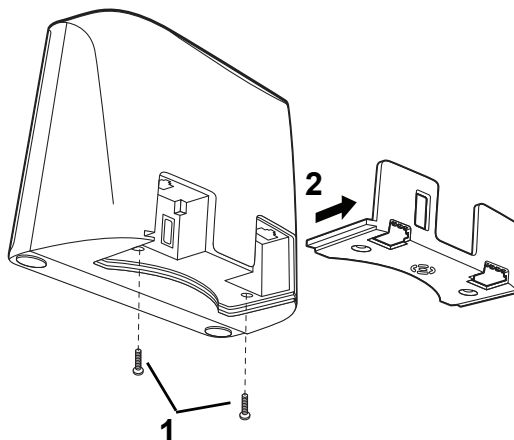
1. ホストシステムの電源をオフにします。
2. スキャナのケーブルをターミナルまたはコンピュータから外します。
3. バックカバーを取り外します。



4. インターフェースケーブルジャックをつまみ、ポートからケーブルをやさしく引いてください。バックカバーからケーブルを引いてください。
5. 新しいケーブルと交換します。

EAS ケーブルの交換

1. ホストシステムの電源をオフにします。
2. スキャナのケーブルをターミナルまたはコンピュータから外します。
3. バックカバーを取り外します。



4. EAS ケーブルジャックをつまみ、ポートからケーブルをやさしく引いてください。バックカバーからケーブルを引いてください。
5. [インターフェースケーブルの交換](#)（14-2 ページ参照）の手順に従って、インターフェースケーブルを外してください。
6. 新しいEAS ケーブルと交換します。コネクタを差し込んで確実に押します。

スキャナのトラブルシューティング

電源を入れると、スキャナはその都度セルフテストを自動的に実行します。お使いのスキャナが正常に機能しない場合は、以下のトラブルシューティングガイドに従って問題点を明らかにしてください。

電源が入っていますか？

LED ライトがつかない場合は、以下の点をご確認ください。

- ケーブルが正しく接続されているか。
- ホストシステムの電源がオンになっているか。(外部電源を使用しない場合。)

シンボルの読み取りでスキャナに問題がありますか？

シンボルを正しく読み取らない場合は、以下の項目を確認してください。

- シンボルに汚れ、荒れ、傷、あるいは欠けがないか。
- シンボルの表面に霜や水滴が付いていないか。
- シンボルがスキャナ、またはスキャナが接続されているデコーダで有効になっているか。

バーコードが読み取られてもデータが入力されませんか？

ホストシステムによっては、バーコードデータを入力するためにキーを押す必要がある場合があります。(Enter/Return キーや Tab キーなど。)

- サフィックスを設定する必要があります。サフィックスを設定すると、イメージはバーコードデータと必要なキー(「CR」など)を出力し、アプリケーションにデータを入力することができます。詳細については[プリフィクス/サフィックスについて](#) 4-1 ページを参照してください。

スキャナがバーコードを間違っ読み取っていませんか？

スキャナがバーコードを読み取っても、データがホスト画面に正しく表示されない場合は

- スキャナが適切なターミナルインターフェイス用に設定されていない可能性があります。例えば、「12345」を読み取っても、ホストは「@es%」と表示する場合など。

正しいプラグ & プレイバーコードまたはターミナル選択バーコードでスキャナを設定してください。[インターフェースの設定](#) 2-1 ページを参照してください。

- スキャナは、バーコードデータを正しく出力するように設定されていない可能性があります。例えば、「12345」を読み取ってもホストは「A12345B」と表示する場合など。

正しいシンボルを選択してイメージを再設定してください。[6 章](#)を参照してください。

スキャナがバーコードをまったく読み取らない。

1. 本書の後ろにあるサンプルバーコードを読み取ります。スキャナがサンプルバーコードを読み取る場合は、お使いのバーコードが読み取り可能か確認してください。お使いのバーコードシンボルが有効になっているか確認してください ([6 章](#)を参照。)
2. それでもサンプルバーコードを読み取れない場合は、[すべてのシンボル 有効](#)、6-1 ページ (すべてのシンボル 有効) を読み取ってください。

スキャナで設定されているプログラミングオプションが不明の場合、または出荷時初期設定を復元したい場合は、[初期設定へのリセット](#) 11-4 ページを参照してください。



付録チャート

シンボルチャート

注意：「m」は、AIM モディファイアのキャラクタを示します。AIM モディファイアキャラクタの詳細については、*International Technical Specification の Symbology Identifiers* を参照してください。

特定のシンボルに対するプリフィクス/サフィックスの入力は、汎用 (All Symbologies, 99) 入力に優先します。

コード ID と AIM ID の使用方法については、[データ編集 4-1 ページ](#)と[データフォーマット 5-1 ページ](#)を参照してください。

リニアシンボル

| シンボル | AIM | | Honeywell | |
|---|-----|---------------------------|-----------|-----|
| | ID | モディファイ (m) | ID | Hex |
| すべてのシンボル | | | | 99 |
| Codabar |]Fm | 0-1 | a | 61 |
| Code 11 |]H3 | | h | 68 |
| Code 128 |]Cm | 0, 1, 2, 4 | j | 6A |
| Code 32 Pharmaceutical (PARAF) |]X0 | | < | 3C |
| Code 39 (Full ASCII モード対応) |]Am | 0, 1, 3, 4, 5, 7 | b | 62 |
| TCIF Linked Code 39 (TLC39) |]L2 | | T | 54 |
| Code 93 and 93i |]Gm | 0-9, A-Z, a-m | i | 69 |
| EAN |]Em | 0, 1, 3, 4 | d | 64 |
| EAN-13 (Bookland EAN を含む) |]E0 | | d | 64 |
| EAN-13 with Add-On (アドオン付き EAN-13) |]E3 | | d | 64 |
| EAN-13 with Extended Coupon Code (拡張クーポンコード付き EAN-13) |]E3 | | d | 64 |
| EAN-8 |]E4 | | D | 44 |
| EAN-8 with Add-On (アドオン付き EAN-13) |]E3 | | D | 44 |
| GS1 | | | | |
| GS1 DataBar (GS1 データバー) |]em | 0 | y | 79 |
| GS1 データバー限定型 (リミテッド) |]em | | { | 7B |
| GS1 DataBar 拡張型 |]em | | } | 7D |
| GS1-128 |]C1 | | l | 49 |
| 2 of 5 | | | | |
| 中国郵便コード (香港 2 of 5) |]X0 | | Q | 51 |
| Interleaved 2 of 5 |]Im | 0, 1, 3 | e | 65 |
| Matrix 2 of 5 |]X0 | | m | 6D |
| NEC 2 of 5 |]X0 | | Y | 59 |
| Straight 2 of 5 IATA |]Rm | 0, 1, 3 | f | 66 |
| Straight 2 of 5 Industrial |]S0 | | f | 66 |
| MSI |]Mm | 0, 1 | g | 67 |
| Telepen |]Bm | | t | 74 |
| UPC | | 0, 1, 2, 3, 8, 9, A, B, C | | |

| シンボル | AIM | | Honeywell | |
|---|-----|------------|-----------|-----|
| | ID | モディファイ (m) | ID | Hex |
| UPC-A |]E0 | | c | 63 |
| UPC-A with Add-On (アドオン付き UPC-A) |]E3 | | c | 63 |
| UPC-A with Extended Coupon Code (拡張コード付き UPC-A) |]E3 | | c | 63 |
| UPC-E |]E0 | | E | 45 |
| UPC-E with Add-On (アドオン付き UPC-E) |]E3 | | E | 45 |
| UPC-E1 |]X0 | | E | 45 |

| | | | | |
|----------------------|--|--|---|------|
| Honeywell Code ID 追加 | | | | 5C80 |
| AIM Code ID 追加 | | | | 5C81 |
| Backslash 追加 | | | | 5C5C |
| Batch mode quantity | | | 5 | 35 |

2次元シンボル

| シンボル | AIM | | Honeywell | |
|-------------------------------|-----|---------------|-----------|-----|
| | ID | モディファイ (m) | ID | Hex |
| すべてのシンボル | | | | 99 |
| Aztec コード |]zm | 0-9, A-C | z | 7A |
| Chinese Sensible Code (漢信コード) |]X0 | | H | 48 |
| Codablock A |]O6 | 0, 1, 4, 5, 6 | V | 56 |
| Codablock F |]Om | 0, 1, 4, 5, 6 | q | 71 |
| Code 49 |]Tm | 0, 1, 2, 4 | l | 6C |
| Data Matrix |]dm | 0-6 | w | 77 |
| GS1 |]em | 0-3 | y | 79 |
| GS1 Composite (GS1 コンポジット) |]em | 0-3 | y | 79 |
| GS1 データバー標準型 (オムニディレクショナル) |]em | 0-3 | y | 79 |
| MaxiCode |]Um | 0-3 | x | 78 |
| PDF417 |]Lm | 0-2 | r | 72 |
| MicroPDF417 |]Lm | 0-5 | R | 52 |
| QR コード |]Qm | 0-6 | s | 73 |
| Micro QR コード |]Qm | | s | 73 |

郵便シンボル

| シンボル | AIM | | Honeywell | |
|-----------------------------|-----|------------|-----------|-----|
| | ID | モディファイ (m) | ID | Hex |
| すべてのシンボル | | | | 99 |
| Australian Post (オーストラリア郵便) |]X0 | | A | 41 |
| British Post (英国郵便) |]X0 | | B | 42 |

| シンボル | AIM | | Honeywell | |
|---------------------------------|-----|------------|-----------|-----|
| | ID | モディファイ (m) | ID | Hex |
| Canadian Post (カナダ郵便) |]X0 | | C | 43 |
| China Post (中国郵便) |]X0 | | Q | 51 |
| InfoMail |]X0 | | , | 2c |
| インテリジェントメール Bar Code |]X0 | | M | 4D |
| 日本郵便 |]X0 | | J | 4A |
| KIX (Netherlands) Post (オランダ郵便) |]X0 | | K | 4B |
| Korea Post (韓国郵便) |]X0 | | ? | 3F |
| Planet コード |]X0 | | L | 4C |
| Postal-4i |]X0 | | N | 4E |
| Postnet |]X0 | | P | 50 |

ASCII 変換チャート (コードページ1252)

キーボードアプリケーションで、ASCII コントロールキャラクタは以下のように3つの異なる方法で表現されます。CTRL+X ファンクションキーは OS とアプリケーションによって異なります。以下のテーブルは Microsoft で使用される共通の機能のリストです。この表は、米国方式のキーボードに適用されます。特定のキャラクタは、国コード / PC の地域設定によって異なる場合があります。

| 印刷不可能な キャラクタ | | ASCII コントロール | キーボードコントロール + ASCII (CTRL+X) モード | | |
|-----------------|-----|-----------------|----------------------------------|---------------------------------------|---------------------|
| DEC | HEX | Char | コントロール + X モードオフ (KBDCAS0) | Windows モードコントロール + X モードオン (KBDCAS2) | |
| | | | | CTRL + X | CTRL + X function |
| 0 | 00 | NUL | Reserved | CTRL+ @ | |
| 1 | 01 | SOH | NP Enter | CTRL+ A | Select all |
| 2 | 02 | STX | Caps Lock | CTRL+ B | Bold |
| 3 | 03 | ETX | ALT Make | CTRL+ C | Copy |
| 4 | 04 | EOT | ALT Break | CTRL+ D | Bookmark |
| 5 | 05 | ENQ | CTRL Make | CTRL+ E | Center |
| 6 | 06 | ACK | CTRL Break | CTRL+ F | Find |
| 7 | 07 | BEL | Enter / Ret | CTRL+ G | |
| 8 | 08 | BS | (Apple Make) | CTRL+ H | History |
| 9 | 09 | HT | タブ | CTRL+ I | Italic |
| 10 | 0A | LF | (Apple Break) | CTRL+ J | Justify |
| 11 | 0B | VT | タブ | CTRL+ K | hyperlink |
| 12 | 0C | FF | 削除 | CTRL+ L | list, left align |
| 13 | 0D | CR | Enter / Ret | CTRL+ M | |
| 14 | 0E | SO | Insert | CTRL+ N | New |
| 15 | 0F | SI | ESC | CTRL+ O | Open |
| 16 | 10 | DLE | F11 | CTRL+ P | 印刷 |
| 17 | 11 | DC1 | ホーム | CTRL+ Q | Quit |
| 18 | 12 | DC2 | PrtScn | CTRL+ R | |
| 19 | 13 | DC3 | バックスペース | CTRL+ S | 保存 |
| 20 | 14 | DC4 | バックタブ | CTRL+ T | |
| 21 | 15 | NAK | F12 | CTRL+ U | |
| 22 | 16 | SYN | F1 | CTRL+ V | Paste |
| 23 | 17 | ETB | F2 | CTRL+ W | |

| 印刷不可能な キャラクタ | | ASCII コントロール | キーボードコントロール + ASCII (CTRL+X) モード | | |
|-----------------|-----|-----------------|----------------------------------|---------------------------------------|-------------------|
| DEC | HEX | Char | コントロール + X モードオフ (KBDCAS0) | Windows モードコントロール + X モードオン (KBDCAS2) | |
| | | | | CTRL + X | CTRL + X function |
| 24 | 18 | CAN | F3 | CTRL+ X | |
| 25 | 19 | EM | F4 | CTRL+ Y | |
| 26 | 1A | SUB | F5 | CTRL+ Z | |
| 27 | 1B | ESC | F6 | CTRL+ [| |
| 28 | 1C | FS | F7 | CTRL+ \ | |
| 29 | 1D | GS | F8 | CTRL+] | |
| 30 | 1E | RS | F9 | CTRL+ ^ | |
| 31 | 1F | US | F10 | CTRL+ - | |
| 127 | 7F | Δ | NP Enter | | |

下位 ASCII R リファレンステーブル

注意 : Windows コードページ 1252 および 下位 ASCII は同じキャラクタを使用します。

| 印刷可能なキャラクタ | | | | | | | | |
|------------|-----|---------|-----|-----|----|-----|-----|----|
| DEC | HEX | 文字 | DEC | HEX | 文字 | DEC | HEX | 文字 |
| 32 | 20 | <SPACE> | 64 | 40 | @ | 96 | 60 | ` |
| 33 | 21 | ! | 65 | 41 | A | 97 | 61 | a |
| 34 | 22 | " | 66 | 42 | B | 98 | 62 | b |
| 35 | 23 | # | 67 | 43 | C | 99 | 63 | c |
| 36 | 24 | \$ | 68 | 44 | D | 100 | 64 | d |
| 37 | 25 | % | 69 | 45 | E | 101 | 65 | e |
| 38 | 26 | & | 70 | 46 | F | 102 | 66 | f |
| 39 | 27 | ' | 71 | 47 | G | 103 | 67 | g |
| 40 | 28 | (| 72 | 48 | H | 104 | 68 | h |
| 41 | 29 |) | 73 | 49 | I | 105 | 69 | i |
| 42 | 2A | * | 74 | 4A | J | 106 | 6A | j |
| 43 | 2B | + | 75 | 4B | K | 107 | 6B | k |
| 44 | 2C | , | 76 | 4C | L | 108 | 6C | l |
| 45 | 2D | - | 77 | 4D | M | 109 | 6D | m |
| 46 | 2E | . | 78 | 4E | N | 110 | 6E | n |
| 47 | 2F | / | 79 | 4F | O | 111 | 6F | o |
| 48 | 30 | 0 | 80 | 50 | P | 112 | 70 | p |
| 49 | 31 | 1 | 81 | 51 | Q | 113 | 71 | q |
| 50 | 32 | 2 | 82 | 52 | R | 114 | 72 | r |
| 51 | 33 | 3 | 83 | 53 | S | 115 | 73 | s |
| 52 | 34 | 4 | 84 | 54 | T | 116 | 74 | t |
| 53 | 35 | 5 | 85 | 55 | U | 117 | 75 | u |
| 54 | 36 | 6 | 86 | 56 | V | 118 | 76 | v |
| 55 | 37 | 7 | 87 | 57 | W | 119 | 77 | w |
| 56 | 38 | 8 | 88 | 58 | X | 120 | 78 | x |
| 57 | 39 | 9 | 89 | 59 | Y | 121 | 79 | y |
| 58 | 3A | : | 90 | 5A | Z | 122 | 7A | z |
| 59 | 3B | ; | 91 | 5B | [| 123 | 7B | { |
| 60 | 3C | < | 92 | 5C | \ | 124 | 7C | |
| 61 | 3D | = | 93 | 5D |] | 125 | 7D | } |
| 62 | 3E | > | 94 | 5E | ^ | 126 | 7E | ~ |
| 63 | 3F | ? | 95 | 5F | _ | 127 | 7F | Δ |

拡張 ASCII キャラクタ

| DEC | HEX | CP 1252 | ASCII | 代替拡張 | PS2 Scan Code |
|-----|-----|---------|-------|--------------------------------|---------------|
| 128 | 80 | € | Ç | up arrow ↑ | 0x48 |
| 129 | 81 | | ü | down arrow ↓ | 0x50 |
| 130 | 82 | ‚ | é | right arrow → | 0x4B |
| 131 | 83 | ƒ | â | left arrow ← | 0x4D |
| 132 | 84 | „ | ä | Insert | 0x52 |
| 133 | 85 | … | à | 削除 | 0x53 |
| 134 | 86 | † | á | ホーム | 0x47 |
| 135 | 87 | ‡ | ç | 終了 | 0x4F |
| 136 | 88 | ˆ | ê | ページアップ | 0x49 |
| 137 | 89 | %o | ë | ページダウン | 0x51 |
| 138 | 8A | Š | è | Right ALT | 0x38 |
| 139 | 8B | ƙ | ı | Right CTRL | 0x1D |
| 140 | 8C | œ | ı | Reserved | n/a |
| 141 | 8D | | ı | Reserved | n/a |
| 142 | 8E | Z | À | Numeric Keypad Enter | 0x1C |
| 143 | 8F | | Á | Numeric Keypad / | 0x35 |
| 144 | 90 | | Ê | F1 | 0x3B |
| 145 | 91 | ˆ | æ | F2 | 0x3C |
| 146 | 92 | ˆ | Æ | F3 | 0x3D |
| 147 | 93 | ˆ | ø | F4 | 0x3E |
| 148 | 94 | ˆ | ö | F5 | 0x3F |
| 149 | 95 | ˆ | ò | F6 | 0x40 |
| 150 | 96 | ˆ | ù | F7 | 0x41 |
| 151 | 97 | ˆ | ú | F8 | 0x42 |
| 152 | 98 | ˆ | ÿ | F9 | 0x43 |
| 153 | 99 | ™ | Ó | F10 | 0x44 |
| 154 | 9A | Š | U | F11 | 0x57 |
| 155 | 9B | › | ø | F12 | 0x58 |
| 156 | 9C | œ | £ | Numeric Keypad + | 0x4E |
| 157 | 9D | | ¥ | Numeric Keypad - | 0x4A |
| 158 | 9E | ž | Ps | Numeric Keypad * | 0x37 |
| 159 | 9F | Y | ƒ | Caps Lock | 0x3A |
| 160 | A0 | | á | Num Lock | 0x45 |
| 161 | A1 | ı | ı | Left Alt | 0x38 |
| 162 | A2 | ç | ó | Left Ctrl | 0x1D |
| 163 | A3 | £ | ú | Left Shift | 0x2A |
| 164 | A4 | ¤ | ñ | Right Shift | 0x36 |
| 165 | A5 | ¥ | N | 印刷画面 | n/a |
| 166 | A6 | ı | á | タブ | 0x0F |
| 167 | A7 | Š | ó | Shift Tab | 0x8F |
| 168 | A8 | ˆ | ú | エンター | 0x1C |
| 169 | A9 | © | ı | Esc | 0x01 |
| 170 | AA | á | ı | Alt Make | 0x36 |
| 171 | AB | « | ½ | Alt Break | 0xB6 |
| 172 | AC | ı | ¼ | Control Make | 0x1D |
| 173 | AD | | ı | Control Break | 0x9D |
| 174 | AE | ® | « | Alt Sequence with 1 Character | 0x36 |
| 175 | AF | | » | Ctrl Sequence with 1 Character | 0x1D |
| 176 | B0 | ó | | | |
| 177 | B1 | ± | | | |
| 178 | B2 | ² | | | |
| 179 | B3 | ³ | | | |
| 180 | B4 | ˆ | | | |
| 181 | B5 | ı | | | |
| 182 | B6 | ı | | | |

拡張 ASCII キャラクタ (つづき)

| DEC | HEX | CP 1252 | ASCII | 代替拡張 | PS2 Scan Code |
|-----|-----|---------|-------|------|---------------|
| 183 | B7 | . | · | | |
| 184 | B8 | , | , | | |
| 185 | B9 | ! | ! | | |
| 186 | BA | ° | ° | | |
| 187 | BB | » | » | | |
| 188 | BC | ¼ | ¼ | | |
| 189 | BD | ½ | ½ | | |
| 190 | BE | ¾ | ¾ | | |
| 191 | BF | ¿ | ¿ | | |
| 192 | C0 | À | À | | |
| 193 | C1 | Á | Á | | |
| 194 | C2 | Â | Â | | |
| 195 | C3 | Ã | Ã | | |
| 196 | C4 | Ä | Ä | | |
| 197 | C5 | Å | Å | | |
| 198 | C6 | Æ | Æ | | |
| 199 | C7 | Ç | Ç | | |
| 200 | C8 | È | È | | |
| 201 | C9 | É | É | | |
| 202 | CA | Ê | Ê | | |
| 203 | CB | Ë | Ë | | |
| 204 | CC | Ì | Ì | | |
| 205 | CD | Í | Í | | |
| 206 | CE | Î | Î | | |
| 207 | CF | Ï | Ï | | |
| 208 | D0 | Ð | Ð | | |
| 209 | D1 | Ñ | Ñ | | |
| 210 | D2 | Ò | Ò | | |
| 211 | D3 | Ó | Ó | | |
| 212 | D4 | Ô | Ô | | |
| 213 | D5 | Õ | Õ | | |
| 214 | D6 | Ö | Ö | | |
| 215 | D7 | × | × | | |
| 216 | D8 | Ø | Ø | | |
| 217 | D9 | Ù | Ù | | |
| 218 | DA | Ú | Ú | | |
| 219 | DB | Û | Û | | |
| 220 | DC | Ü | Ü | | |
| 221 | DD | Ý | Ý | | |
| 222 | DE | Þ | Þ | | |
| 223 | DF | ß | ß | | |
| 224 | E0 | à | à | | |
| 225 | E1 | á | á | | |
| 226 | E2 | â | â | | |
| 227 | E3 | ã | ã | | |
| 228 | E4 | ä | ä | | |
| 229 | E5 | å | å | | |
| 230 | E6 | æ | æ | | |
| 231 | E7 | ç | ç | | |
| 232 | E8 | è | è | | |
| 233 | E9 | é | é | | |
| 234 | EA | ê | ê | | |
| 235 | EB | ë | ë | | |
| 236 | EC | ì | ì | | |
| 237 | ED | í | í | | |
| 238 | EE | î | î | | |
| 239 | EF | ï | ï | | |
| 240 | F0 | ð | ð | | |

拡張 ASCII キャラクタ (つづき)

| DEC | HEX | CP 1252 | ASCII | 代替拡張 | PS2 Scan Code |
|-----|-----|---------|-------|------|---------------|
| 241 | F1 | ñ | # | | |
| 242 | F2 | ò | ¥ | | |
| 243 | F3 | ó | ¥ | | |
| 244 | F4 | ô | | | |
| 245 | F5 | õ | | | |
| 246 | F6 | ö | + | | |
| 247 | F7 | ÷ | ~ | | |
| 248 | F8 | ø | ° | | |
| 249 | F9 | ù | . | | |
| 250 | FA | ú | . | | |
| 251 | FB | û | √ | | |
| 252 | FC | ü | ² | | |
| 253 | FD | ý | ² | | |
| 254 | FE | þ | ■ | | |
| 255 | FF | ÿ | | | |

ISO 2022/ISO 646 キャラクタ変換

コードページでは、キャラクタコードのキャラクタへの割当てを定義します。受信したデータが正しいキャラクタを表示しない場合は、読み取ったバーコードが、ホストプログラムが期待するのとは別のコードページで作られている可能性があります。その場合は、バーコードが作成されたときのコードページを選択してください。これでデータキャラクタが正しく表示されます。

| コードページ選択方法 / 国 | 標準 | 国別キーボード | Honeywell コードページオプション |
|--|------------------|---------|-----------------------|
| アメリカ (standard ASCII) | ISO/IEC 646-IRV | n/a | 1 |
| 自動国キャラクタ置換 | ISO/IEC 2022 | n/a | 2 (デフォルト) |
| バイナリコードページ | n/a | n/a | 3 |
| デフォルトの“自動国キャラクタ置換”は以下の Code128、Code 39、Code 93. 用 Honeywell コードページオプションを選択します。 | | | |
| アメリカ | ISO/IEC 646-06 | 0 | 1 |
| カナダ | ISO /IEC 646-121 | 54 | 95 |
| カナダ | ISO /IEC 646-122 | 18 | 96 |
| 日本 | ISO/IEC 646-14 | 28 | 98 |
| 中国 | ISO/IEC 646-57 | 92 | 99 |
| イギリス (UK) | ISO /IEC 646-04 | 7 | 87 |
| フランス | ISO /IEC 646-69 | 3 | 83 |
| ドイツ | ISO/IEC646-21 | 4 | 84 |
| スイス | ISO /IEC 646-CH | 6 | 86 |
| スウェーデン/フィンランド (拡張 Annex C) | ISO/IEC 646-11 | 2 | 82 |
| アイルランド | ISO /IEC 646-207 | 73 | 97 |
| デンマーク | ISO/IEC 646-08 | 8 | 88 |
| ノルウェー | ISO/IEC 646-60 | 9 | 94 |
| イタリア | ISO/IEC 646-15 | 5 | 85 |
| ポルトガル | ISO/IEC 646-16 | 13 | 92 |
| スペイン | ISO/IEC 646-17 | 10 | 90 |

| コードページ選択方法 / 国 | 標準 | 国別キーボード | Honeywell コード ページオプション |
|----------------|----------------|---------|---------------------------|
| スペイン | ISO/IEC 646-85 | 51 | 91 |

| Dec | | | 35 | 36 | 64 | 91 | 92 | 93 | 94 | 96 | 123 | 124 | 125 | 126 |
|---|----------|----------|------------------------|----|----|----|----|----|----|----|-----|-----|-----|-----|
| Hex | | | 23 | 24 | 40 | 5B | 5C | 5D | 5E | 60 | 7B | 7C | 7D | 7E |
| US | 0 | 1 | # | \$ | @ | [| \ |] | ^ | ` | { | | } | ~ |
| CA | 54 | 95 | # | \$ | à | â | ç | ê | î | ô | é | ù | è | û |
| CA | 18 | 96 | # | \$ | à | â | ç | ê | É | ô | é | ù | è | û |
| JP | 28 | 98 | # | \$ | @ | [| ¥ |] | ^ | ` | { | | } | - |
| CN | 92 | 99 | # | ¥ | @ | [| \ |] | ^ | ` | { | | } | - |
| GB | 7 | 87 | £ | \$ | @ | [| \ |] | ^ | ` | { | | } | ~ |
| FR | 3 | 83 | £ | \$ | à | ° | ç | § | ^ | μ | é | ù | è | ¨ |
| DE | 4 | 84 | # | \$ | § | Ä | Ö | Ü | ^ | ` | ä | ö | ü | ß |
| CH | 6 | 86 | ù | \$ | à | é | ç | ê | î | ô | ä | ö | ü | û |
| SE/FI | 2 | 82 | # | ¤ | É | Ä | Ö | Å | Ü | é | ä | ö | å | ü |
| DK | 8 | 88 | # | \$ | @ | Æ | Ø | Å | ^ | ` | æ | ø | å | ~ |
| NO | 9 | 94 | # | \$ | @ | Æ | Ø | Å | ^ | ` | æ | ø | å | - |
| IE | 73 | 97 | £ | \$ | Ó | É | Í | Ú | Á | ó | é | í | ú | á |
| IT | 5 | 85 | £ | \$ | § | ° | ç | é | ^ | ù | à | ò | è | ì |
| PT | 13 | 92 | # | \$ | § | Ã | Ç | Õ | ^ | ` | ã | ç | õ | ° |
| ES | 10 | 90 | # | \$ | § | í | Ñ | ¿ | ^ | ` | ° | ñ | ç | ~ |
| ES | 51 | 91 | # | \$ | · | í | Ñ | Ç | ¿ | ` | · | ñ | ç | ¨ |
|  Honeywell キーボード Honeywell コード ページオプション | | | ISO / IEC 646 国キャラクタ変換 | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | |

キーボードキーリファレンス

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 6E | 70 | 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 | 7A | 7B | 7C | 7D | 7E | | | | | |
| 01 | 02 | 03 | 04 | 05 | 06 | 07 | 08 | 09 | 0A | 0B | 0C | 0D | 0F | 4B | 50 | 55 | 5A | 5F | 64 | 69 |
| 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 1A | 1B | 1C | 1D | 4C | 51 | 56 | 5B | 60 | 65 | 6A |
| 1E | 1F | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 2B | | | | 5C | 61 | 66 | | |
| 2C | 2E | 2F | 30 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 39 | 53 | 5D | 62 | 67 | | | | 6C | |
| 3A | 3B | 3C | | | 3D | | | | 3E | 3F | 38 | 40 | 4F | 54 | 59 | 63 | 68 | | | |

104 キー アメリカスタイルキーボード

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 6E | 70 | 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 | 7A | 7B | 7C | 7D | 7E | | | | | |
| 01 | 02 | 03 | 04 | 05 | 06 | 07 | 08 | 09 | 0A | 0B | 0C | 0D | 0F | 4B | 50 | 55 | 5A | 5F | 64 | 69 |
| 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 1A | 1B | 1C | 2B | 4C | 51 | 56 | 5B | 60 | 65 | 6A |
| 1E | 1F | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 2A | | | | 5C | 61 | 66 | | |
| 2C | 2D | 2E | 2F | 30 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 39 | 53 | 5D | 62 | 67 | | | | 6C |
| 3A | 3B | 3C | | | 3D | | | | 3E | 3F | 38 | 40 | 4F | 54 | 59 | 63 | 68 | | | |

105 キー ヨーロッパスタイルキーボード



サンプルシンボル

UPC-A



0 123456 7890

Interleaved 2 of 5



1234567890

EAN-13



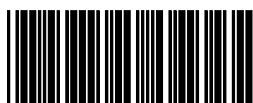
9 780330 290951

Code 128



Code 128

Code 39



BC321

Codabar



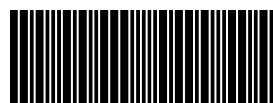
A13579B

Code 93



123456-9\$

Code 2 of 5



123456

Matrix 2 of 5



6543210

RSS-14



(01)00123456789012

サンプルシンボル

PDF417



Car Registration

Code 49



1234567890

Postnet



Zip Code

Data Matrix



Test Symbol

QR Code



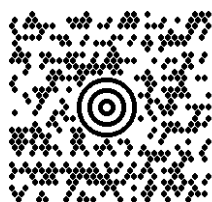
Numbers

Aztec



Package Label

MaxiCode



Test Message

Micro PDF417



Test Message

プログラミングチャート



K0K
0



K2K
2



K4K
4



K6K
6



K8K
8



K1K
1



K3K
3



K5K
5



K7K
7



K9K
9

プログラミングチャート



KAK
A



KCK
C



KEK
E



MNUSAV.
Save (保存)



RESET_
Reset (リセット)



KBK
B



KDK
D



KFK
F



MNUABT.
Discard (破棄)

注意：Save を読み取る前に文字または数字をスキャンしエラーした場合は、Discard(破棄) を読み取り、正確に文字または数字をもう一度スキャンして、Save (保存) を読み取ってください。

ハネウェルジャパン株式会社
SPS セーフティ&プロダクティビティ・ソリューションズ
〒105-0022 東京都港区海岸 1-16-1
ニューピア竹芝サウスタワー 20 階
電話 : 03-6730-7344
FAX : 03-6730-7224
MAIL : HSMJapanInquiry@Honeywell.com
WEB : www.honeywellaidc.com/ja-jp